

Ricevimento Studenti: Giovedì 01-11

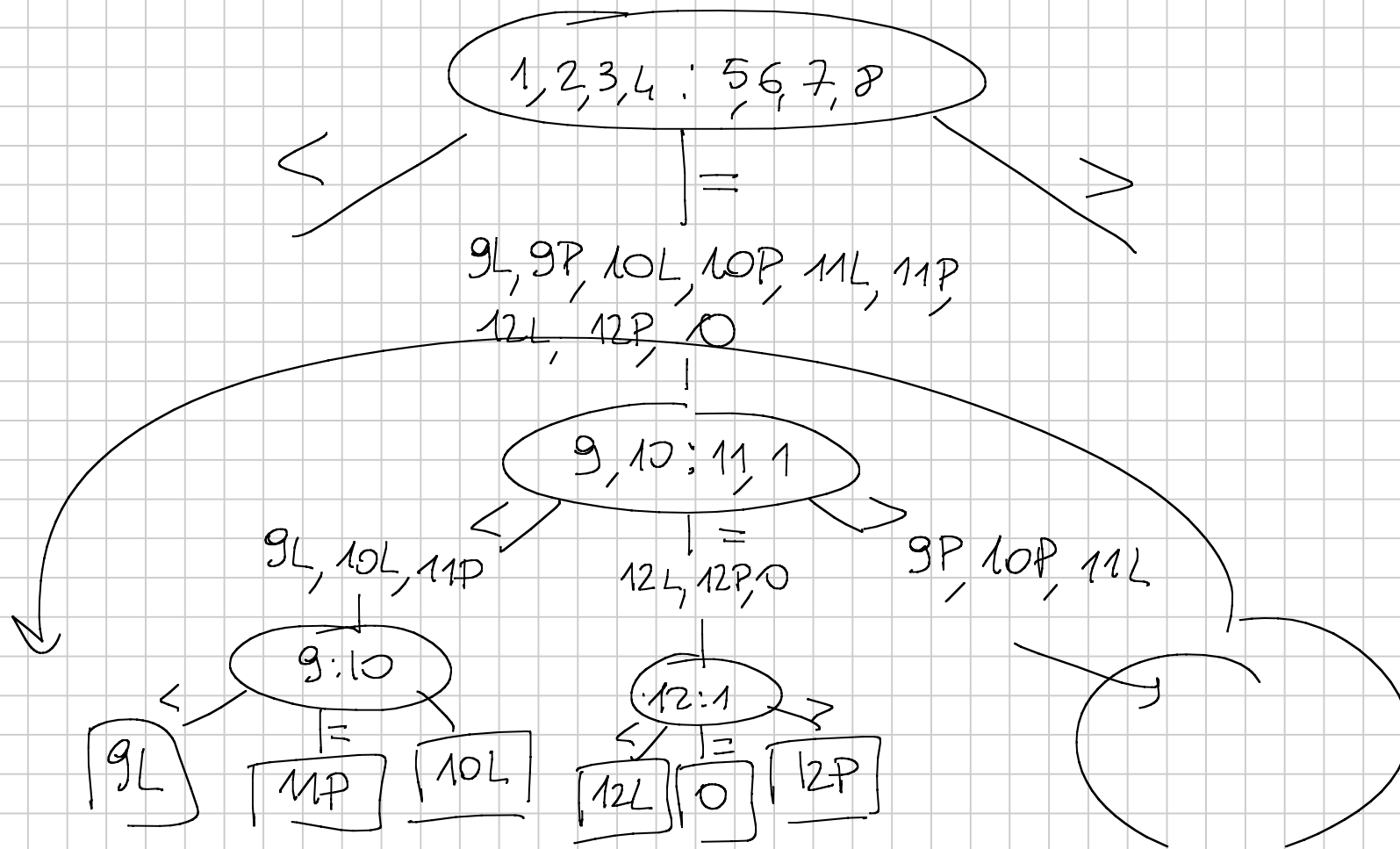
①

base b ($b=2, b=10$)

cifre per rappresentare N

$$n = \lfloor \log_b N \rfloor + 1$$

2

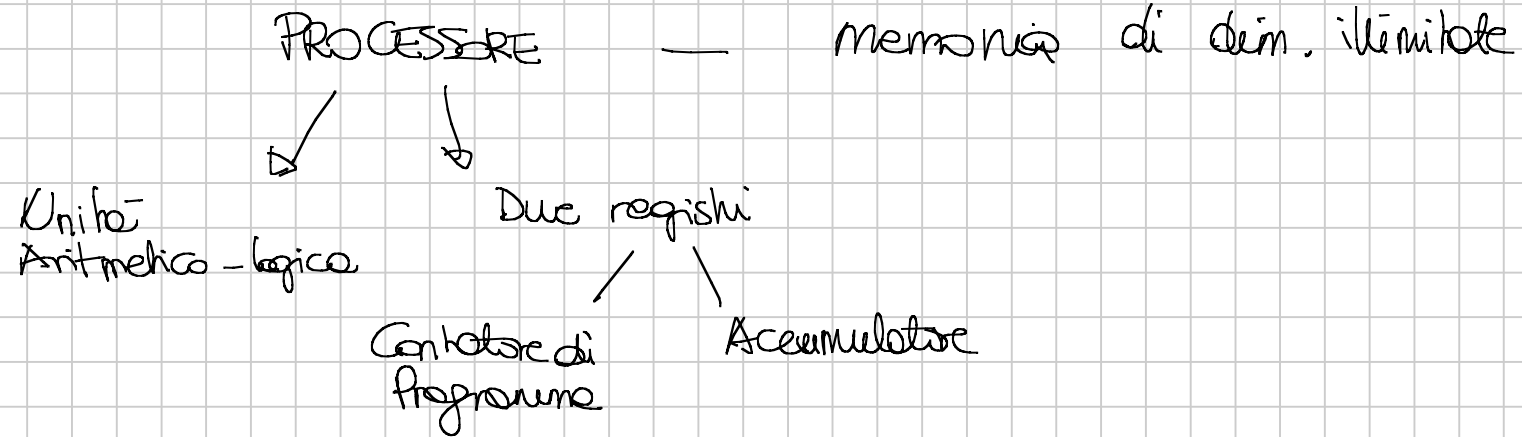


③

Modello RAM

"Random Access Machine"

Macchina ad accesso diretto



Istruzioni Elementari

- operazioni aritmetiche (+, -, *, /)
- operazioni logiche (AND, OR, NOT)
- operazioni di confronto (<, >, =)
- operazioni di trasferimento (memoria \leftrightarrow accumulatore)
- operazioni di controllo

Le istruzioni elementari richiedono un tempo di esecuzione costante

Costo Computazionale di un algoritmo

TEMPO \rightarrow # istruzioni elementari

SPAZIO \rightarrow # celle di memoria utilizzate durante l'esecuzione
(senza contare le celle occupate dai dati di input)

\hookrightarrow si esprimono come funzioni matematiche della dimensione dei dati di input (ISTANZA DI INPUT)

\hookrightarrow # di bit che servono per scrivere $\#$ i dati di input
(o una misura equivalente)

\rightarrow valutazione del tasso di crescita

Analisi di un algoritmo

CASO PESSIMO

A: algoritmo

I: istanza di input

$|I| = \text{dim. input}$

$$\max_{I, |I|=n} \{ T_A(n) \}$$

Limite superiore per il costo in tempo di A
(valido per tutte le istanze di dim. n)

CASO OTTIMO

$$\min_{I, |I|=n} \{ T_A(n) \}$$

CASO MEDIO

Costo medio sulle istanze di dim. n

Insertion Sort

PROBLEMA

Input: array a di n numeri interi

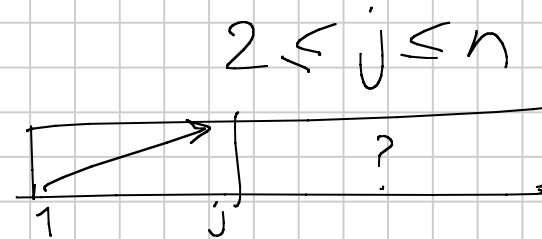
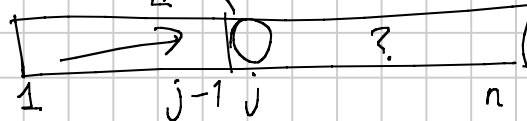
Output: array ordinato \rightarrow

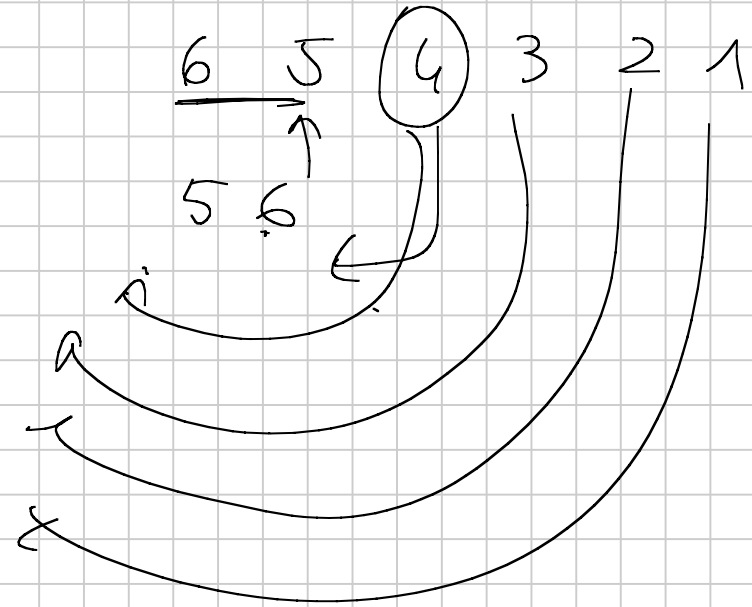
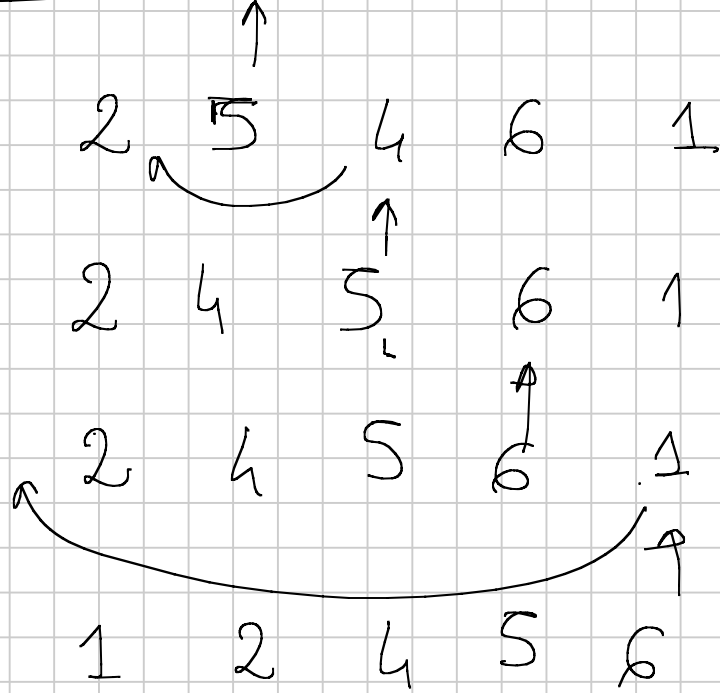
$$a[1] \leq a[2] \leq \dots \leq a[n]$$

Incrementale

$(n-1)$ passi

j -esimo passo





Insertion Sort (a)

```
for j=2 to n {
```

```
  k = a[j];
```

```
  i = j-1
```

```
  while (i > 0 && a[i] > k) {
```

```
    a[i+1] = a[i]
```

```
    i--;
```

```
  }
  a[i+1] = k;
```

```
}
```

Costo	# volte
C_1	n
C_2	$n-1$
C_3	$n-1$
C_4	$\sum_{j=2}^n t_j$
C_5	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
C_6	$=$
C_7	$n-1$

$t_j =$ # volte che si voluta la
guerdia del while nella
 j -esima iterazione del for

Dimostrazione di Correttezza

tecnica dell'invariante di ciclo

Invariante:

all'inizio di ogni iterazione del ciclo for
il sottovettore $a[1 \dots j-1]$ è ORDINATO e contiene
gli stessi elementi che erano originariamente in $a[1 \dots j-1]$

PASSI della DIMOSTRAZIONE

- ① Inizializzazione l'invariante è vero prima della prima iterazione del ciclo
 ↳ CASO BASE / INDUZIONE
- ② Conservazione ↳ PASSO INDUTIVO l'invariante rimane vero prima della successiva iterazione del ciclo

③ CONCLUSIONI

soluzione dell'invariante a fine ciclo
↓
correttezza dell'algoritmo

① $j=2$ $a[1]$ ✓

② ok per ispezione diretta del codice

③ alla fine del ciclo $j=n+1$

$a[1 \dots n]$ è ordinato e contiene gli elementi che erano originariamente in $a[1 \dots n]$

CORRETTO!

Analisi di complessità
I $a[1...n]$

$$|I| = \underline{\underline{n}}$$

$$T(n) = c_1 \cdot n + (c_2 + c_3)(n-1) + c_4 \sum_{j=2}^n t_j + (c_5 + c_6) \sum_{j=2}^n (t_j - 1) + c_7(n-1)$$

CASO OTTIMO (array è già ordinato)

↳ guardia del while subito falsa
 $\forall j \quad t_j = 1$

$$T(n) = c_1 n + (c_2 + c_3 + c_7)(n-1) + c_4 \cdot \sum_{j=2}^n 1 = c_1 n + (c_2 + c_3 + c_7)(n-1) + c_4(n-1)$$

FUNZIONE LINEARE

CASO PESSIMO

$$t_j = j$$

array ordinato



$$\begin{aligned}
 T(n) &= C_1 n + (C_2 + C_3 + C_4)(n-1) + C_4 \sum_{j=2}^n \cancel{t_j}^j + (C_5 + C_6) \sum_{j=2}^n (\cancel{t_j}^j - 1) \\
 &= C_1 n + (C_2 + C_3 + C_4)(n-1) + C_4 \cdot \left(\frac{n(n+1)}{2} - 1 \right) + (C_5 + C_6) \frac{n(n-1)}{2}
 \end{aligned}$$

↳ cresce come una funzione quadratica di n

cresce come n^2

CASO MEDIO

$$t_j \approx \frac{j}{2}$$

$T(n)$ cresce come n^2

Conteggio dei confronti

CASO OTTIMO

$$d_j = 1 \quad \forall j$$

$$C(n) = \sum_{j=2}^n 1 = \boxed{n-1}$$

CASO PESSIMO

$$d_j = j-1 \quad \forall j$$

$$C(n) = \sum_{j=2}^n (j-1) = 1 + 2 + 3 + \dots + (n-1) = \frac{n(n-1)}{2} = \binom{n}{2}$$

↳ fa tutti i confronti possibili !!!

$$C(n) = \sum_{j=2}^n d_j$$

$d_j = \#$ confronti durante la j -esima iterazione del for

Caso medio $d_j \approx \frac{j}{2}$

$$C(n) \approx \frac{1}{2} \binom{n}{2}$$