

# Array

Aggragati di variabili omogenee ...

# Cosa è un array ?

- È un insieme di variabili omogenee identificato da un indice, ad esempio
  - Se devo leggere 10 numeri dallo standard input e memorizzarli all'interno del mio programma è abbastanza scomodo usare 10 variabili diverse!

# Array: esempio

```
int main (void) {
    double a1,a2,a3,a4,a5,a6,a7,a8,a9,a10;
    double sum;
    printf("inserisci un numero: \n");
    scanf("%lf",&a1);
    printf("inserisci un numero: \n");
    scanf("%lf",&a2);
    .....
    printf("inserisci un numero: \n");
    scanf("%lf",&a10);
    /* es calcolo la somma .....*/
    sum = a1 + ... + a10;
    .....
    return 0;
}
```

# Cosa è un array ?

- È un insieme di variabili omogenee identificato da un indice, ad esempio
  - Se devo leggere 10 numeri dallo standard input e memorizzarli all'interno del mio programma è abbastanza scomodo usare 10 variabili diverse!
  - Posso invece utilizzare un array di 10 variabili double e scorrerle utilizzando un indice intero .....

# Array: esempio

```
int main (void) {  
    double a[10];  
    double sum = 0;  
    int i;  
    for (i=0; i<10; i++) {  
        printf("inserisci un numero: \n");  
        scanf("%lf",& a[i]);  
    }  
  
    /* es calcolo la somma ....*/  
    for (i=0; i<10; i++)  
        sum += a[i];  
    return 0;  
}
```

Dichiarazione dell'array

Nome e numero di variabili

che servono (la *lunghezza* dell'array)

# Array: esempio

```
int main (void) {
    double a[10];
    double sum = 0;
    int i;
    for (i=0; i<10; i++) {
        printf("inserisci un numero: \n");
        scanf("%lf", &a[i]);
    }

    /* es calcolo la somma . . . . */
    for (i=0; i<10; i++)
        sum += a[i];
    return 0;
}
```

Accesso alla variabile di indice i.  
In C le variabili di una array sono numerate da 0, in questo caso 0...9

# Cosa è un array ?

- È un insieme di variabili omogenee identificato da un indice, ad esempio
  - Se devo leggere 10 numeri dallo standard input e memorizzarli all'interno del mio programma è abbastanza scomodo usare 10 variabili diverse!
  - Posso invece utilizzare un array di 10 variabili double e scorrerle utilizzando un indice intero .....
  - Servono anche a memorizzare vettori e matrici o qualsiasi altra informazione tabellare, lo vedremo fra un attimo

# Array: dichiarazione e uso

- Per dichiarare un array è necessario definire il suo nome, il tipo e il numero delle variabili (la **lunghezza**) prima del suo uso,

```
double a[10];
```

↑            ↑            ↑  
tipo        nome        lunghezza

- La lunghezza deve essere un valore costante o comunque noto a tempo di compilazione (standard ANSI, ne parleremo più avanti)
- Alla dichiarazione si riserva memoria contigua per tutte le variabili nell'array. Se l'array è definito in un blocco la memoria viene riservata sullo stack.

# Array: dichiarazione e uso

```
double a[10];
```

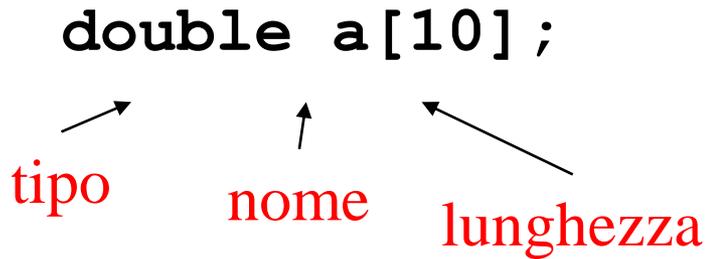
tipo      nome      lunghezza

a[0]	
a[1]	
a[2]	
a[3]	
a[4]	
a[5]	
a[6]	
a[7]	
a[8]	
a[9]	

# Array: dichiarazione e uso

`double a[10];`

tipo      nome      lunghezza



<code>a[0]</code>	?
<code>a[1]</code>	?
<code>a[2]</code>	?
<code>a[3]</code>	?
<code>a[4]</code>	?
<code>a[5]</code>	?
<code>a[6]</code>	?
<code>a[7]</code>	?
<code>a[8]</code>	?
<code>a[9]</code>	?

Come accade per le altre variabili  
l'array all'inizio contiene valori  
casuali che dipendono dal contenuto  
precedente della memoria allocata  
..e deve essere *inizializzato* prima del suo  
uso

# Array: dichiarazione e uso

```
double a[10];
```

↑            ↑            ↙  
tipo        nome        lunghezza

```
a[5] = 15;
```

```
a[0] = a[5] + 2;
```

a[0]	17
a[1]	?
a[2]	?
a[3]	?
a[4]	?
a[5]	15
a[6]	?
a[7]	?
a[8]	?
a[9]	?

- Gli elementi dell'array si usano  
Esattamente come normali variabili

# Array: dichiarazione e uso

```
#define N 10
double a[N];
int i;

for (i=0; i<N; i++)
    a[i]=1;
a[5] = 15;
a[0] = a[5] + 2;
a[N-1] = 4;
```

a[0]	17
a[1]	1
a[2]	1
a[3]	1
a[4]	1
a[5]	15
a[6]	1
a[7]	1
a[8]	1
a[9]	4

- È buona norma definire la lunghezza dell'array con una macro, come abbiamo già introdotto per le altre costanti



# Array: non c'è l'assegnamento diretto

```
#define N 10
```

```
double a[N] = {17, 11, 4};
```

```
double b[N];
```

```
a = b;
```

- ???? Che effetto ha ????

a[0]

17

a[1]

11

a[2]

4

a[3]

0

a[4]

0

a[5]

0

a[6]

0

a[7]

0

a[8]

0

a[9]

0



# Array: non c'è l'assegnamento diretto

```
#define N 10
double a[N] = {17, 11, 4};
double b[N];
/* voglio copiare tutto b in
a */
a = b; /* errato */
```

a

17
11
4
0
0
0
0
0
0
0
0

- L'errore da un messaggio un po' strano  
Ma il motivo di fondo è che il nome di un array è un puntatore costante (non modificabile) che è uguale all'indirizzo di memoria dal quale è allocato l'array
- Ne riparleremo quando trattiamo i puntatori

# Esempio: filtro i valori maggiori

```
#define N 10
int main (void){
    double a[N], filtro;
    int i;
    for (i=0; i<N; i++) ){
        printf("inserisci un numero: \n");
        scanf("%lf",&a[i]);
    }
    printf("inserisci il filtro: \n");
    scanf("%lf",&filtro);
    for (i=0; i<N; i++)
        if ( a[i] > filtro ) printf("%f\n",a[i]);
    return 0;
}
```

# Esempio: istogramma ...

- Leggere da standard input una sequenza di caratteri (terminata da '\n')
- Stampare le frequenze delle cifre da 0 a 9



# Esempio: istogramma

```
int main (void){
    int h[N], i;
    char c;
    for (i=0; i<N; i++) h[i]=0;
    c = getchar();
    while (c != '\n') {
        switch (c) {
            case '0': h[0]++; break;
            case '1': h[1]++; break;
            case '2': h[2]++; break;
            case '3': h[3]++; break;
            case '4': h[4]++; break;
            case '5': h[5]++; break;
            case '6': h[6]++; break;
            case '7': h[7]++; break;
            case '8': h[8]++; break;
            case '9': h[9]++; break;
        }
        c = getchar();
    } /* segue ... */
}
```

# Esempio: istogramma

```
int main (void){
    int h[N], i; char;
    ....

    for (i=0; i<10; i++)
        printf("Frequenze di %d = %d\n",i, a[i]);
    return 0;
}
```

# Caratteri

- Interi rappresentati su un singolo byte
  - Rappresentano caratteri alfanumerici attraverso il codice ASCII (**A**merican **S**tandard **C**ode for **I**nformation **I**nterchange)
- Esempi di valori:

carattere	'0'	...	'9'	':'	':'	'<'
Val. decimale	48		57	58	59	60
carattere	'a'	...	'z'	'{'	' '	'}'
Val. decimale	97	...	122	123	124	125
carattere	'A'	...	'Z'			
Val. decimale	65	...	90			

# Esempio: istogramma

```
#define N 10
int main (void) {
    int h[N], i;
    char c ;
    for (i=0; i<N; i++) h[i]=0;

    c = getchar();
    while (c != '\n') {
        if ( c >= '0' && c <= '9' ) {
            i = c - '0';
            h[i]++;
        }
        c = getchar();
    }
    for (i=0; i<N; i++)
        printf("Frequenze di %d = %d\n",i, a[i]);
    return 0;
}
```

# E gli array con 2 o più dimensioni ?

- E possibile definire in C array con due o più dimensioni

```
double a[10][5];
```

```
/* dichiara una matrice con 10 righe e 5  
colonne di double */
```

```
double c[3][3][3];
```

```
/* dichiara una cubo 3x3x3 */
```

- Vengono memorizzate in celle di memoria successive per riga
  - o comunque a partire dalla dimensione minore

# Esempio: due dimensioni ...

```
#define N 2
```

```
#define M 3
```

```
double A[N][M] ;
```

```
A[0][0]
```

?

```
A[0][1]
```

?

```
A[0][2]
```

?

```
A[1][0]
```

?

```
A[1][1]
```

?

```
A[1][2]
```

?

# Esempio: somma di matrici

```
#define N 10
int main (void){
    int a[N][N], b[N][N], c[N][N];
    int i, j;
    /* lettura delle due matrici a e b dallo
       standard input lo svilupperemo in laboratorio */
    .....
    /* calcolo della somma */
    for (i=0; i < N; i ++){
        for (j=0; j < N; j ++){
            c[i][j]=a[i][j]+b[i][j]

        /* eventuale stampa del risultato ... */
    }
}
```

# Esempio: tre dimensioni ...

```
#define M 2
```

```
double A[M][M][M] ;
```

```
A[0][0][0]
```

```
A[0][0][1]
```

```
A[0][1][0]
```

```
A[0][1][1]
```

```
A[1][0][0]
```

```
A[1][0][1]
```

```
A[1][1][0]
```

```
A[1][1][1]
```

?
?
?
?
?
?
?
?