

## ESERCIZIO 1

Si può utilizzare il Counting Sort, opportunamente modificato.

Sort(S)

B = nuovo Array di dim n;  
C = nuovo Array di dim 50;

// 50 = 332 - 333 + 1, numero di possibili  
valori diversi da ordinare.

for (i=0; i < 50; i++) C[i] = 0;

for (j=0; j < n; j++)

    C[S[j]-333]++;

}

for (i=1; i < 50; i++)

    C[i] = C[i] + C[i-1];

,

for (j=n-1; j > 0; j--)

    B[C[S[j]-333]] = S[j];

    C[S[j]-333]--;

}

return B;

$T(n) = O(n)$

$S(n) = ~~o~~ O(1)$

(si utilizza un array di dim 50)

## ESERCIZIO 2

1) La soluzione del problema si può rappresentare con un array binario B

tale che

$B[i] = 0 \iff i \in S_1$

$B[i] = 1 \iff i \in S_2$ ,

con  $0 \leq i < n$ ;

2)

Verifica (G, B, k)

ctr = 0;

for (u=0; u < n; u++)

    for (x = Adj(u).inizio; x != null; x = x.next)

        v = x.dato;

        if (B[u] != B[v]) ctr++;

        if (ctr/2 > k) return <FALSE, ctr/2>;

,

return <TRUE, ctr/2>;

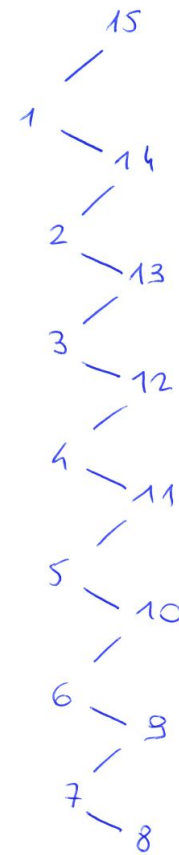
### ESERCIZIO 3

L'algoritmo scorre le liste di adiacenza di tutti i vertici del grafo, dunque la sua complessità è lineare nella dimensione dell'istanza di input:

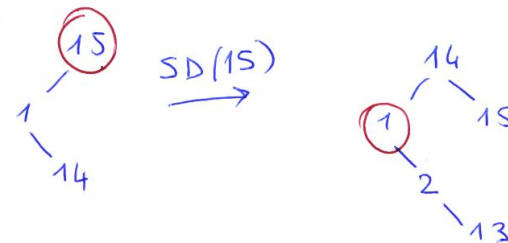
$$T(V,E) = O(|V| + |E|).$$

Questo dimostra che  $\text{MAXCUT} \in \text{NP}$

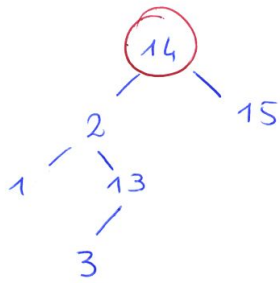
1)



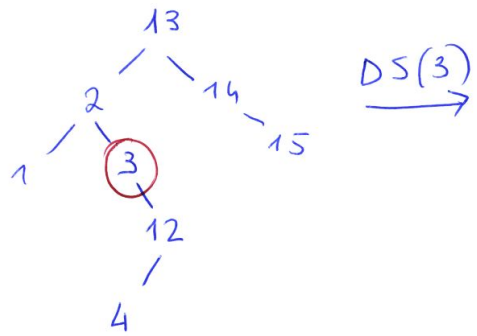
2)



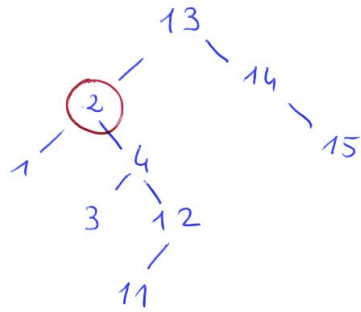
DD(1)



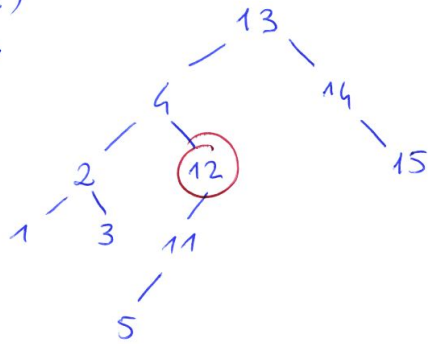
SD(14)



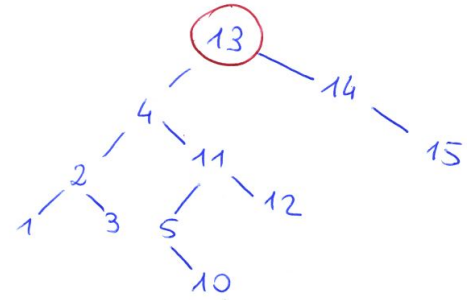
DS(3)



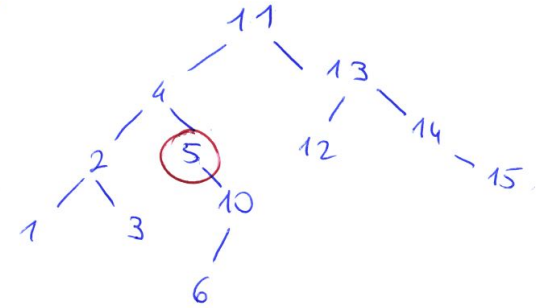
DD(2)



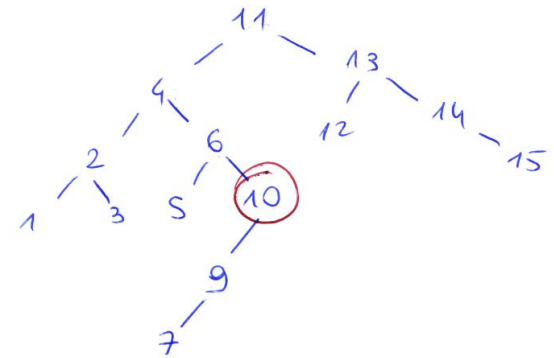
SS(12)



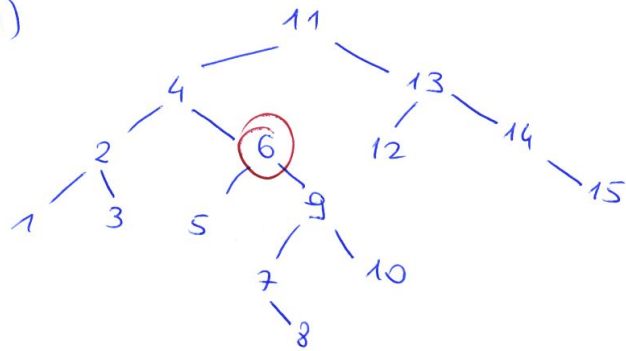
SD(13)



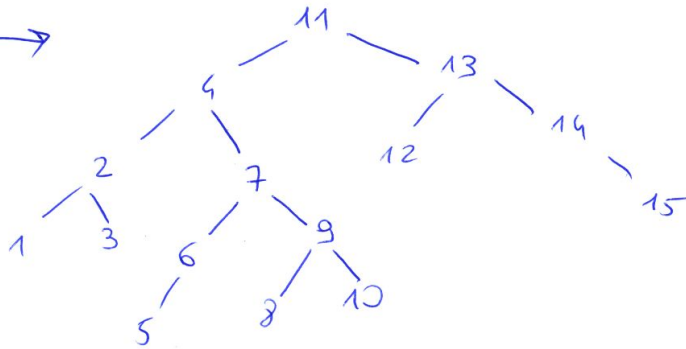
DS(5)



SS(10)



DS(6)



3) ABR2AVL(u)

A = nuovo Arrey();

A = visitaSimmetrica(u);

return Arrey2AVL(A, 0, n-1);

$$T(n) = \Theta(n)$$

Arrey2AVL(A, sx, dx)

if (sx > dx) return null;

$$cx = \frac{sx+dx}{2};$$

u = nuovo Node();

u.chiave = A[cx];

u.sx = Arrey2AVL(A, sx, cx-1);

u.dx = Arrey2AVL(A, cx+1, dx);

return u;

Dato che l'algoritmo Arrey2AVL è eseguito su un arrey ordinato, l'albero risultante è bilanciato.

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1) = O(n)$$

## ESERCIZIO 4

Soluzione Ottima (G, k)

min = |E| ; // globale

B = nuovo Array () // globale

GeneraBinome (A, n, k);

return B;

GeneraBinome (A, b, k)

if (b == 0) ↴

<sol, k> = Verifica (G, A, k);

if (sol == true) ↴

if (c < min) ↴

min = c;

Copia A in B;

if

if

else ↴

A[b-1] = 0;

GeneraBinome (A, b-1, k);

A[b-1] = 1;

GeneraBinome (A, b-1, k);

if