

# Esercizi sulle Istruzioni

## Esercizio 1 [Semplice] : Maggiorene

Implementare un servizio che da un'età passata tramite metodo GET restituisce se l'utente è maggiorenne o minorene.

Esempio:

- L'utente ha 19 anni quindi è maggiorenne
- L'utente ha 5 anni quindi è minorene

Controllare che il parametro campo `$_GET['eta']` sia stato passato dall'utente attraverso la funzione `isset()`. Se il campo `$_GET['eta']` non è stato passato, stampare un messaggio d'errore.

Invocare il programma PHP nel seguente modo:

1. `localhost/esercizio1.php?eta=10`
2. `localhost/esercizio1.php`

Qual è la differenza?

## Esercizio 2 [Medio]

Scrivere un programma PHP che riceve in ingresso attraverso il metodo GET un numero N da 1 a 90. Il programma stampa i numeri da 1 a N, ad eccezione del numero N/2. Se il numero estratto è dispari, il programma stampa il numero corrispondente alla metà, arrotondata all'intero inferiore (ad esempio, se è estratto il numero 11, il programma stampa 5, anche se la metà è 5.5). Utilizzare la funzione `floor()` per arrotondare all'intero inferiore.

Controllare che il parametro campo `$_GET['numero']` sia stato passato dall'utente attraverso la funzione `isset()` e che sia compreso tra 1 e 90. Se il campo `$_GET['numero']` non è stato passato, oppure è maggiore di 90 o minore di 1 stampare un messaggio d'errore.

Suggerimento:

- Utilizzare il costrutto `for`
- Utilizzare l'istruzione `continue`
- Utilizzare la funzione `intval()` per trasformare la stringa passata tramite GET in intero

Implementare l'esercizio precedente usando il costrutto `while`.

## Esercizio 3 [Difficile] : Tabellina

Stampare la tabella pitagorica 10x10 usando il costrutto `FOR`.

Esempio

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60

7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

#### Esercizio 4 [Complesso] : Scacchiera

Stampare una scacchiera 10x10 usando il costrutto FOR

Esempio

