

- ① Progettazione di algoritmi corretti ed efficienti
- ② Valutazione della "bontà" di un algoritmo
 - dimostrazione di correttezza
 - analisi di complessità
- ③ Limiti del calcolo, complessità dei problemi
 - ↳ limiti inferiori

Def. di ALGORITMO (Donald KNUTH, 1970)
"The art of computer programming"

Sequenza ^{FINITA} di PASSI (operazioni elementari) univocamente determinati che, se eseguiti su un calcolatore, ~~per~~ portano alla risoluzione di un problema.

MOLTIPLICAZIONE EGIZIA (1650 AC,apiro di Ahmes)

MOLT(A, B) // A e B sono interi composti da N cifre decimali

n moltiplicazioni
n/2 divisioni

```

p = 0
while (A > 0) {
    if (A è dispari) p = p + B;
    A = A / 2 // divisione intera
    B = B * 2
}
return p;
    
```

op. elementari

"costo"
n+1 operazioni elementari

A	B	p
25	13	13
12	26	
6	52	
3	104	104 + 13 = 117
1	208	117 + 208 = 325
0	416	

$$A \neq B = \begin{cases} \frac{A}{2} * 2B \\ \lfloor \frac{A}{2} \rfloor * 2B + B \end{cases}$$

A è pari

A è dispari

$$A = (25)_{10} = \underbrace{(\cancel{1} \cancel{0} \cancel{0} \cancel{1})}_2$$

12

il ciclo while viene ripetuto n volte

$$n = \lfloor \log_2 A \rfloor + 1$$

$$\begin{array}{r}
 101101 \\
 101111 \\
 \hline
 1011100
 \end{array}$$

 $n=6$

costo della somma $\rightarrow n+1$ operazioni elementari
 \downarrow
 somma di 2 bit

MOLT esegue $\approx n^2$ operazioni elementari

Costo di MOLT :

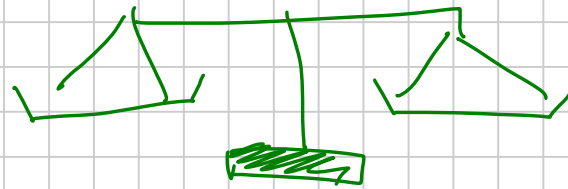
$$\begin{array}{c}
 \downarrow p=0 \\
 1 + 1 + n \left(\overset{p+B}{\underbrace{n+1}_{+2}} \right) \quad \approx \quad n^2 \\
 \downarrow \text{return} \quad \downarrow *
 \end{array}$$

Problema delle 12 monete

12 monete

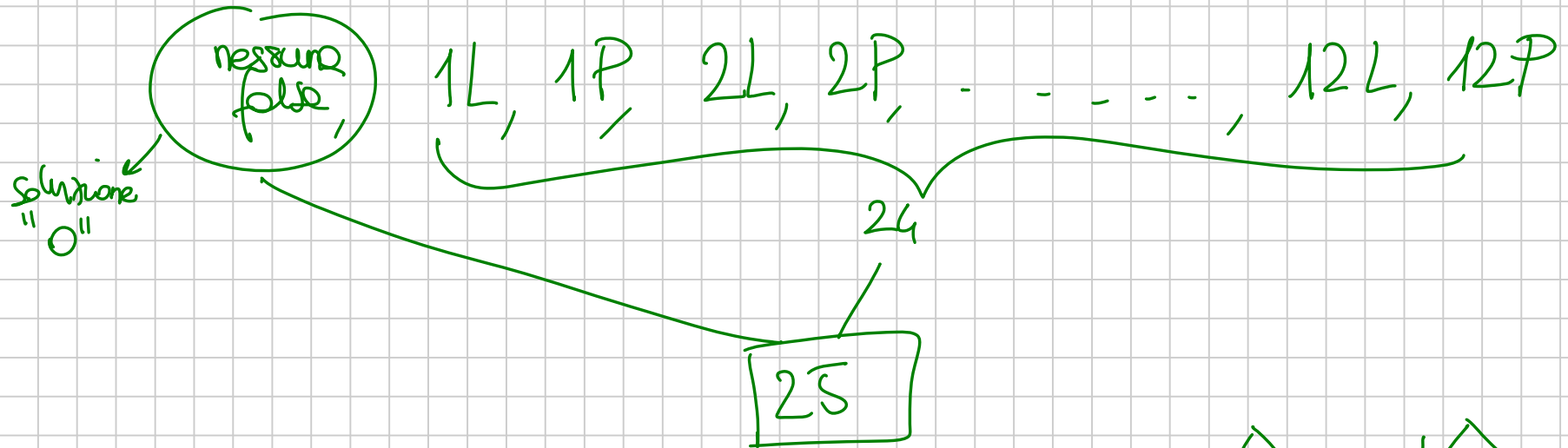
1, 2, 3, ..., 12

una potrebbe essere falsa (più pesante o più leggera)



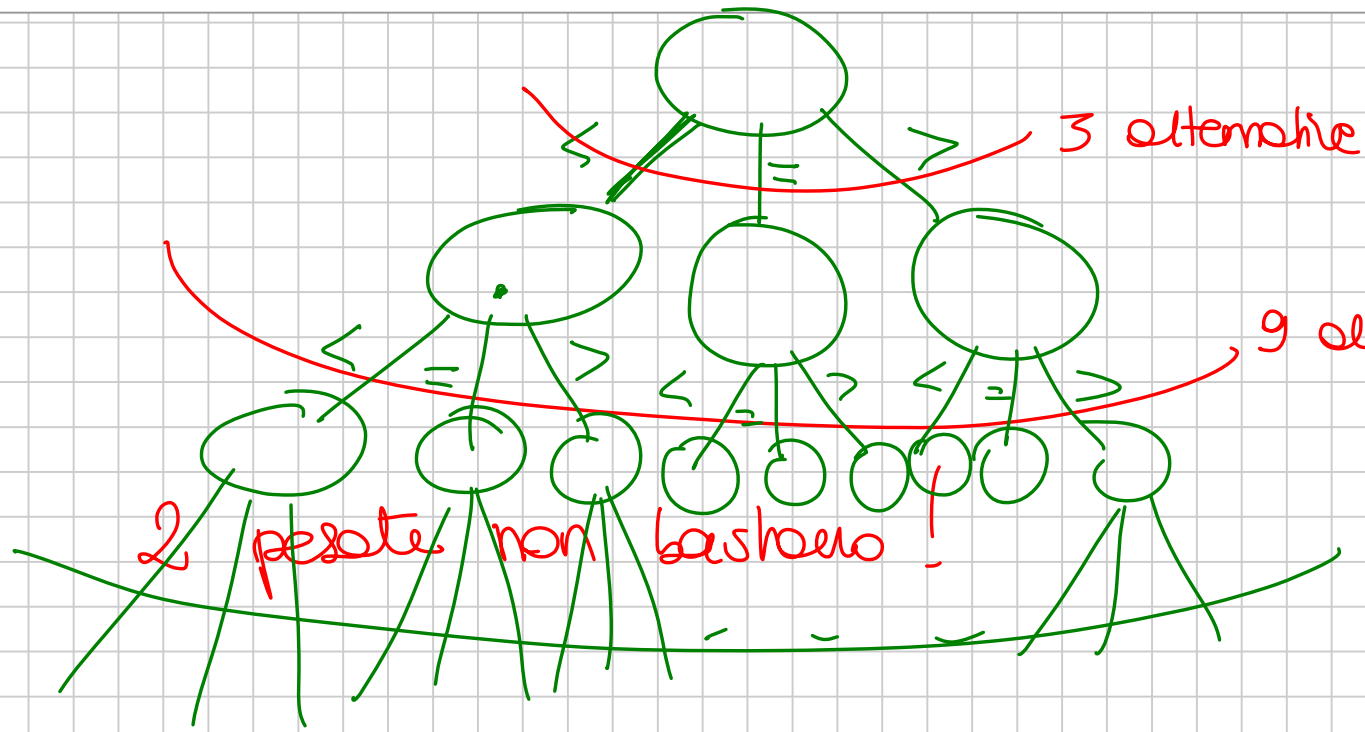
trovare la moneta falsa, se esiste, con al più 3 pesate

soluzioni: 25



Una persona → 3 casi





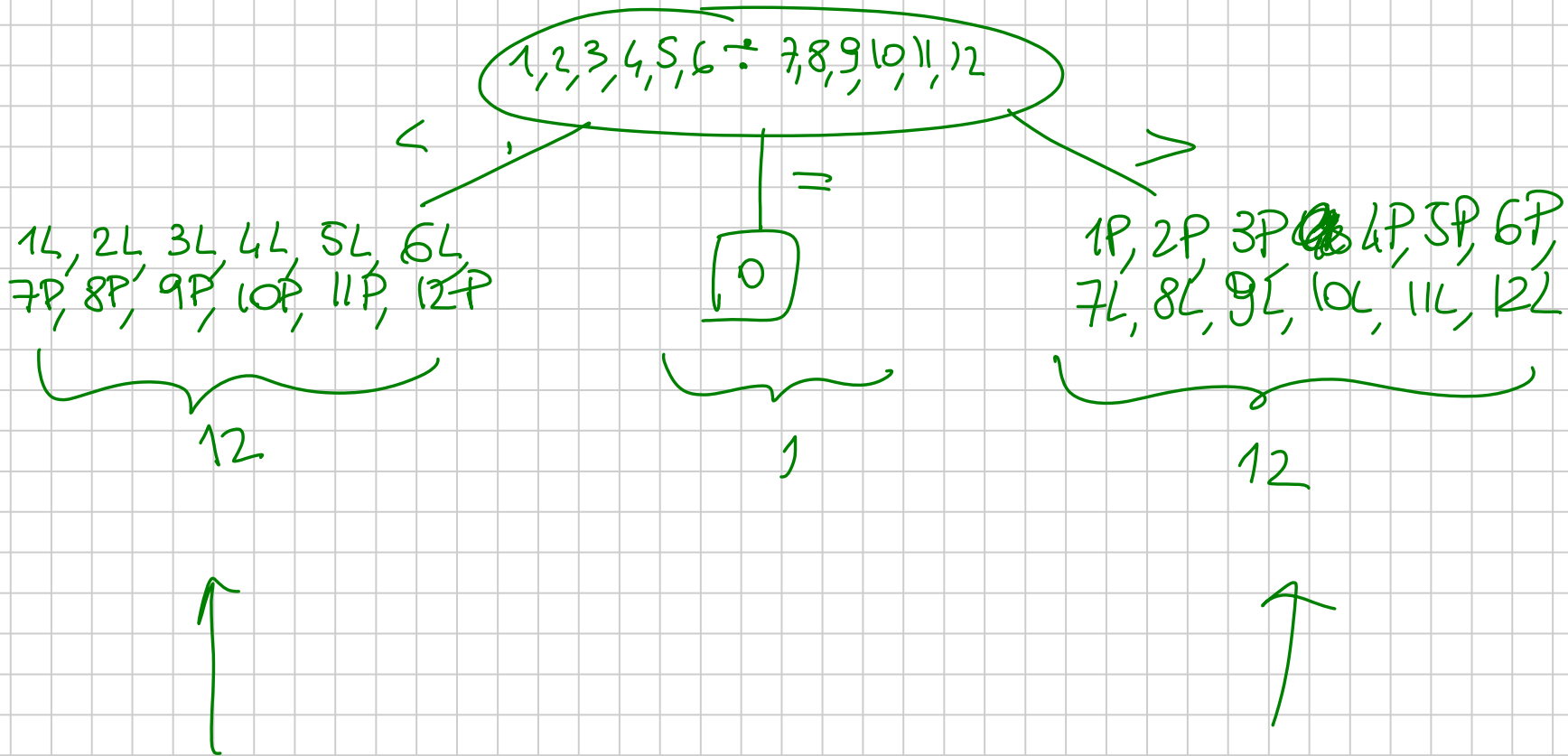
3 pesate
⇓
2A alternative

..

3 pesche sono NECESSARIE

~> limite inferiore per il
problema delle 12 monete

↳ per verificare se sono anche sufficienti devo
proporre un algoritmo

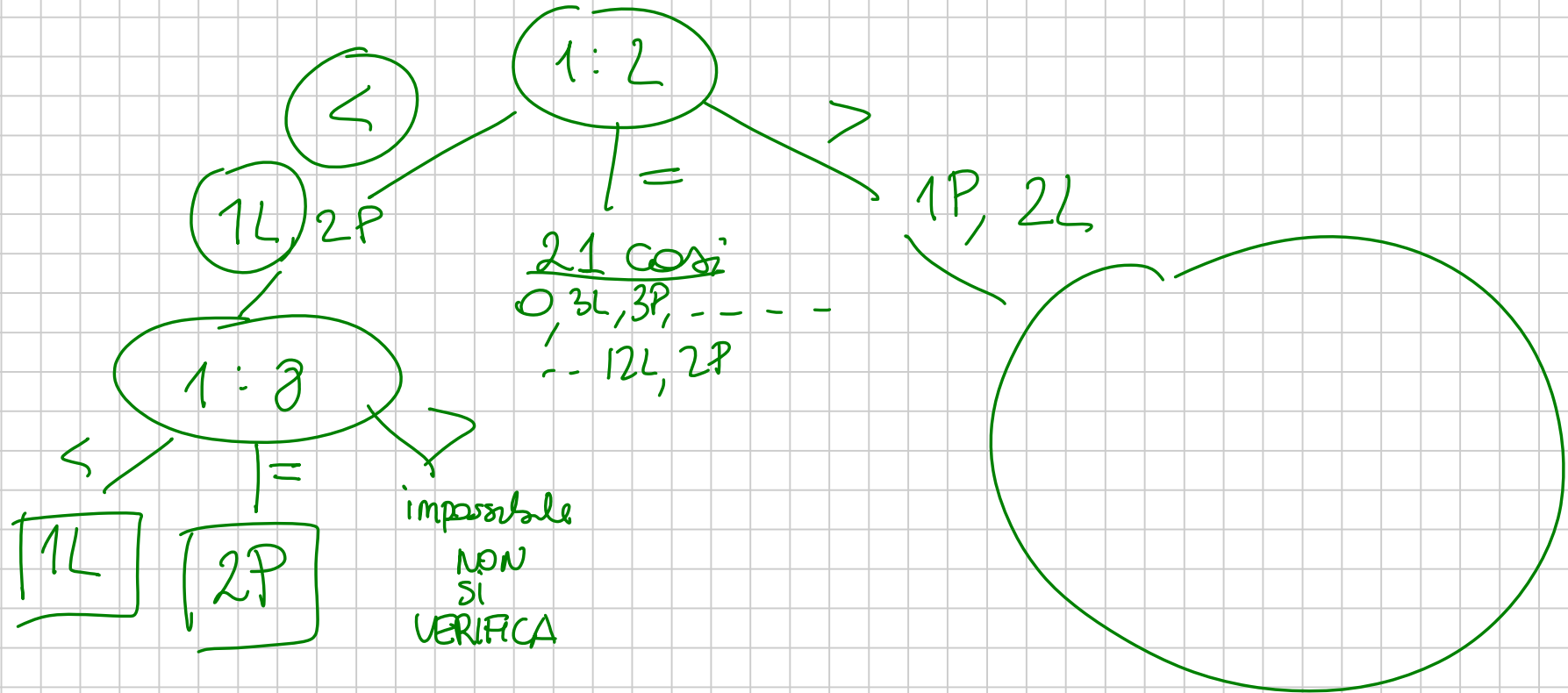


1 2 3 4 5 ; 6 7 8 9 10

<
 1L, 2L, 3L, 4L, 5L
 6P, 7P, ..., 10P
 10

=
 11L, 11P
 12L, 12P, 10
 5

>
 1P, 2P, ..., 5P
 6L, 7L, ..., 10L
 10



1, 2, 3, 4 : 5, 6, 7, 8

<

=

>

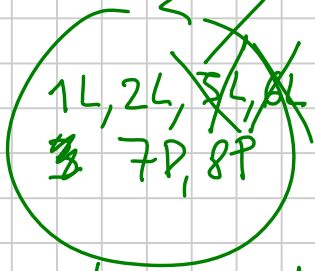
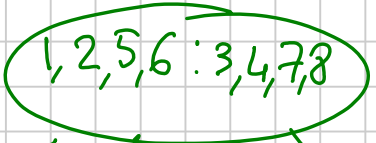
1L, 2L, 3L, 4L
5P, 6P, 7P, 8P

0, 9L, 10P, 11L, 12P
11L, 11P, 12L, 12P

1P, 2P, 3P, 4P
5L, 6L, 7L, 8L

⋮

⋮



4 alternative e una sola parte . . .

NON VA BENE

