

# Soluzione Scritto del 13/7/18

## Esercizio 1

$$ED[i, j] = ED[i-1, j-1] \quad \text{se } S_1[i] = S_2[j]$$

$$\min \left\{ \begin{array}{l} ED[i-1, j] + 1 \\ ED[i, j-1] + 1 \\ ED[i-1, j-1] + 2 \end{array} \right\} \quad \text{se } S_1[i] \neq S_2[j]$$

	$\Sigma$	M	I	C	I	O
$\Sigma$	0	1	2	3	4	5
A	1	2	3	4	5	6
M	2	1	2	3	4	5
I	3	2	1	2	3	4
C	4	3	2	1	2	3
O	5	4	3	2	3	2

-	M	I	C	I	O
A	M	I	C	-	O

## Esercizio 2

La modifica richiesta dall'esercizio impone di sfruttare la BFS in maniera simile alla DFS e quindi portando alla costruzione di una foresta di alberi BFS sempre il grafo  $G$  non fosse connesso.

BFS( $G$ )  $\leftarrow$   $\textcircled{*}$   
for  $u$  in  $V(G)$  do

~~if~~ if (color( $u$ ) == BIANCO)  
    BFS( $G, u$ )

Occorre poi modificare la BFS( $G, u$ ) vista in classe in modo che la parte iniziale in cui i nodi vengono colorati

di BIANCO e "inizializzati" nei campi  $\pi$  e  $d$

For each  $u \in V(G)$  do

color[u] = BIANCO

$d[u] = +\infty$

$\pi[u] = NIL$

} \*

ovvero essere anticipata nelle primitive indicate con (\*) all'interno di  $BFS(G)$ , affinché l'inizializzazione sia effettuata una sola volta e il risultato delle serie chiamate a  $BFS(G, u)$  sia simile alle procedure mentre  $BFS(G)$ .

### Esercizio 3

Il modo più semplice per risolvere l'esercizio era quello di riportarci nella situazione nota, ossia con la ricerca eseguita a partire dalla radice dell'albero  $T$ .

Tree-search\*( $x, k$ )

$y = x;$

while parent(y)  $\neq$  NIL do

$y = \text{parent}(y);$

// nelle richieste si potrebbe anche controllare se  $y.\text{key} == k$ .

return Tree-search-clone(y, k); // visto in classe

La complessità al caso minimo di Tree-search\* è identica a quella dello Tree-search visto in classe in quanto siamo appiattendoci una richiesta nell'albero  $T$  da quindi la costo pari all'altezza dell'albero al min.