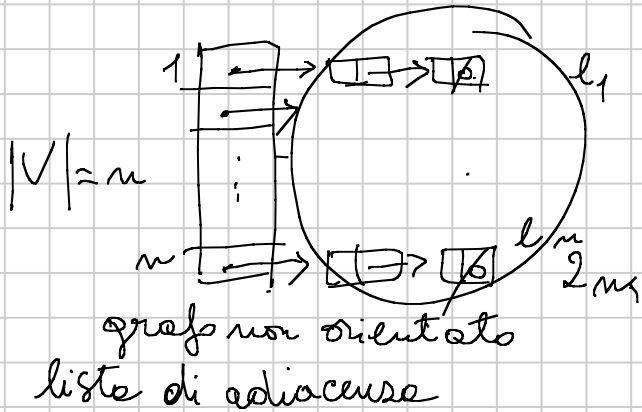


GRAFI

Visite in ampiezza

BFS



- spazio
- cieli
- colore
- $\frac{m}{d}$

(basta una marca di 1 bit)
se solo Visite BFS

$$\text{spazio} = \Theta(n)$$

nella coda venivo e finire tutti i vertici una sola volta

$$\text{tempo} = \Theta(n+m)$$

$$\Theta(n) + \Theta(n+m) = \Theta(n+m)$$

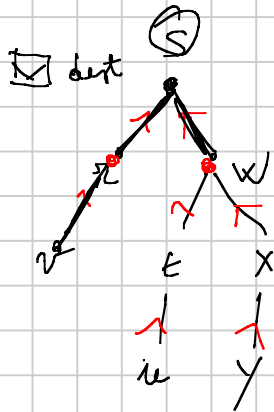
$$O(n^2)$$

n e m

$$\sum_{i=1}^n l_i = 2m$$

albero BFS = albero dei predecessori.

sequenza BFS = s, r, w, v, t, x, u, y



dest = y

$\mathcal{N}(\text{nodo})$

albero implicitamente nei nodi di G

dest	next
r	w
t	x
u	x
x	y
y	x
r	r
w	w

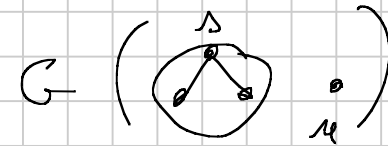
memorizzato

tutti i nodi raggiungibili da s

cammini minimi da s a tutti gli altri nodi

Calcolo i vertici del cammino da s a v

• BFS (s)



PRINT-PATH (G, s, v);

$\Theta(n, d)$

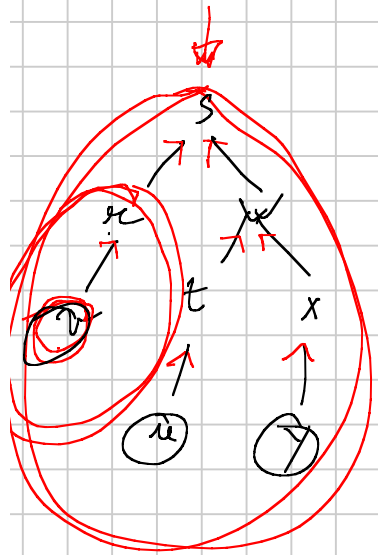
if (v == s) stampa s;

else if (v.P == NIL) print "non ci sono cammini";

else { PRINT-PATH (G, s, v.P);

print v;

}

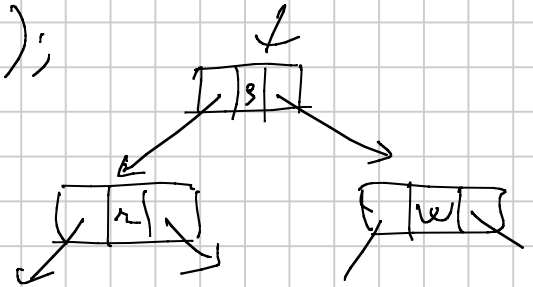


nodes

1 puntatore

$O(n)$

s, p, v



Grafo dinamico $\Theta(\underline{m} + \underline{m})$ operazioni di SEARCH, INSERT nel diz
+ $\Theta(m)$ EN-DE

non possiamo usare le liste di adiacenza (strutture statiche)

Markatura: si inserisce il vertice in un Dizionario

$Adj(u)$ = si costruisce al momento come funzione dei link presenti sulla pagina Web

$V = n$
 $|E| = m$



→ ENQUEUE (Q, s);

→ inserisci (D, s);

BFS-Esplore (G, s):

Q = nuova coda();

D = nuovo Dizionario;

while Q $\neq \emptyset$ {

u = DEQUEUE (Q);

* esamina u *

\forall vertice $v \in Adj(u)$ {

m if (search (D, v) == NIL) {

m ENQUEUE (Q, v);

m INSERT (D, v);
}} }

n operazioni di EN-DE = $2m$

BFS-ESPLORA

$$\Theta(n + m)$$

operazioni di
SEARCH e INSERT
in D

D è una tabella hash

SEARCH + INSERT

$\Theta(1)$ in media



$$\Theta(n + m)$$

D è un Albero AVL

SEARCH + INSERT

$O(\log n)$



$$\Theta((n + m) \log n)$$

Applicazioni

Cammini minimi

G è connesso?

Visita BFS;

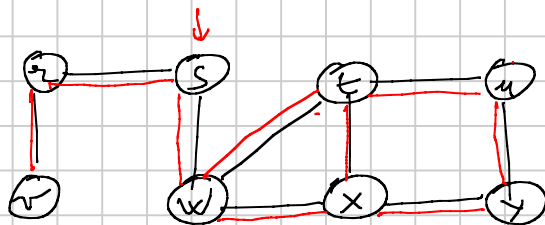
G è non connesso se \exists un vertice $v \neq s$; $\Pi.v = NIL$ $\Theta(n)$

G è ciclico?

(se contiene almeno un ciclo)

\Rightarrow con visita DFS

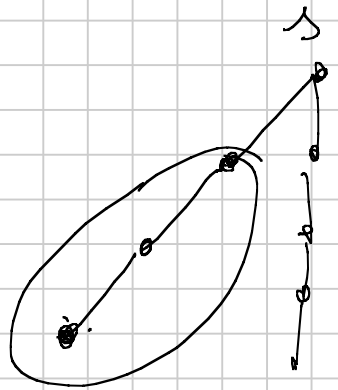
Eseguire una visita BFS che produce la
sequenza di archi visitati:



$(s,r), (r,v), (s,w), (w,t), (w,x)$
 $(t,u), (t,x), (u,y), (x,y)$

Visita DFS - Visite in profondità.

(corrisponde alla visita anticipata in un albero)



DFS (Comment, ---)

v ha un colore $\begin{cases} \text{bianco} \\ \text{grigio} \\ \text{nero} \end{cases}$
 π predecessore

$\left\{ \begin{array}{l} \underline{v.d} = \text{tempo inizio visita di } v \\ \underline{v.f} = \text{tempo fine visita del vertice } v \end{array} \right.$
time = globale

Visita Tutti i nodi di G anche se non raggiungibili.

DFS(G):

for ogni vertice $v \in G$ { $u.color = bianco$; $u.\pi = NIL$ };

time = 0;

for ogni $v \in G$

if ($u.color == bianco$) DFS_Visit(G, u);

DFS_Visit(G, u);

time = time + 1; $u.d = time$; $u.color = grigio$;

for ogni $v \in Adj(u)$ {

if ($v.color == bianco$) {

$v.\pi = u$;

DFS_Visit(G, v);

} }

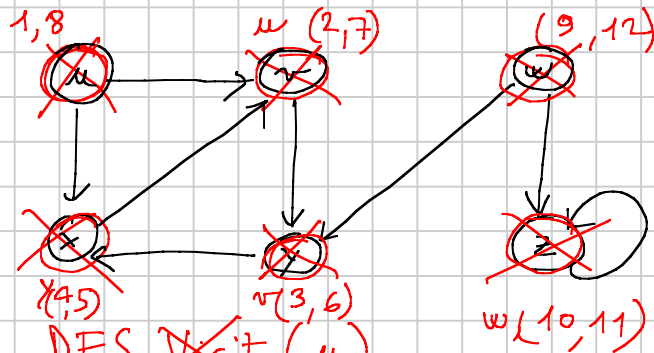
$u.color = black$;

time = time + 1;

$u.f = time$;

G orientato

DFS



Novo	u	→	v, x
Novo	v	→	y, x
Novo	x	→	v
Novo	y	→	x
Bianco	w	→	y, z
Bianco	z	→	z

liste di adiacenze

$m+n$ spazio

time = \emptyset 1

~~2, 3, 4, 5~~

~~6, 7, 8, 9~~

~~10, 11, 12~~

~~DFS_Visit(u)~~

~~DFS_Visit(v)~~

~~DFS_Visit(y)~~

~~DFS_Visit(x)~~

~~DFS_Visit(w)~~

~~DFS_Visit(z)~~

Stampare gli archi della visita DFS

Complessità di DFS(G) \rightarrow $\begin{matrix} 4 \\ \swarrow \searrow \\ 3 \end{matrix}$

spazio $O(n)$ \equiv profondità della pila di ricorsione

tempo $\Theta(n+m)$

sequenza di visita dei vertici = u, v, y, x, w, z DFS