

Correzione Compitini 31/03

ESERCIZIO

$[1, n+1]$

a ordinato.

1. Algoritmo lineare per trovare l'intero mancante

Cerca1(a)

```

i = 1
while ( i ≤ n && a[i] == i ) i++;
return i;

```

$T(n) = O(n)$

CASO OTTIMO

l'intero mancante è 1

$\Rightarrow T(n) = \Theta(1)$

~~$C(n) = 1$~~ confronto

CASO PESSIMO

l'intero mancante è $n+1$

$\Rightarrow T(n) = \Theta(n)$

$C(n) = n$

CASO MEDIO

osservazione: se l'intero mediano è $i \Rightarrow C(n) = i$

$C(n) = \#$ confronti

$$T_{\text{medio}}(n) = \frac{1}{n+1} \left(\sum_{i=1}^n i + n \right)$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{Casi possibili;}}$
 $\underbrace{\hspace{5em}}_{\text{intero mediano } \bar{c} \ i}$
 $\underbrace{\hspace{5em}}_{\text{intero mediano } i+1}$

$$= \frac{1}{n+1} \left(\frac{n(n+1)}{2} + n \right) = \frac{n}{2} + \frac{n}{n+1} \leq \frac{n}{2} + 1 \quad \text{confronti}$$

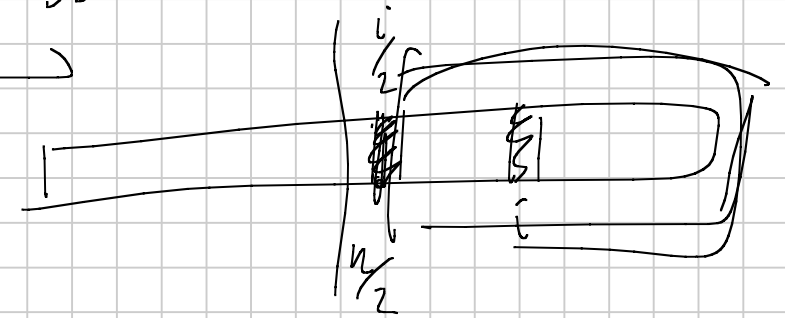
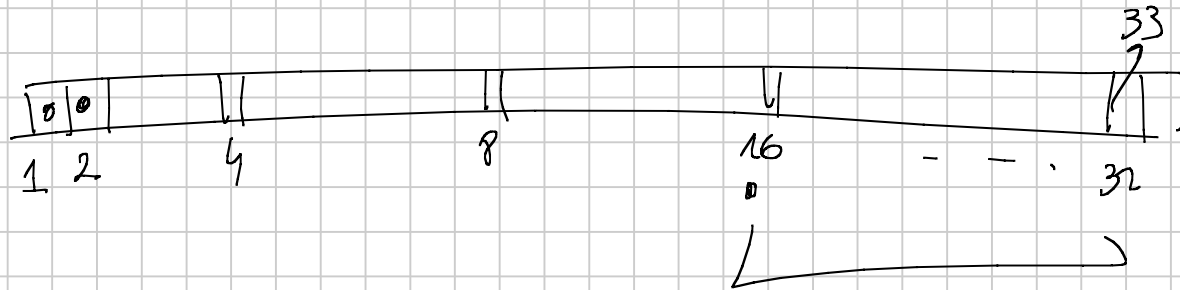
$$T_{\text{medio}}(n) = \Theta(n)$$

2. Cerca2(a, sx, dx)
if (sx > dx) return n+1;
if (sx == dx)
 if (a[sx] == sx) return n+1;
 else return sx;
else {
 cx = $\frac{sx+dx}{2}$
 if (a[cx] == cx) ~~return~~ return Cerca2(a, cx+1, dx);
 else return Cerca2(a, sx, cx);
}

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & n \leq 1 \\ T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(1) & n > 1 \end{cases}$$
$$T(n) = \Theta(\log n)$$

3. Algoritmo di costo $\Theta(\log k)$

$k =$ intero mancante



Cerca3(a)

$\Theta(\log k)$

[while ($i \leq n$ && $a[i] == i$) $i = 2 * i$;

if ($i > n$) // $\frac{n}{2} + 1 \leq \frac{i}{2} + 1 \leq k \leq n + 1$

$k \in [\frac{n}{2} + 1, n)$

① return Cerca2(a, $\frac{i}{2} + 1, n$);

($k = \Theta(n)$)

② return Cerca2(a, $\frac{i}{2} + 1, i$) // $\frac{i}{2} + 1 \leq k \leq i$

Analisi

①

$$k \geq \frac{n}{2}$$

$$\frac{n}{2} + 1 \leq k \leq n + 1 \Rightarrow k = \Theta(n)$$

Cerca 2 è chiamato su una porzione di array
di dimensione $\frac{n}{2}$

$$\hookrightarrow \text{costo } \Theta(\log n) = \Theta(\log k)$$

$k = \Theta(n)$

②

$$\frac{i}{2} + 1 \leq k \leq i \Rightarrow k = \Theta(i)$$

Cerca 2 è chiamato su una porzione di elementi $\frac{i}{2}$

$$\text{costo } \Theta(\log i) = \Theta(\log k)$$

$k = \Theta(i)$

Costo del while

eseguito $\lceil \log_2 k \rceil$ volte.

ESERCIZIO 2

MergeSort2(a, sx, dx)

if (sx < dx) ↓

cx = (sx + dx) / 2

MergeSort2(a, sx, cx)

QuickSort(a, cx + 1, dx)

Merge(a, sx, cx, dx)

$\Theta(1)$

↳ $T(n/2)$

↳ $O(n^2)$

↳ $\Theta(n)$

$$T(n) = T(n/2) + O(n^2) + \Theta(n) + \Theta(1) = T(n/2) + \underline{O(n^2)}$$

$T(n)$

Soluzione della ricorrenza (th. esperto)

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n^2)$$

$$a=1, \quad b=2 \quad n^{\log_2 1} = n^0 = \Theta(1)$$

$$f(n) = \Theta(n^2) = \Omega\left(n^{\log_2 1 + \epsilon}\right) = \Omega(n^\epsilon)$$

$$0 < \epsilon \leq 2$$

+ verifica cond. di regolarità

$$\overline{\text{III}}^0 \quad \left. \begin{array}{l} \text{con } f(n) = c \cdot n^2 \\ T(n) = \Theta(n^2) \end{array} \right\}$$

✓

Esercizio 3

n monete
una falsa (più leggera)

1. algoritmo $O(\log n)$
↳ con $\log_3 n$ pesate

1) $n \% 3 = 0$

3 gruppi da $\frac{n}{3}$ monete ciascuno: G_1, G_2, G_3

però 2 gruppi: G_1, G_2

$G_1 = G_2 \Rightarrow$ niente su G_3

se $G_1 < G_2 \Rightarrow$ " " G_1

se $G_1 > G_2 \Rightarrow$ " " G_2

BASF $n \leq 3$

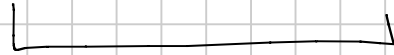
↳ residuo con una
sola pesata

$$2) \quad n \% 3 = 1$$

$$n = 3k + 1$$

3 gruppi

$k \quad k \quad k+1$



comparo i due gruppi di k monete

se i due gruppi hanno lo stesso peso ricorro sul gruppo di $k+1$ monete, altrimenti sul più leggero dei due

$$3) \quad n \% 3 = 2$$

$$n = 3k + 2$$

3 gruppi

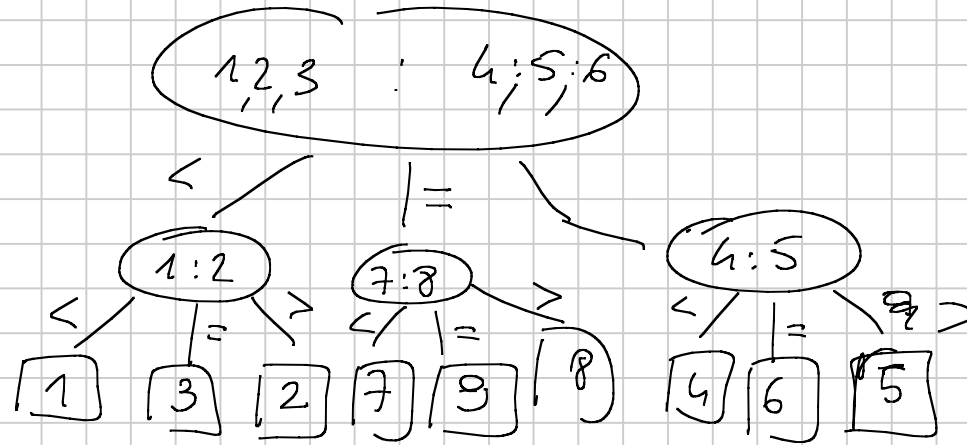
$k+1 \quad k+1 \quad k$

comparo i due gruppi di $k+1$ monete

e procedo come al punto precedente

2. il lim. inferiore è $\log_3 9 = 2$

3.



ESERCITAZIONE: heap

- 1) Progettare un algoritmo che verifichi se gli elementi memorizzati in un array soddisfanno la proprietà di heap di massimo.

isHeap(a)

```
for i = 1 to  $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$  // nodi interni dello heap
  if (a[i] < a[2i]) return false;
  if ((2i+1) ≤ n && a[i] < a[2i+1]) return false;
}
return true
```

$T(n) = O(n)$

ottimo

②

Sia H uno heap di dimensione n .
Progettare un algoritmo

CAMBIA(H, i, Δ)

$1 \leq i \leq n$

che modifica la chiave contenuta in $H[i]$ come

$$H[i] = H[i] + \Delta.$$

Cambia(H, i, Δ)

$$H[i] = H[i] + \Delta;$$

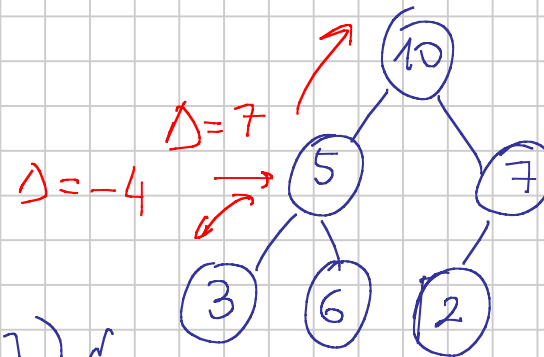
if ($\Delta > 0$)

while ($i > 1$ & $H[\text{Parent}(i)] < H[i]$)

Scambia $H[i]$ e $H[\text{Parent}(i)]$;

$i = \text{Parent}(i)$;

else Max-Heapify(H, i);



Analisi

$$T(n) = O(h) = O(\log n)$$

PROGETTARE UN ALGORITMO CHE RICEVUTO IN INPUT UN INTERO k e UN ARRAY A di n ELEMENTI DISTINTI, RESTITUISCA IL k -ESIMO ELEMENTO PIU' PICCOLO in A .

- 1) SOLUZIONE DI COSTO IN TEMPO $O(n \log n)$
- 2) " " " " $O(n + k \log n)$
- 3) " " " " $O(n \log k)$ che usi uno heap su k elementi.