

# Tabelle Hash

Soluzione standard per il problema del dizionario

# Tabelle Hash

Soluzione standard per il problema del dizionario

Mantenere un insieme  $S \subseteq U$  e fornire le seguenti operazioni

Insert( $x$ ): inserisce  $x$  in  $S$

Delete( $x$ ): rimuove  $x$  da  $S$

Search( $x$ ): determina se  $x$  è in  $S$

# Tabelle Hash

Soluzione standard per il problema del dizionario

Mantenere un insieme  $S \subseteq U$  e fornire le seguenti operazioni

Insert( $x$ ): inserisce  $x$  in  $S$

Delete( $x$ ): rimuove  $x$  da  $S$

Search( $x$ ): determina se  $x$  è in  $S$

Vedremo Tabelle hash con gestione dei conflitti con liste di adiacenza

# Tabelle Hash

# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

$h: S \rightarrow |T|$

$h(5) = 1$

$h(10) = h(22) = h(33) = 3$

$h(15) = h(20) = 7$

$h(25) = 9$

# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

$h: S \rightarrow |T|$

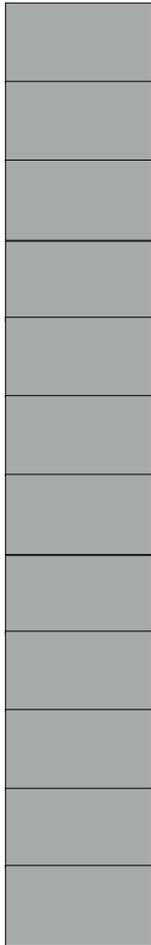
$h(5) = 1$

$h(10) = h(22) = h(33) = 3$

$h(15) = h(20) = 7$

$h(25) = 9$

T



# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

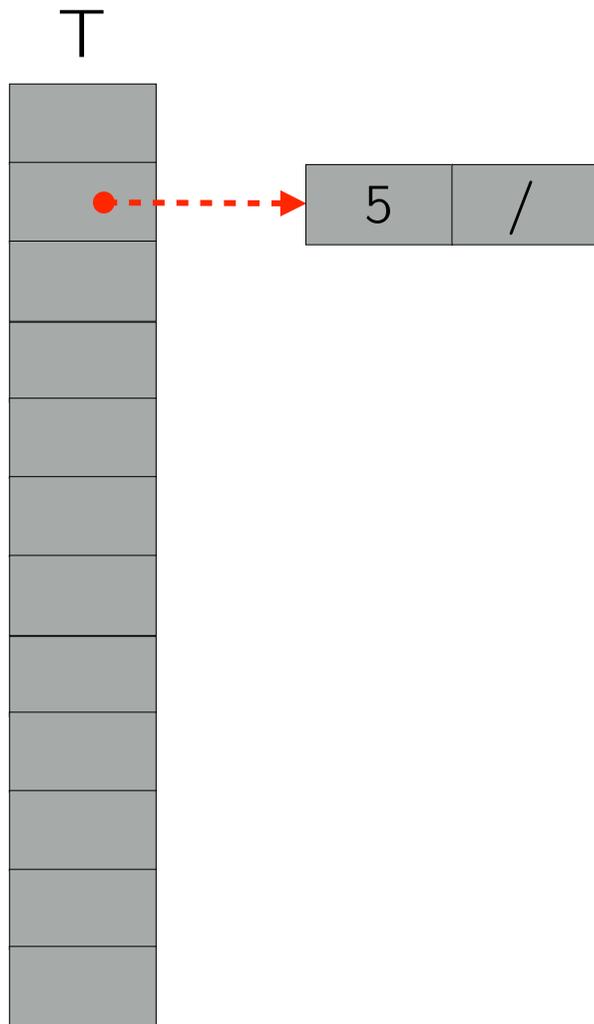
$h: S \rightarrow |T|$

$h(5) = 1$

$h(10) = h(22) = h(33) = 3$

$h(15) = h(20) = 7$

$h(25) = 9$



# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

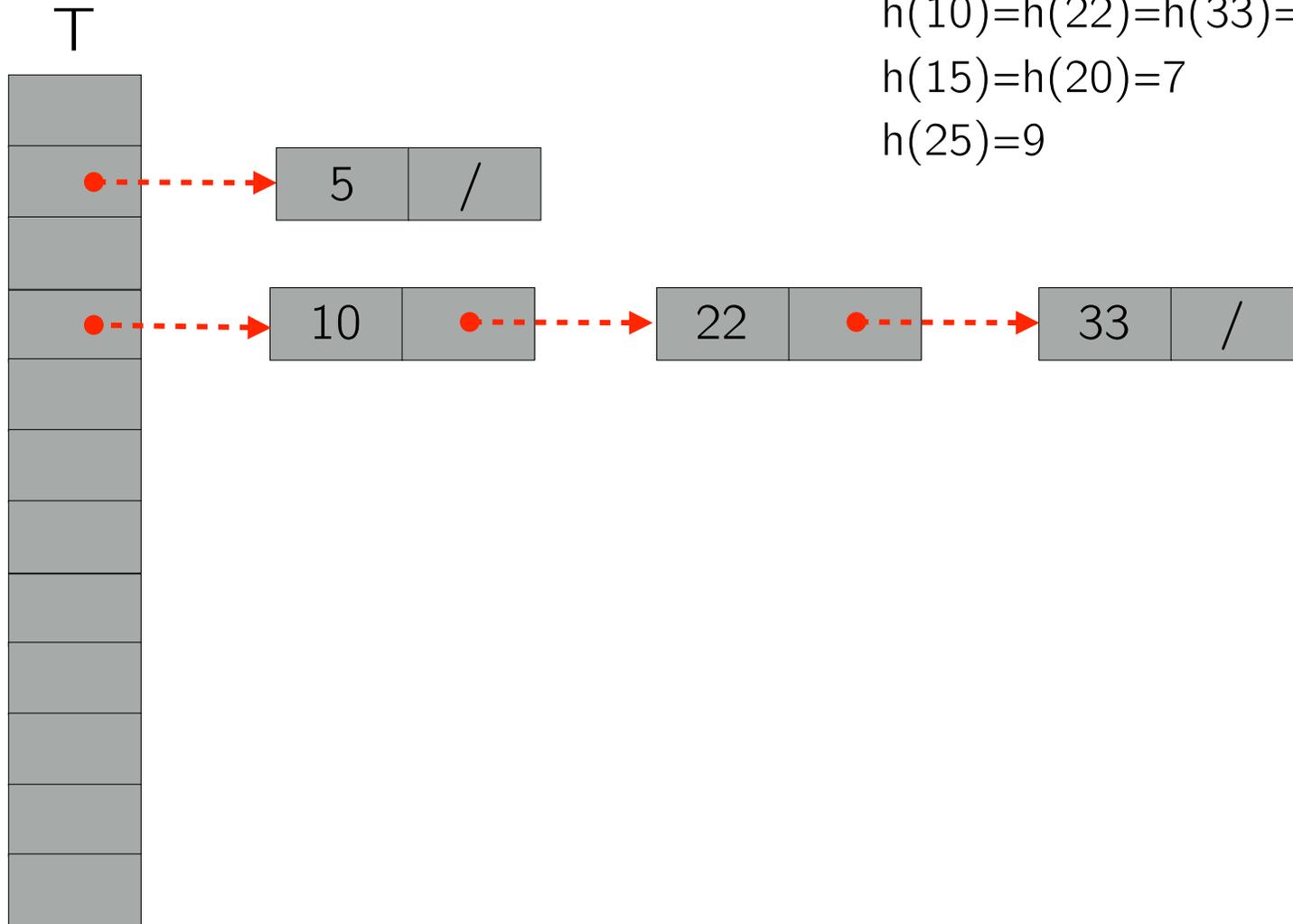
$h: S \rightarrow |T|$

$h(5) = 1$

$h(10) = h(22) = h(33) = 3$

$h(15) = h(20) = 7$

$h(25) = 9$



# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

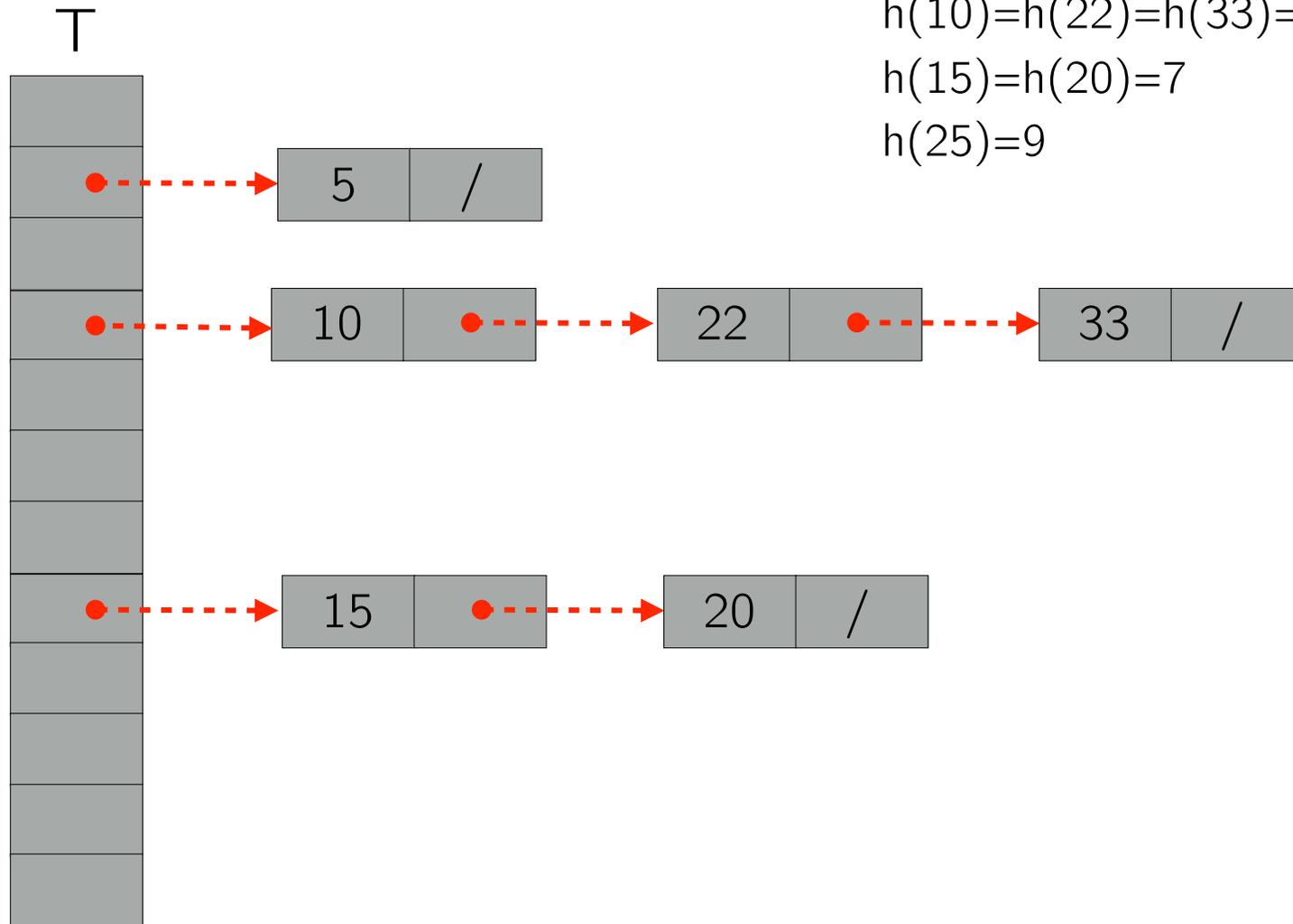
$h: S \rightarrow |T|$

$h(5) = 1$

$h(10) = h(22) = h(33) = 3$

$h(15) = h(20) = 7$

$h(25) = 9$



# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

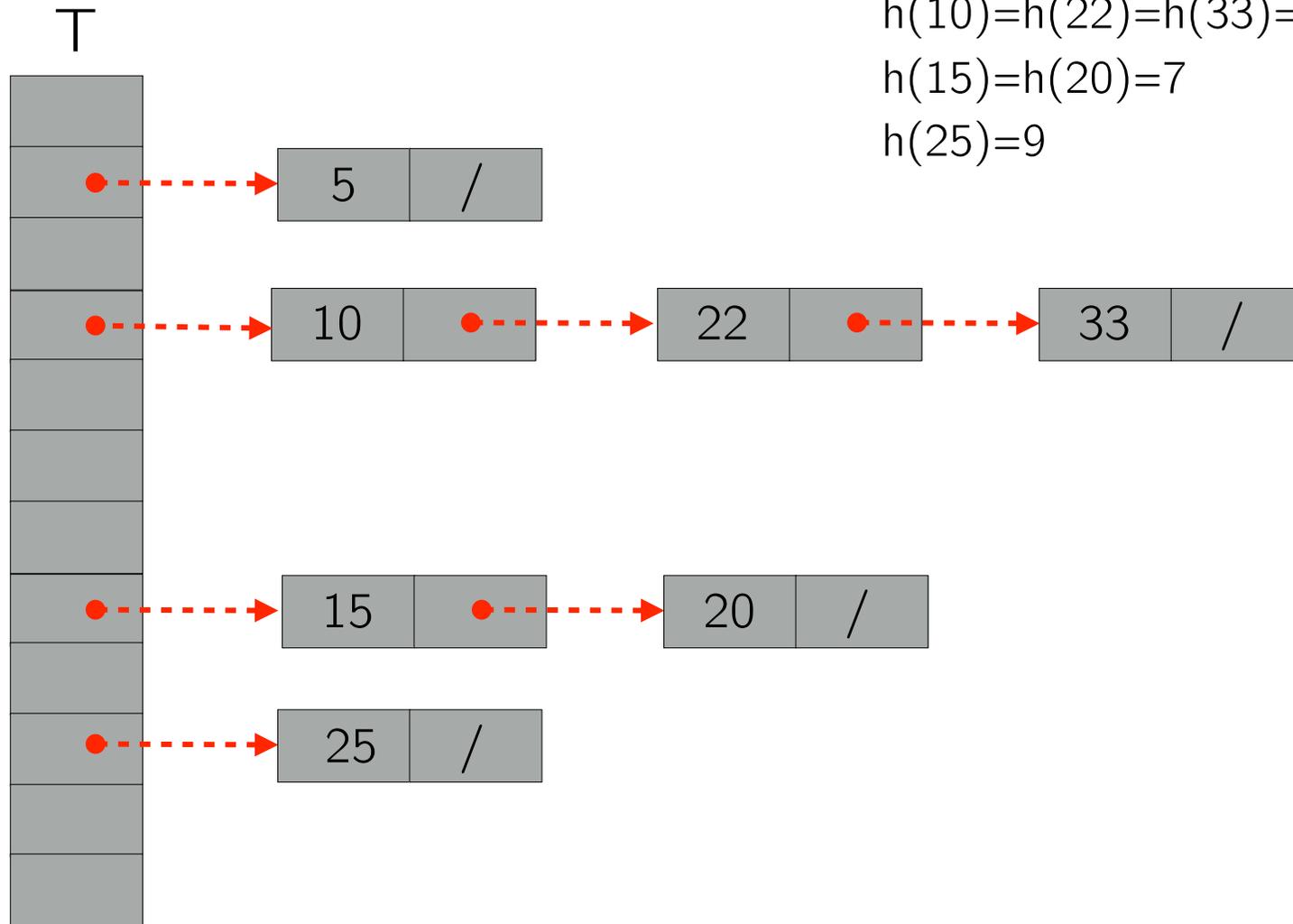
$h: S \rightarrow |T|$

$h(5) = 1$

$h(10) = h(22) = h(33) = 3$

$h(15) = h(20) = 7$

$h(25) = 9$



# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

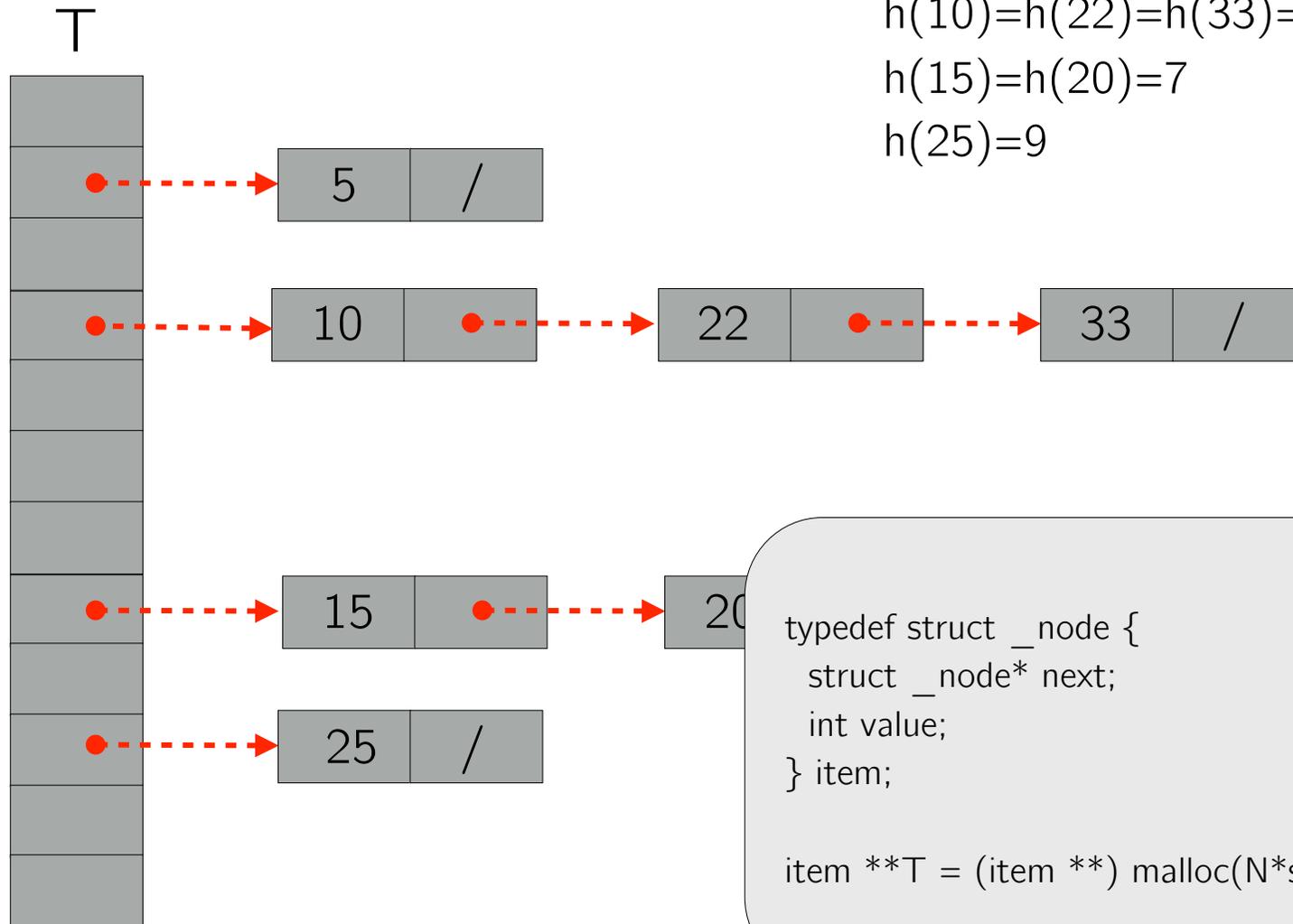
$h: S \rightarrow |T|$

$h(5) = 1$

$h(10) = h(22) = h(33) = 3$

$h(15) = h(20) = 7$

$h(25) = 9$



```
typedef struct _node {  
    struct _node* next;  
    int value;  
} item;
```

```
item **T = (item **) malloc(N*sizeof(item *));
```

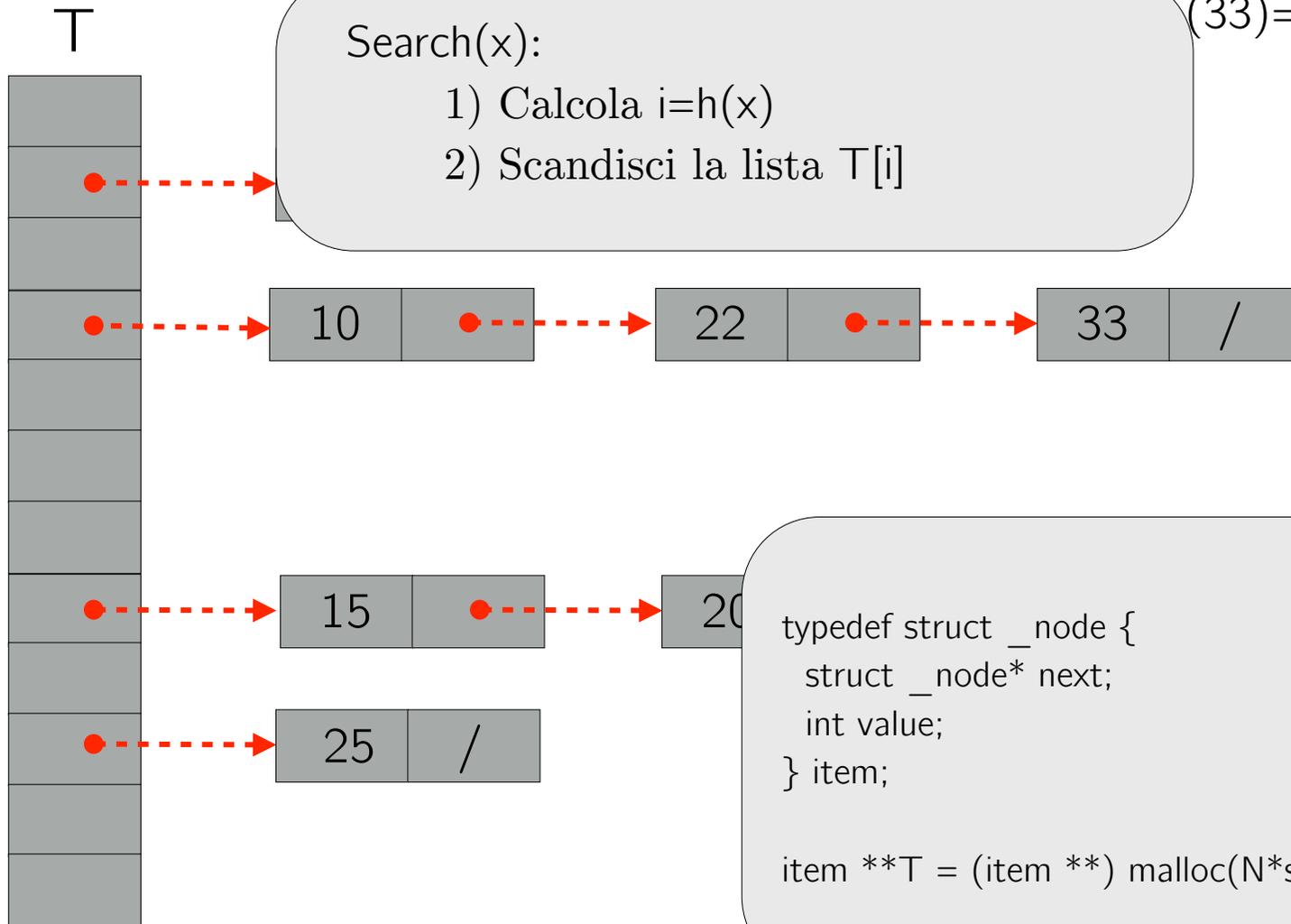
# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

$h: S \rightarrow |T|$

$h(5) = 1$

$h(33) = 3$



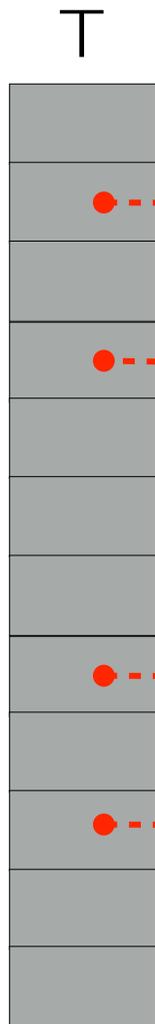
# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

$h: S \rightarrow |T|$

$h(5) = 1$

$h(33) = 3$



Search(x):

- 1) Calcola  $i = h(x)$
- 2) Scandisci la lista  $T[i]$

Insert(x):

- 1) Calcola  $i = h(x)$
- 2) Inserisci  $x$  in testa/coda a  $T[i]$

15

20

25

/

```
typedef struct _node {  
    struct _node* next;  
    int value;  
} item;
```

```
item **T = (item **) malloc(N*sizeof(item *));
```

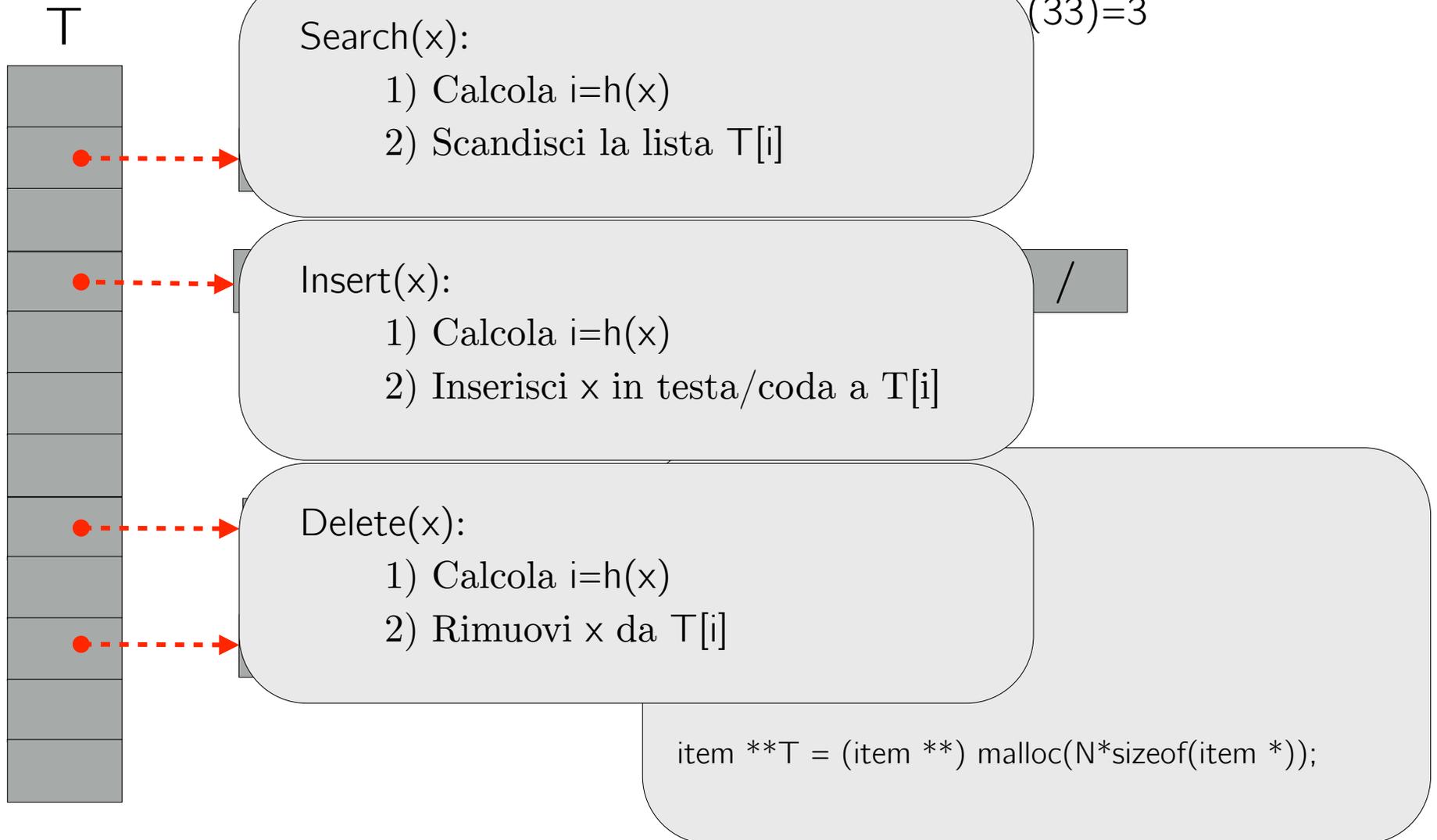
# Tabelle Hash

$S = \{5, 10, 15, 20, 22, 25, 33\}$

$h: S \rightarrow |T|$

$h(5) = 1$

$h(33) = 3$



# Esercizio 1

## Tabelle Hash: inserimento

Scrivere un programma che legga da tastiera una sequenza di  $n$  interi **distinti** e li inserisca in una tabella hash di dimensione  $2n$  posizioni utilizzando liste monodirezionali per risolvere eventuali conflitti.

Utilizzare la funzione hash  $h(x) = ((ax + b) \% p) \% 2n$  dove  $p$  è il numero primo 999149 e  $a$  e  $b$  sono interi positivi minori di 10.000 scelti casualmente.

Una volta inseriti tutti gli interi, il programma deve stampare la lunghezza massima delle liste e il numero totale di conflitti.

Prima di scrivere il programma chiedersi perché la tabella ha dimensione  $2n$  e non  $n$ .

## Esercizio 2

### Tabelle Hash: inserimento con rimozione dei duplicati

Scrivere un programma che legga da tastiera una sequenza di  $n$  interi **NON distinti** e li inserisca senza duplicati in una tabella hash di dimensione  $2n$  posizioni utilizzando liste monodirezionali per risolvere eventuali conflitti.

Utilizzare la funzione hash  $h(x) = ((ax + b) \% p) \% 2n$  dove  $p$  è il numero primo 999149 e  $a$  e  $b$  sono interi positivi minori di 10.000 scelti casualmente.

Una volta inseriti tutti gli interi, il programma deve stampare il numero totale di conflitti, la lunghezza massima delle liste e il numero di elementi distinti.