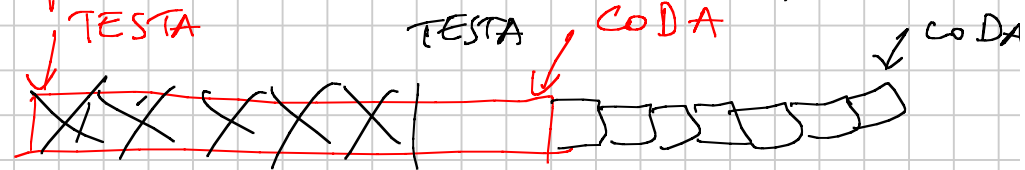


# HEAP mucchio

Struttura dati per implementare  
**CODE CON PRIORITA'**

CODA  
 semplice  
**FIFO**  
 First In First out

*inserzione in fondo*  $\Theta(1)$   
*estrazione del primo elemento*  $\Theta(1)$



# CODA CON PRIORITÀ

- inserzione
- estrazione dell'elemento a priorità max
- lettura dell'el. a priorità max

	array non ordinato	array ordinato	lista non ordinata
inserzione	$\Theta(1)$	<u><math>\Theta(n)</math></u>	$\Theta(1)$
estrazione max	<u><math>\Theta(n)</math></u>	$\Theta(1)$	<u><math>\Theta(n)</math></u>
lettura max	<u><math>\Theta(n)</math></u>	$\Theta(1)$	//

HEAP

inserzione	$O(\log n)$
estrazione del max	$O(\log n)$
lettura del max	$\Theta(1)$

1)

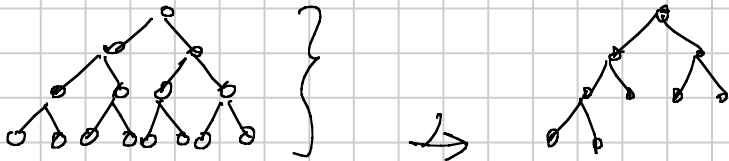
binario  
 Albero  $\chi$  completo addossato a sinistra

$$n = 2^h - 1$$

$$\text{se } n \neq 2^h - 1$$

$h-1$  livelli dell'albero sono  
 completi

ultimo livello: tutte le foglie  
 sono addossate a sinistra

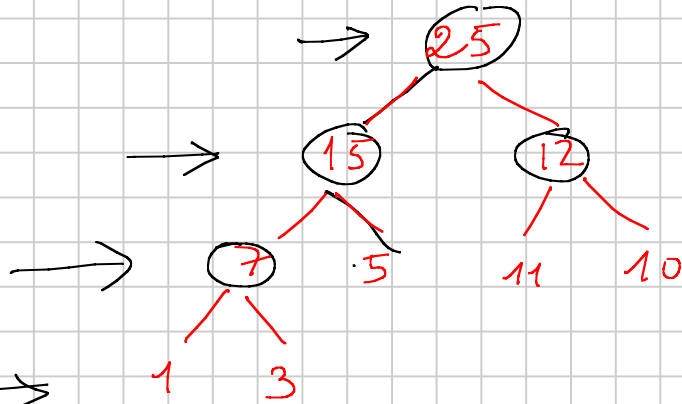


invariante dell'Heap

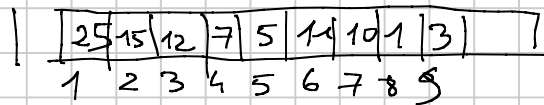
## 2) Max-heap (Min heap)

Per ogni nodo dell'heap: la chiave del nodo è maggiore delle chiavi contenute nei figli.  
 (minore per Min-heap)

Visita per livelli



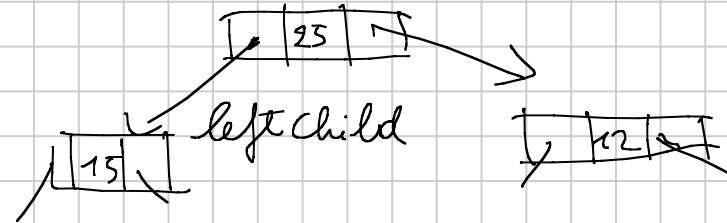
H



$\Theta(n)$

MAX-HEAP

ricerca  $O(n) \cong$  ricerca seq.

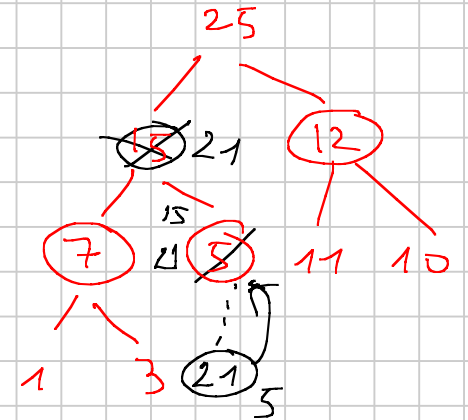


$\Theta(n)$

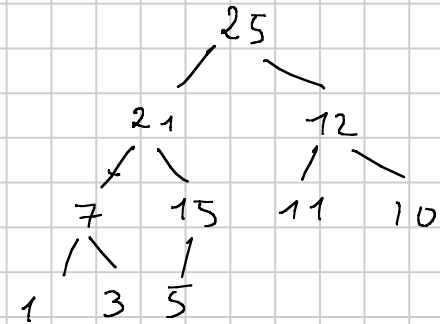
H

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	12	7	5	11	10	1	3	21	

$\forall i$  leftchild( $i$ ) è in posizione  $2i$  se esiste  
 rightchild( $i$ ) "  $2i+1$   
 parent( $i$ )  $\lfloor i/2 \rfloor$

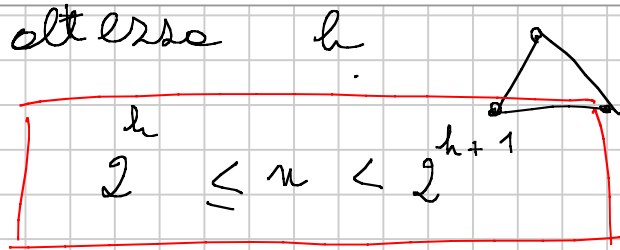


Coda di priorità  
 inserzione 21



inserire in un heap di size  $n$   
 $O(\log n)$

per Heap di altezza  $h$ .



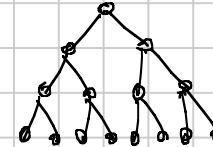
$h=3$

$$h \leq \log n < h + 1$$

$$h = \lfloor \log n \rfloor \begin{cases} h \leq \log n \\ h > \log n - 1 \end{cases}$$

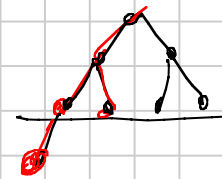
Heap ha altezza  $\Theta(\log n)$

numero max di nodi:



$$h=3 \quad n = 2^4 - 1 = 15$$

numero minimo di nodi:

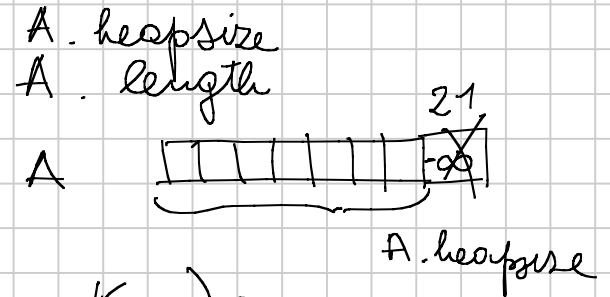


$$n = 2^h$$

$n =$  numero di nodi

```

MAX_HEAP_INSERT (A, Key);
A.heapsize = A.heapsize + 1;
A[A.heapsize] = -∞;
HEAP_INCREASE_KEY (A, A.heapsize, Key);
    
```



```

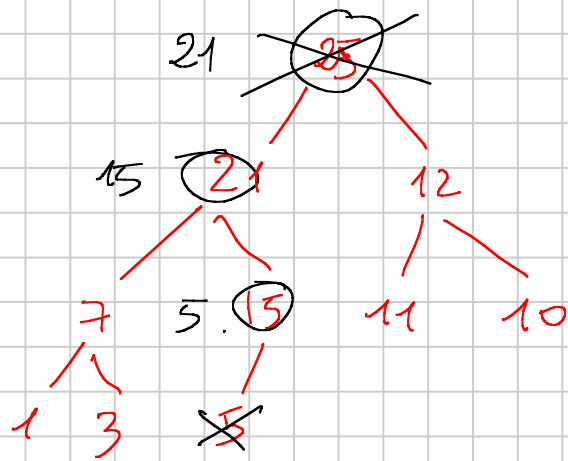
HEAP_INCREASE_KEY (A, i, Key)
if (Key < A[i]) "errore";
A[i] = Key;
while ((i > 1) && (parent(i) < A[i])) {
    swap(A[i], A[parent(i)]);
    i = parent(i);
}
    
```

input: Heap di size A.heapsize con n posizioni e una chiave fuori posto perché più piccola degli antenati.

output → MAX-heap



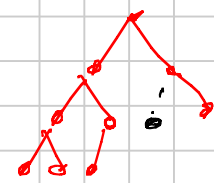
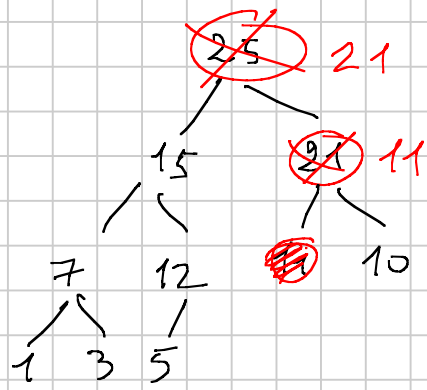
# ESTRAZIONE DEL MAX



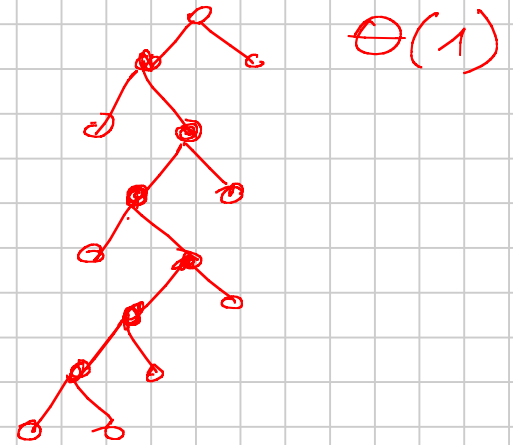
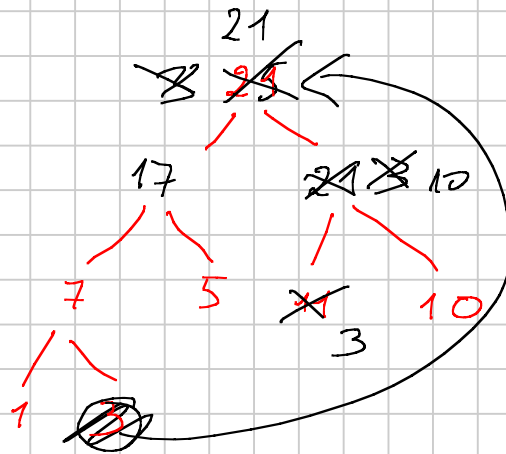
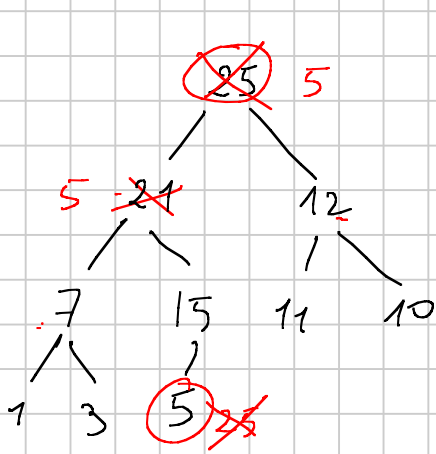
A

25	21	12	7	15	11	10	1	3	5
----	----	----	---	----	----	----	---	---	---

A.heapsize = 10







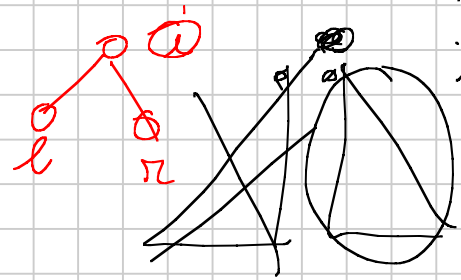
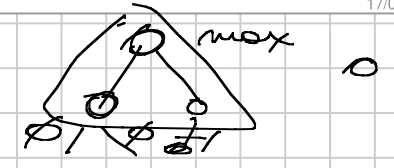
Estrazione max

$$O(\log n)$$

- 1) scambiare radice con l'ultima foglia
- 2) ristrutturare la proprietà MAX-HEAP confrontando la radice con i suoi 2 figli e così via finché non trova il suo posto

# HEAP-EXTRACT-MAX(A)

n=3



if  $A.heapsize < 1$  "errore underflow"

```

max = A[1];
A[1] = A[heapsize];
MAX-HEAPIFY(A, 1);
return max;

```

```

MAX-HEAPIFY(A, i):
l = leftchild(i);
r = rightchild(i);
if (l ≤ A.heapsize && A[l] > A[i])
    max = l;
else max = i;
if (r ≤ A.heapsize && A[r] > A[max])
    max = r;
if (max ≠ i) scambia A[i] ↔ A[max];
MAX-HEAPIFY(A, max);

```

$T(n) = \Theta(1) \quad n \leq 3$   
 $T(n) \approx T(\frac{n}{2}) + \Theta(1)$   
 $T(n) = \Theta(\log n)$

Input: Max-heap con un elemento  
 in posizione  $i$  <sup>eventualmente</sup> più piccolo dei  
 suoi discendenti

- Costruzione Heap
- HEAP\_SORT