

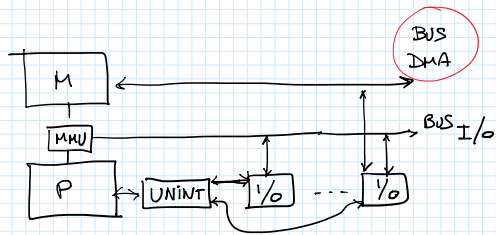
I/O

venerdì 25 novembre 2016 13:36

UNITA' I/O

- A CARATTERE: mouse, tavoletta grafica, joystick
- A BLOCCHI: disco, int di rete

10 msec -3 msec -3 msec

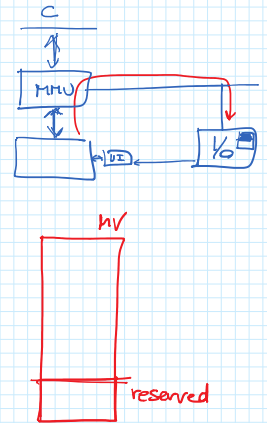
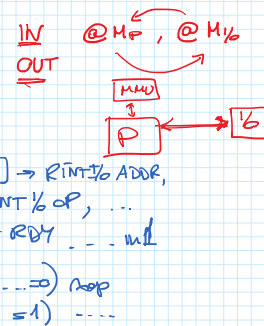
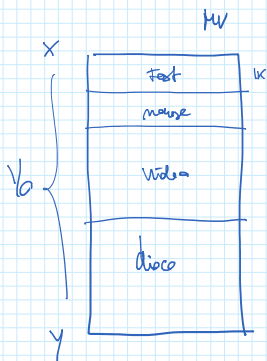


TRASFERIMENTI DEI DATI (fra P/m e I/O)

MODELLI (dal punto di vista ASM)

MEMORY MAPPED I/O

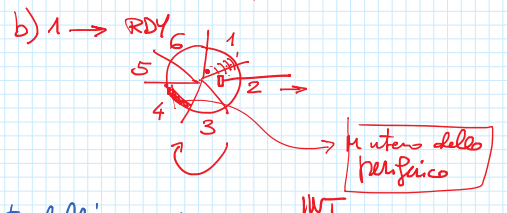
ISTRUZIONI SPECIALI



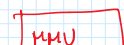
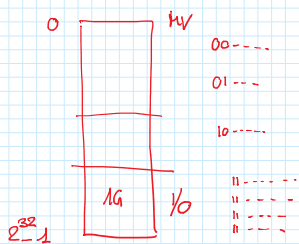
- a) stato con + il comando da eseguire nello periferico + i suoi parametri



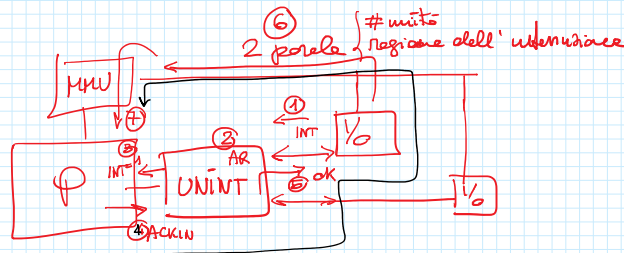
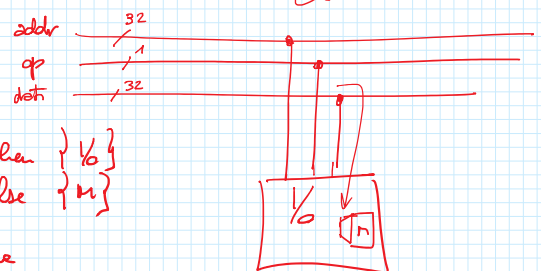
- a) so. leggi il settore 4 della traccia 1 → op e param → bc M16



- b) ordinare l'esecuzione del comando store #1 → "RDY" della periferica
- c) attenda un'interruzione
- d) quando arriva ⇒ LOAD dallo memoria di I/O per leggere il risultato dell'operazione



if (ind == 11xxx) then { I/O } else { M }



fase
firmware
del
trattamento
int

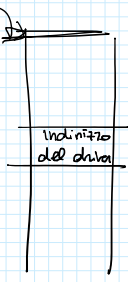
tratt_int. reset INT, set ACKINT, tratt_int1
tratt_int1. (ACK_m = 0) map, tratt_int1
(=1) DATAIN → REG[61], reset ACK_m, set RDM, tratt_int2
tratt_int2. (ACK_m = 0) map, tratt_int2,
(=1) DATAIN → REG[62], IC → REG[63], set RDM, reset ACK_m, REG[60] → IC, chip

costo TRATT_INT_ASH

DRISC
OSM

da qui in poi è la
fase assembler
(del trattamento delle
indennità)

R(Tab-int)
vettore di interruzione



```
LOAD Rtab-int, R61, Rhandler, DI
CALL Rhandler, Rret
→ GOTO R63, EI
```

disable interrupt

(i)

← deve essere veloce > che

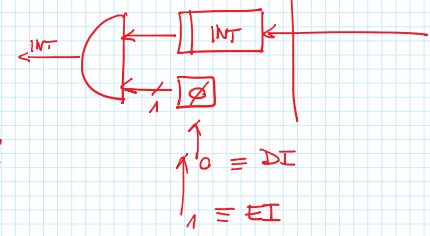
enable interrupt

cho
chis

getop



R63[63] → IC, cho



```
"op-ultima" → M[IND-1/6-DISCO];
#tracce → M[IND-1/6-DISCO+1];
#settori → M[IND-1/6-DISCO+2];
1 → M[IND-1/6-DISCO+OFFSET];
```

commutazione di contesto

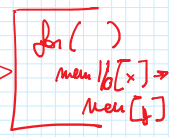
DRIVER

hadr-int

2

INT

```
LOAD ,DI
CALL
```

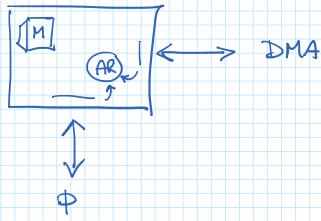


GOTO Rret

DMA (I/O)

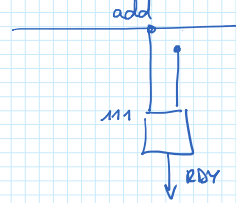
venerdì 25 novembre 2016 15:47

direct memory access



DMA + MM I/O x disco

- a) memoria op e parametri via MM I/O nello periferica
- b) memoria "GO" nel RBY dello periferica



c) ottendo INT

fine

I/O completo op
accede bus DMA
e esegue il ciclo di trasferimento
M ↔ M/I/O
scatenando un'interruzione