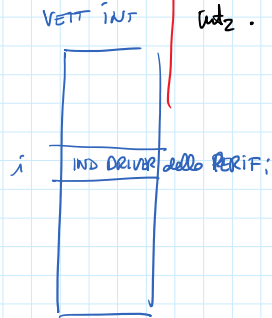


addr₁ ... (INT = 0) ... , dlo
 addr₀ ... = 1) n tratt.int

LOAD R_{ab-int}, R_{ci}, R_{audler}, DI
 CALL R_{audler}, R_{ret}
 GOTO R₀₃, EI

Fase assembler

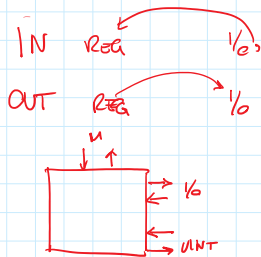


tratt.int. reset (INT), set ACKINT, int₁
 int₁ = (RDY_{int}, OR(ESITO) = 0) map, int₁
 (=10) reset RDY_{int}, set ACK_{int}, DATA_{in} → REG[61], int₂
 (=11) reset RDY_{int}, tratt-ecc

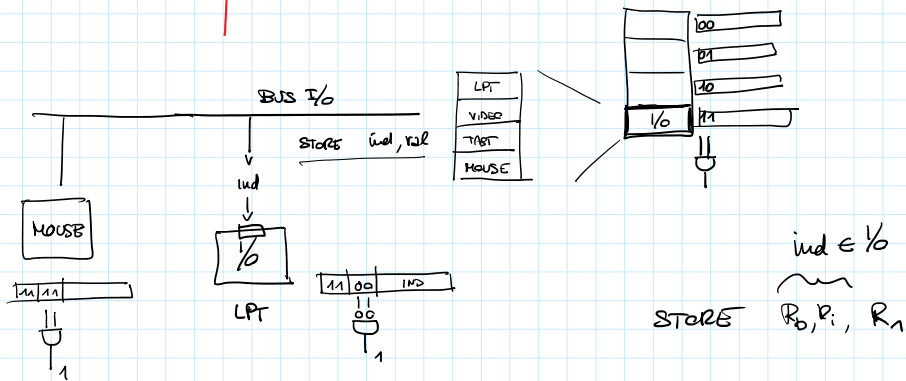
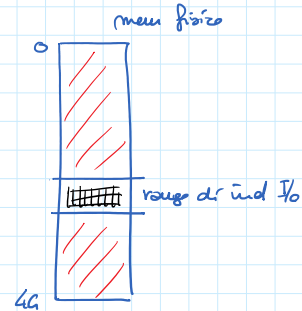
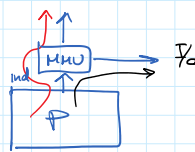
int₂ = (RDY_{int}, OR(ESITO) = 0) map, int₂
 (=10) reset RDY_{int}, set ACK_{int}, DATA_{in} → REG[62],
 IC → REG[63], REG[60] → IC, chip
 (=11) reset RDY_{int}, tratt-ecc

fase firmware

I/O con istruzioni speciali

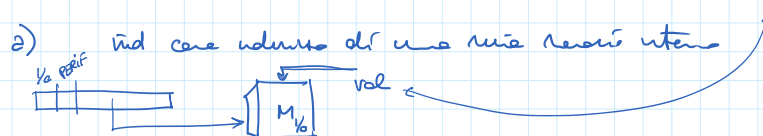


Memory mapped I/O



LATO PERIFERICA (Unità di I/O)

se mi richiedo come destinatario di una STORE IND, VAL



b) interpreto <ind, val> direttamente a livello FXV
 per esempio val → comando da eseguire

ordine lettura del settore X (os)

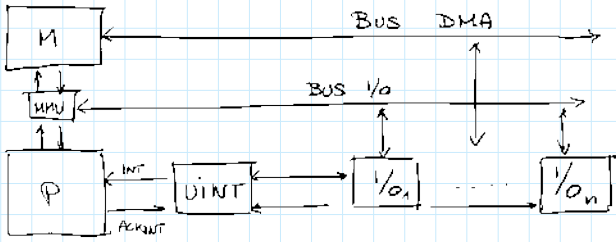
STORE Rbase-periferice disco, #1, R_X
STORE Rbase-periferice disco, #0, R_{"READ"}
↑

lettura di parametri dalla M_{4c} → M (es. coord. mouse)

LOAD Rbase-perif-mouse, #1, R_{dx}

LOAD Rbase-perif-mouse, #2, R_{dy}

DMA direct memory access (I/O)



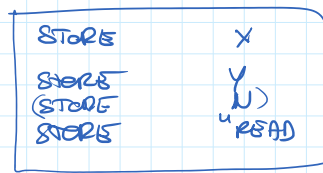
- a) I/O ha una propria MMU e usa i suoi logici che vengono tradotti internamente in fisici per accedere alla M
- b) I/O non ha una MMU e usa direttamente indirizzi fisici

Operazioni "a blocchi"

- 1) nei parametri dell'op che viene ordinato all'I/O ci sono gli indirizzi dei buffer in memoria
- 2) I/O esegue il ciclo di trasferimento

READ (blocco (x), ind (Y)) →

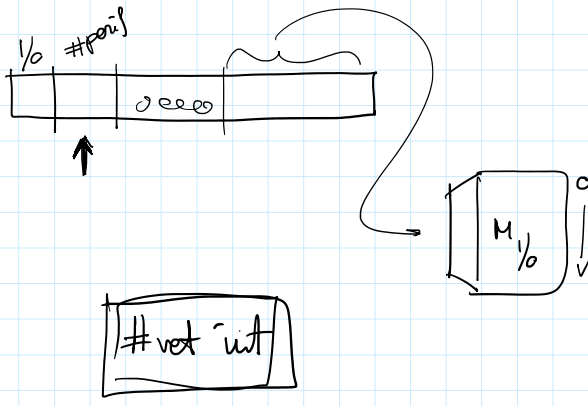
↓ disco ↓ in M



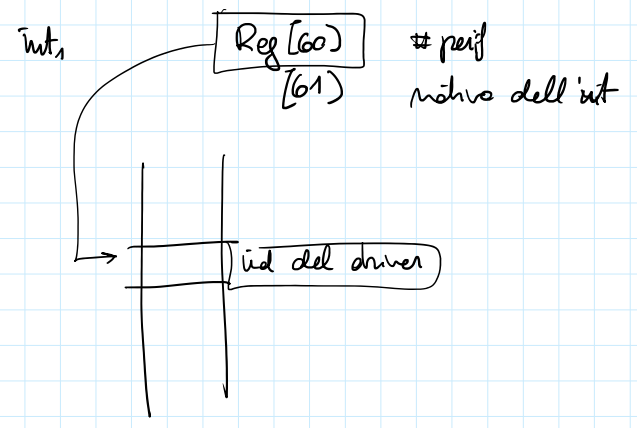
→ WAIT ⇒ cambio contesto

→ INT di fine lettura

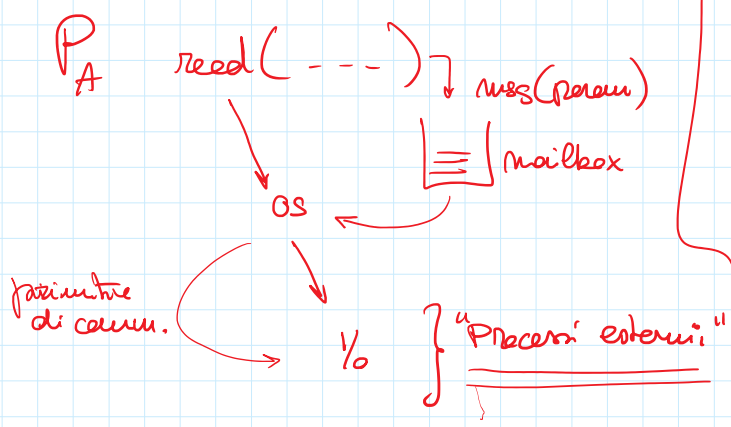
se l'op è andato a buon fine
i dati saranno in M all'indirizzo Y



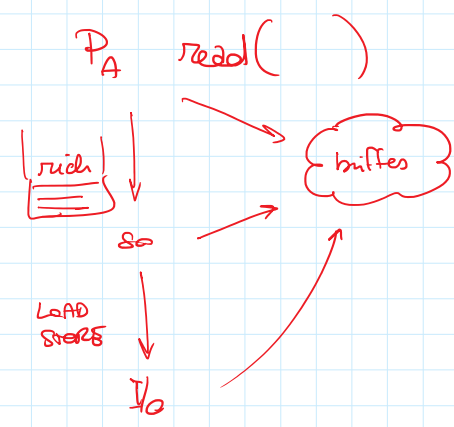
plug & play



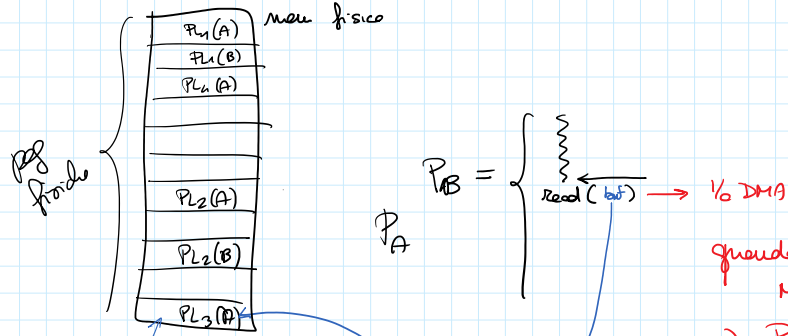
SO. scambio di messaggi



shared memory



+ gestione della memoria (paginazione dinamica)



quando avviene l'accesso DMA
 $M/6 \rightarrow M$ i dati letti
 2) P_B è sicuramente in WAIT

Candidato "vittima"
 × la paginazione dinamica
 da sostituire $PL_x(C)$

per evitare problemi:

$PL_3(A)$ deve essere
mercato come "non deallocare"
 (non swappable)