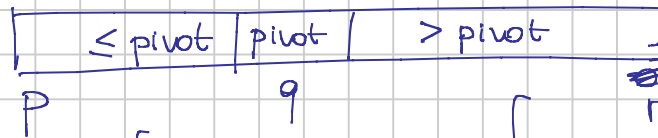
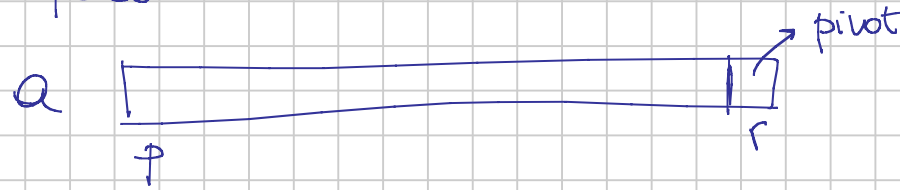


Quicksort

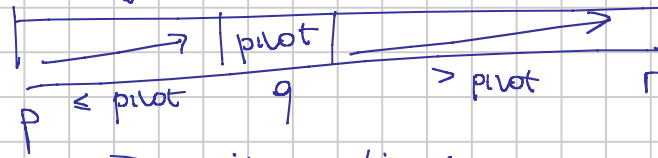
(Hoare 1962)

Divide et Impera

DIVIDE

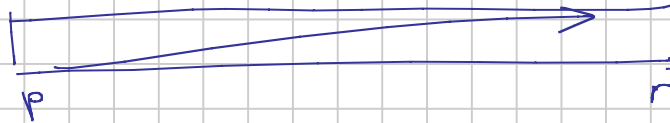


RISOLVI
RICORSIVAMENTE



COMBINA:

l'array è già ordinato



QuickSort (a, p, r)

CHIUSURA

if (p < r) // ci sono almeno due elementi in a[p..r]

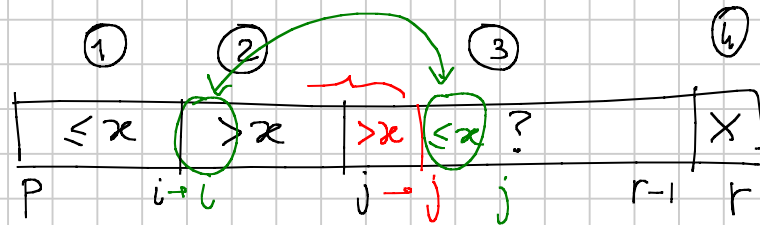
DIVISIONE

q = PARTITION(a, p, r)

RICORSIONE

QuickSort(a, p, q-1);
QuickSort(a, q+1, r);

Partition



x = pivot

All'inizio : ① e ② sono vuote, $i = p-1, j = p$

PARTITION (a, p, r)

$\Theta(n)$ } $x = a[r]$ // x è il pivot
 $i = p - 1$ // all'inizio la regione Θ è vuota
 for $j = p$ to $r - 1$ ✓
 if ($a[j] \leq x$) ✓
 $i++$;
 scambia ($a[i]$, $a[j]$);
 }
 } scambia ($a[i+1]$, $a[r]$)
 $\Theta(n)$ } return $i + 1$;

Analisi di complessità

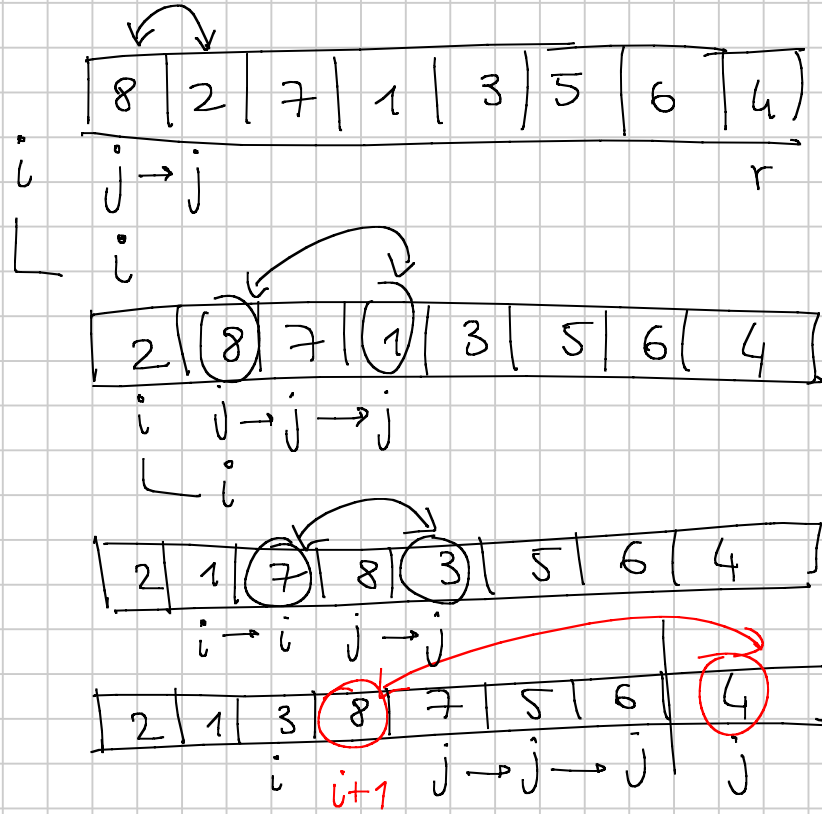
$$n = r - p + 1$$

$$T(n) = \Theta(n)$$

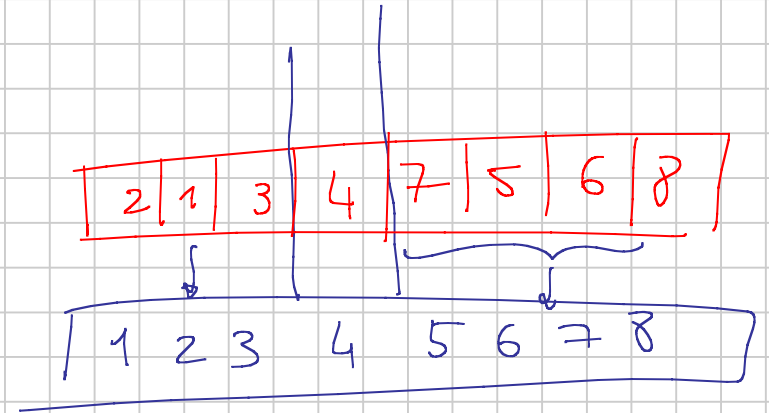
$$C(n) = \# \text{ confronti} \\ = n - 1 = r - p.$$

GLI ELEMENTI SI CONFRONTANO
SOLO COL PIVOT
(MAI TRA LORO)

Si moltiplica

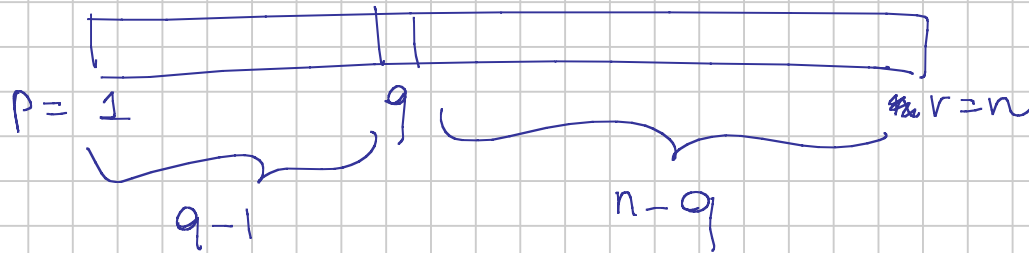


pivot = $x = 4$



Analisi di Complessità del Quick Sort

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & n \leq 1 \\ T(q-1) + T(n-q) + \underbrace{\Theta(n)}_{\text{Costo di Partition}} & n > 1 \end{cases}$$



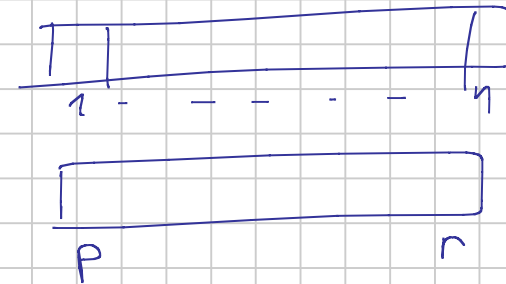
Si può dimostrare che $T(n) = \mathcal{O}(n^2)$

CASO PESSIMO

partizionamento sbilanciato

$$q=1, \quad q=n$$

$$(q=p, \quad q=r)$$



$$T(n) = T(0) + T(n-1) + \Theta(n) = \Theta(1) + T(n-1) + \Theta(n) = T(n-1) + \Theta(n)$$

(pivot: max o min di $A(p..r)$)

Supponiamo che il partizionamento sbilanciato occorra ad ogni passo
ricorsivo:

$$T(n) = T(n-1) + c \cdot n$$

$c = \text{costante}$

$$\begin{aligned}T(n) &= T(n-1) + cn = T(n-2) + c \cdot (n-1) + cn = \\&= T(n-3) + c(n-2) + c(n-1) + cn = T(n-i) + \sum_{j=0}^{i-1} c(n-j) \\&\stackrel{i=n-1}{=} T(n - (n-1)) + \sum_{j=0}^{n-2} c \cdot (n-j) = T(1) + c \sum_{j=0}^{n-2} (n-j) \\&= \Theta(1) + c \cdot (n + (n-1) + (n-2) + \dots + 2) = \Theta(1) + c \cdot \left(\frac{n(n+1)}{2} - 1 \right) \\&= \Theta(1) + \Theta(n^2) = \Theta(n^2)\end{aligned}$$

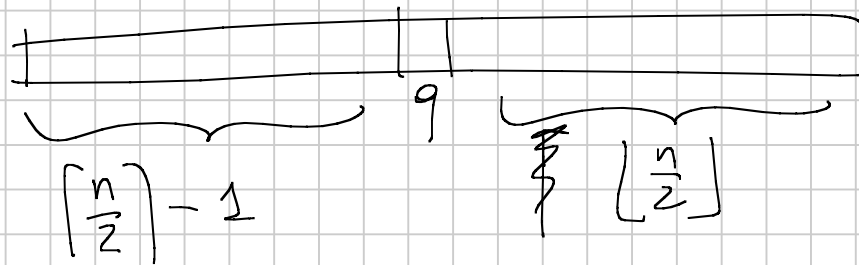
Confronti al caso pessimo

Dim. segmento di array	# confronti
n	$n - 1$
$n - 1$	$n - 2$
$n - 2$	$n - 3$
\vdots	
\vdots	
\vdots	
2	1

$$C(n) = \frac{n(n-1)}{2} = \binom{n}{2} = \underline{\underline{\# \text{ Coppie!}}}$$

QuickSort: caso ottimo

Partition divide l'array in modo bilanciato



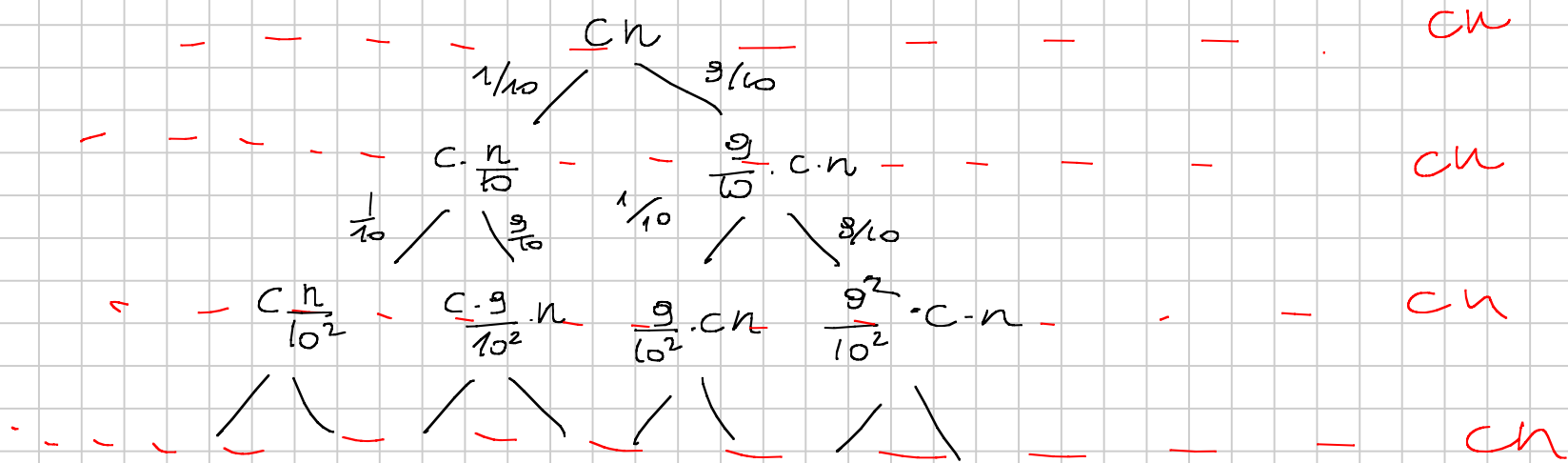
$$T(n) = T(\lceil \frac{n}{2} \rceil - 1) + T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + \Theta(n)$$

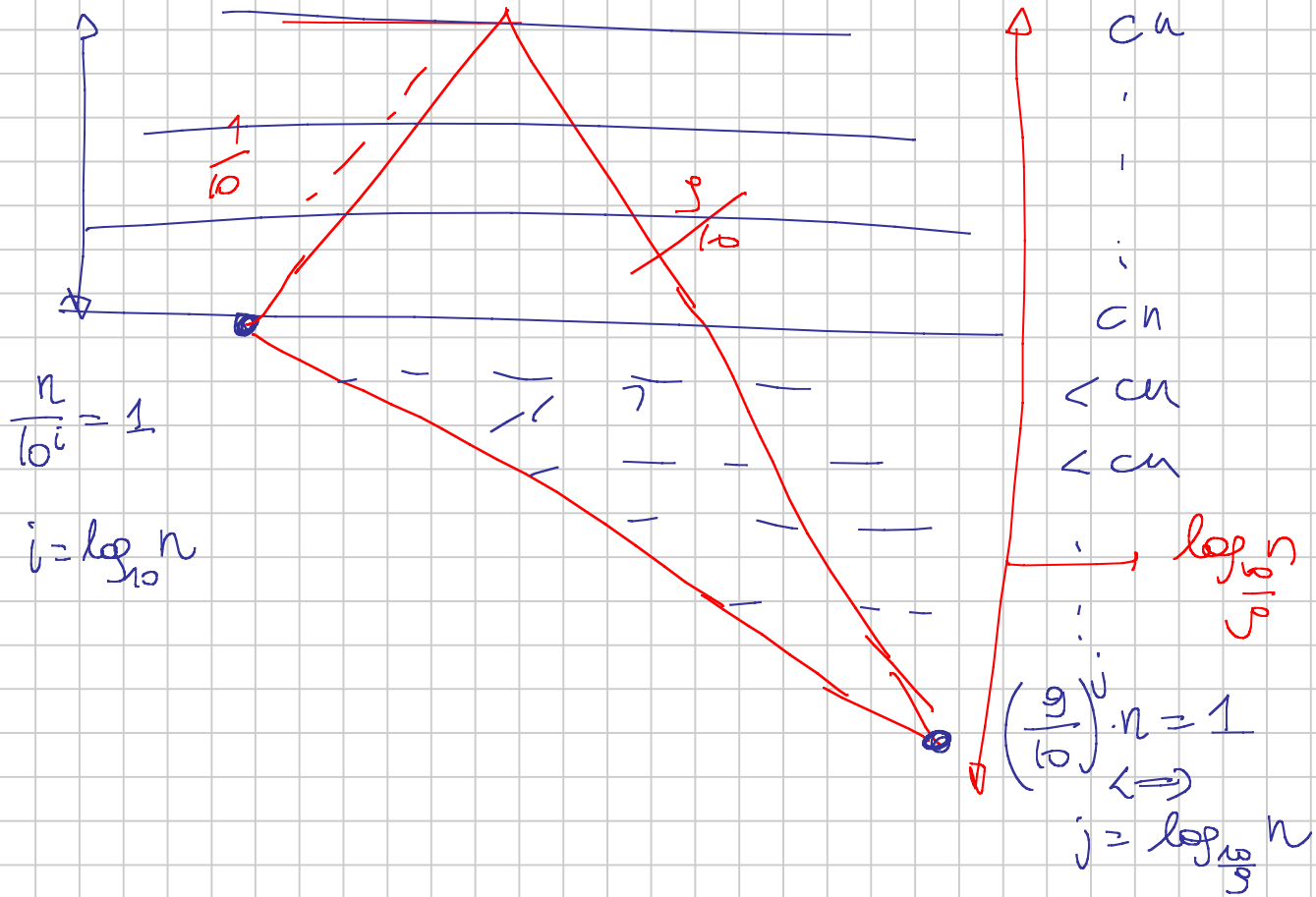
$$\approx 2T(\frac{n}{2}) + \Theta(n) = \Theta(n \log n)$$

(Come il merge sort)

Analisi al caso medio

$$T(n) = T\left(\frac{n}{10}\right) + T\left(\frac{9}{10}n\right) + c \cdot n$$





$T(n) \leq \# \text{complezioni di livelli} \cdot \text{Costo max dei livelli}$
 $= \left(\log_{\frac{10}{9}} n \right) \cdot (cn)$
 $= \Theta(n \log n)$

\Downarrow
 $T(n) \leq \Theta(n \log n)$

$< cn \quad \boxed{T(n) = O(n \log n)}$

* partizione di "proporzionale" costate 1 a k

$$\left(\begin{array}{l} \frac{1}{k} \cdot n \\ n \cdot \frac{k-1}{k} = \left(1 - \frac{1}{k}\right) \cdot n \end{array} \right)$$

il costo è $T(n) = O(n \log n)$

RANDOM QUICK-SORT

idea: scegliere casualmente il pivot $a[p \dots r]$

RANDOMIZED-QS (a, p, r)

if ($p < r$) ↓

$q = \text{RANDOMIZED-PARTITION}(a, p, r)$

$\text{RANDOMIZED-QS}(a, p, q-1)$

$\text{RANDOMIZED-QS}(a, q+1, r)$

RANDOMIZED-PARTITION (a, p, r)

$i = \text{RANDOM}(p, r)$

Scambia ($a[i], a[r]$)

Partition (a, p, r)

} $\Theta(n)$

Analisi al caso medio (Random QS)

$$T(n) = \Theta(X)$$

$X = \#$ complessio di confronti eseguiti da tutta le chiamate di Partition durante l'esecuzione di QS.

Costo al caso medio \rightarrow Valor medio di X
 $E[X]$

Ipotesi: elementi in a \neq \neq \neq

NOTAZIONE

$$1 \leq i \leq n$$

$S_i =$ l' i -esimo elemento più piccolo di a
[elemento di rango i]

$S_1 =$ MINIMO dell'array

$S_2 =$ secondo minimo

⋮

$S_{n/2} =$ mediana

⋮

$S_n =$ massimo

1	4	0	3	5	8	9	6
S_2	S_4	S_1	S_3	S_5	S_7	S_8	S_6

quando a sono ordinati
 $\forall i \quad a[i] = S_i$

P_{ij} = Probabilità che S_i e S_j confrontino fra loro
in una esecuzione di quicksort

$$E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n P_{ij}$$

↳ Somma su ~~le~~ tutte le coppie (S_i, S_j)
 $i < j$

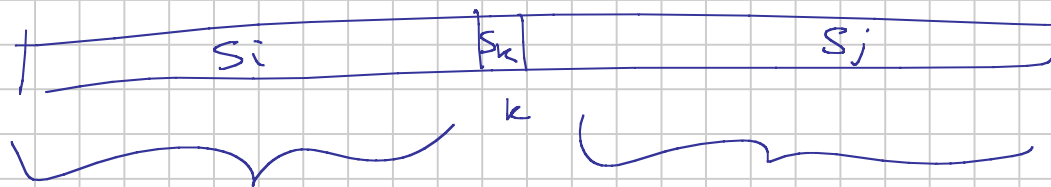
- Gli elementi si confrontano al massimo una volta (quando uno dei due è il pivot)
- due elementi non si confrontano se sono mandati in una
diversa partizione di Partition li manda in due partizioni diverse dell'array

$\forall i, j$

$$S_{ij} = \{s_i, s_{i+1}, \dots, s_j\}$$

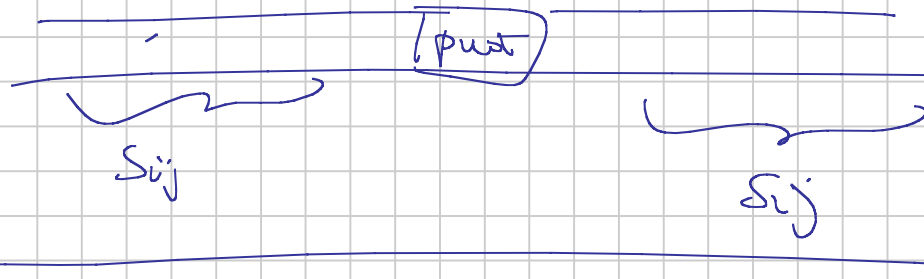
① se il primo elemento scelto come pivot in S_{ij} è s_i oppure s_j sicuramente s_i e s_j si confronteranno

② se il primo elemento scelto come pivot in S_{ij} è s_k ~~con s_i~~
 $i < k < j$, s_i e s_j NON si CONFRONTERANNO MAI PIÙ



OSSERVAZIONE

Se pivot $\notin S_{ij}$



CONCLUSIONE

S_i e S_j
 S_i
con pivots



il primo pivot scelto
nell'intervallo $S_{ij} = \{S_i, S_{i+1}, \dots, S_j\}$
è S_i o S_j

$$P_{ij} = \frac{2}{j - i + 1}$$

// ~~cor~~

$$// |S_{ij}| = j - i + 1$$

$$P = \frac{\text{Casi favorevoli}}{\text{Casi possibili}}$$

