

Basi di Dati

Definizione del Modello Concettuale dei Dati:

Concetti Fondamentali

Il Diagramma delle Classi di UML

◆ Nel nostro approccio

- diagramma delle classi di UML
- ci sono altri approcci molto simili; esempio: modello Entità-Relazione (ER)

◆ Modello concettuale

- classi con attributi
- associazioni
- cardinalità
- generalizzazioni

Il Diagramma delle Classi di UML

◆ **Attenzione**

- siamo in fase di analisi
- è necessario adottare un livello di “astrazione” opportuno

◆ **In particolare**

- non è necessario che ci siano tutti gli attributi
- non è rilevante il tipo degli attributi
- non sono rilevanti i “metodi” (verranno introdotti più avanti)

Un Esempio: Il S.I. Universitario

- ◆ E' necessario sviluppare un frammento del S.I. utilizzato dalla **segreteria studenti** per la gestione dei dati dei **corsi di laurea in Informatica** dell'Università della Basilicata
- ◆ Il sistema deve gestire i **dati degli studenti** della laurea triennale e specialistica. Per ciascuno studente è necessario gestire i dati relativi agli **esami sostenuti**
- ◆ Il sistema deve inoltre gestire i dati relativi agli **insegnamenti offerti**, e i dati relativi agli **esami** sostenuti per ciascun insegnamento
- ◆ Per ciascun corso è necessario tenere traccia dei **docenti**, che possono essere uno o più, e che sono interni o supplenti esterni;
- ◆ Per ogni docente si tiene traccia dei **recapiti telefonici**, per poter contattare il docente in caso di problemi relativi agli esami sostenuti
- ◆ Per gli **studenti**, è necessario tenere traccia del **docente relatore** della prova finale e dei **dati del tirocinio** svolto. Gli studenti della laurea triennale possono chiedere un relatore solo se sono iscritti al terzo anno
- ◆ Infine, il sistema deve tenere traccia delle attività di **tutorato** svolte dagli studenti della laurea sp. nei confronti degli studenti della laurea triennale

Classi e oggetti

- ◆ **Un *oggetto* è una "cosa" del mondo reale che è caratterizzato da alcuni attributi in corrispondenza dei quali assume valori.**

- ◆ **Una ennupla è un oggetto?**
 - Un oggetto è qualcosa di più: ha una identità (*identificatore*) a prescindere dall'esistenza o meno di una chiave ed ha anche un comportamento, cioè dei metodi che gli permettono di modificare i valori dei suoi attributi e di interagire con altri oggetti.

- ◆ **Ma per questo corso non ci saranno grosse differenze tra tuple ed oggetti.**

Classificazione

- ◆ **Una *classe* è la definizione di oggetti simili, cioè che hanno gli stessi attributi anche se con valori differenti.**
 - Uno schema di relazione è una classe semplificata, senza descrizione dei comportamenti.
- ◆ **Nella modellazione della conoscenza un meccanismo fondamentale di astrazione è la *classificazione*:**
 - passare dalla osservazione di oggetti alla definizione di una classe che descrive le proprietà comuni (attributi) e i domini dei valori che possono essere assunti.
 - Cioè la classificazione è la capacità di descrivere oggetti mettendo in risalto le proprietà comuni e ignorando le altre.
- ◆ **Il meccanismo inverso è l'*istanziamento***

Classi

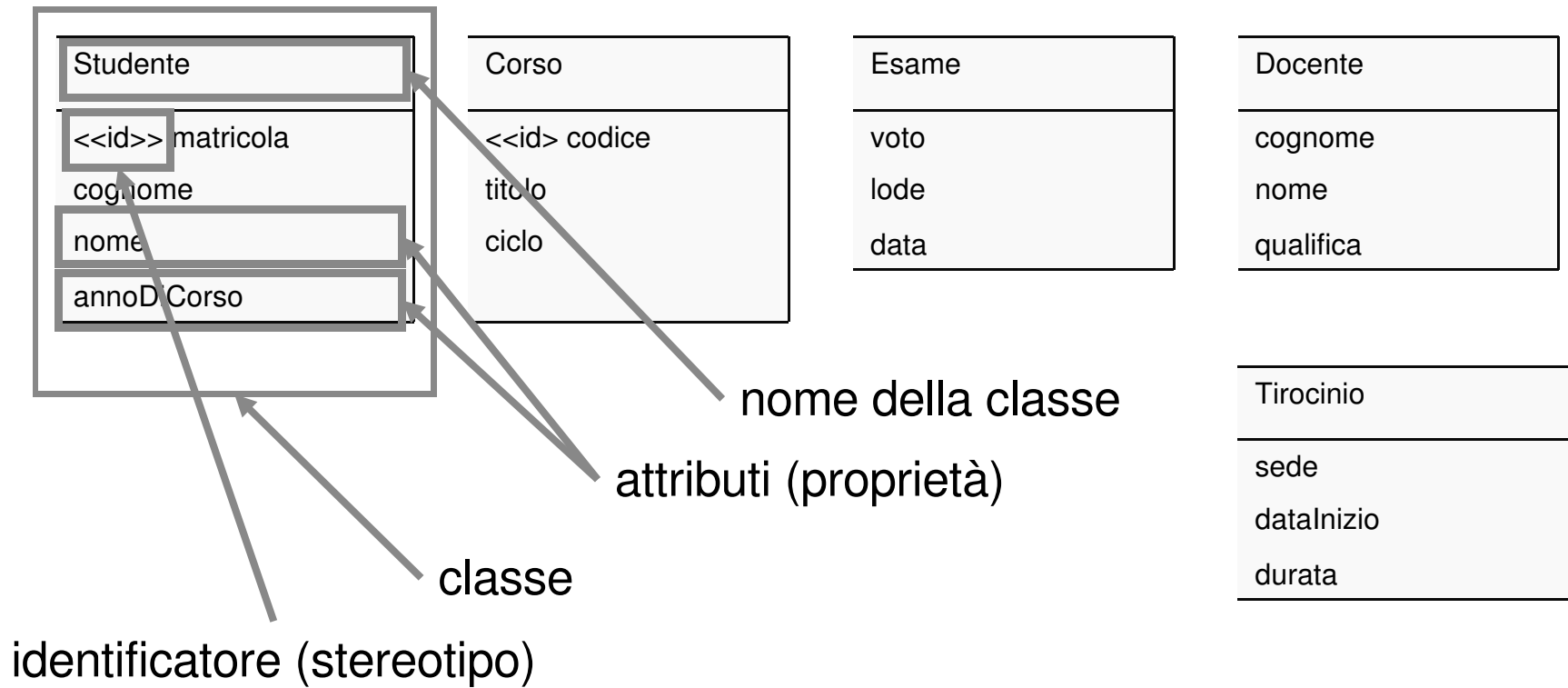
- ◆ **“Concetti” della realtà di interesse**
 - fatti, persone, cose, con esistenza autonoma
 - esempio: studente, corso, esame, docente

- ◆ **Istanza di una classe**
 - insieme di oggetti della realtà di interesse

- ◆ **Le classi hanno attributi**
 - proprietà rilevanti per l'applicazione
 - stereotipo <<id>> per gli identificatori
 - ➔ **stereotipo** = notazione per indicare che un costrutto ha un ruolo ben identificabile

Classi

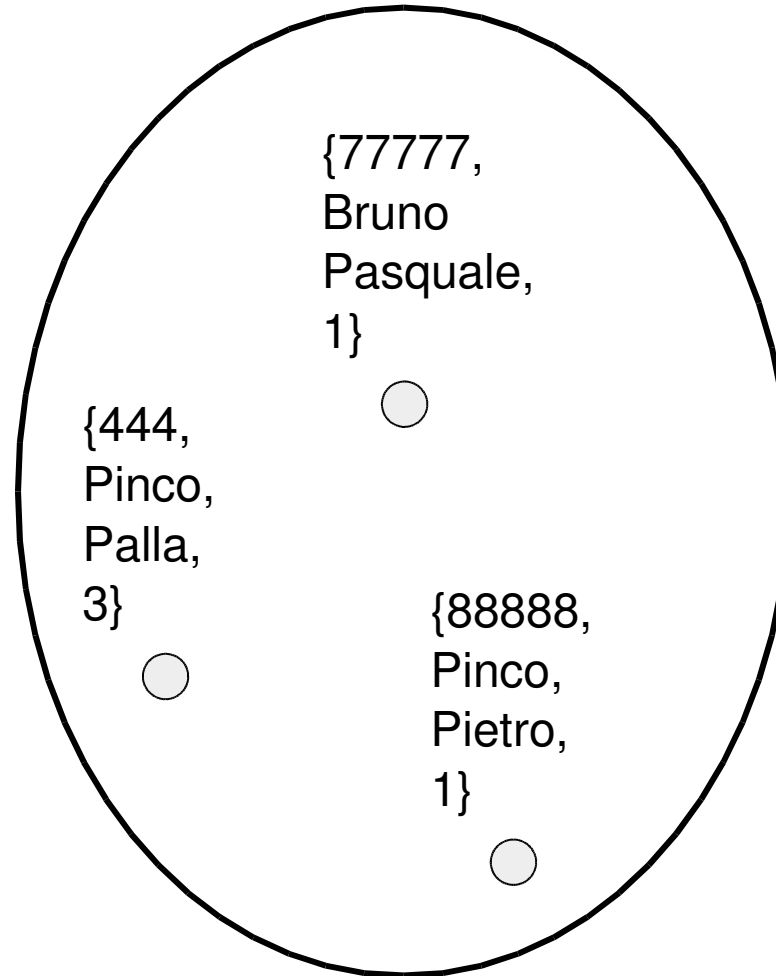
◆ Esempi:



Classi

◆ Istanze delle classi

Studente
<<id>> matricola
cognome
nome
annoDiCorso



Associazioni

◆ Relazione tra classi

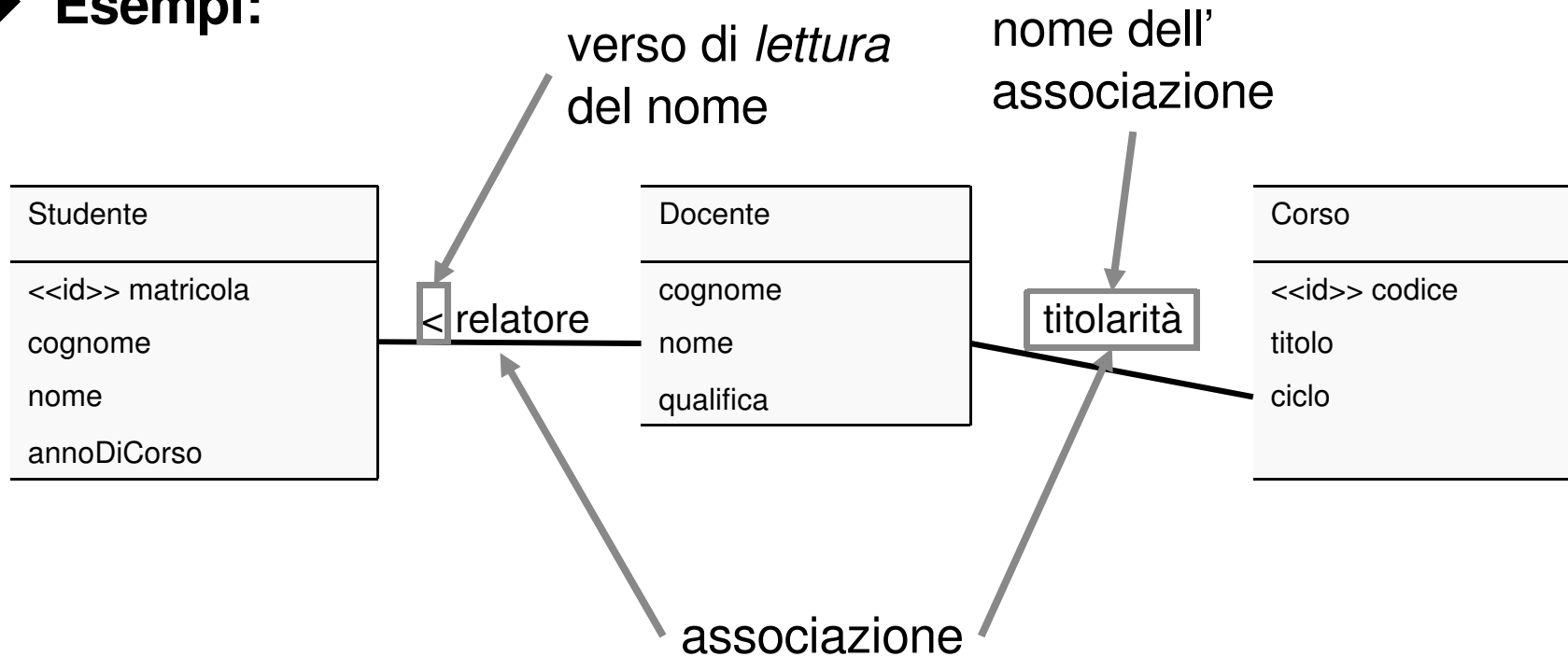
- legame logico rilevante per l'applicazione
- es: "superamento" tra studente ed esame
- es: "titolarità" tra docente e corso

◆ Istanza di un'associazione

- insieme di archi tra le istanze delle classi coinvolte

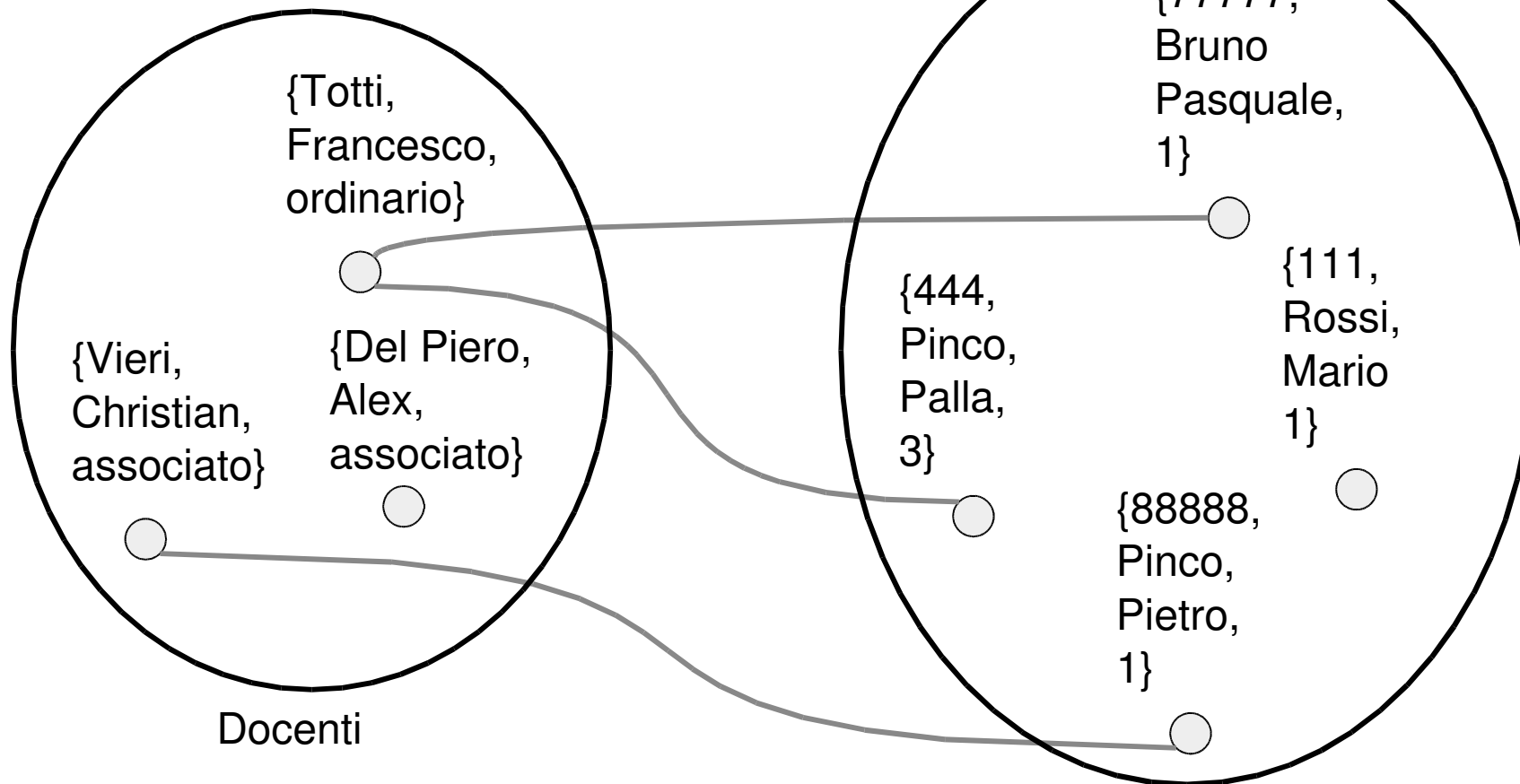
Associazioni

◆ Esempi:



Associazioni: Istanze

Studenti



Cardinalità

◆ Vincoli sulle associazioni

- vincoli sul numero di archi tra gli oggetti

◆ Vincoli sugli attributi

- numero di valori dell'attributo

◆ Cardinalità minima

- normalmente 0 oppure 1

◆ Cardinalità massima

- normalmente 1 oppure * (n) (ma anche 3 o 5)

Cardinalità

◆ Cardinalità di una associazione

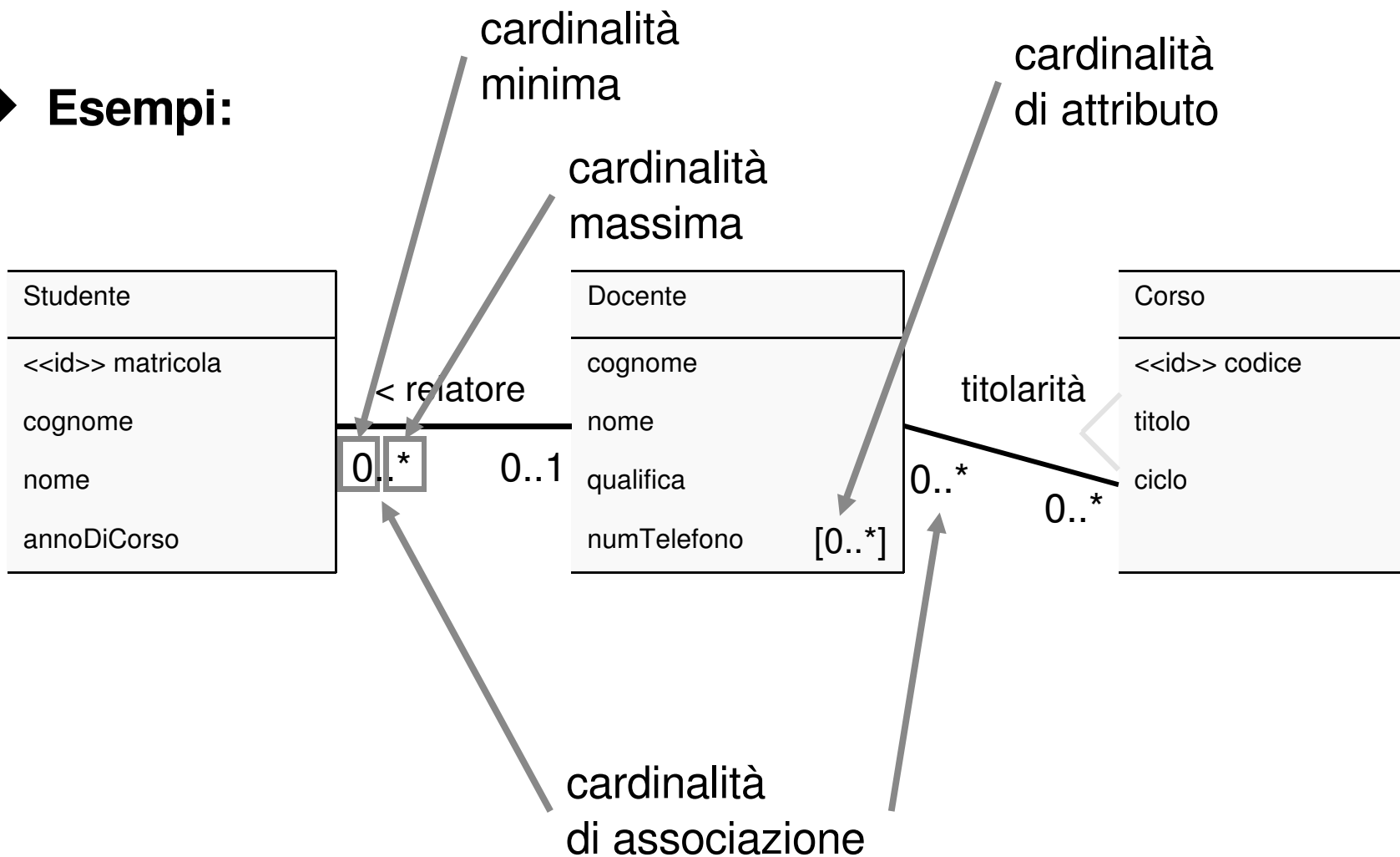
- espresse per entrambe le classi
- quattro cardinalità (ma alcune possono essere omesse)

◆ Cardinalità di una classe in un'associazione

- numero di minimo e massimo di oggetti della classe associabili ad un oggetto dell'altra

Cardinalità

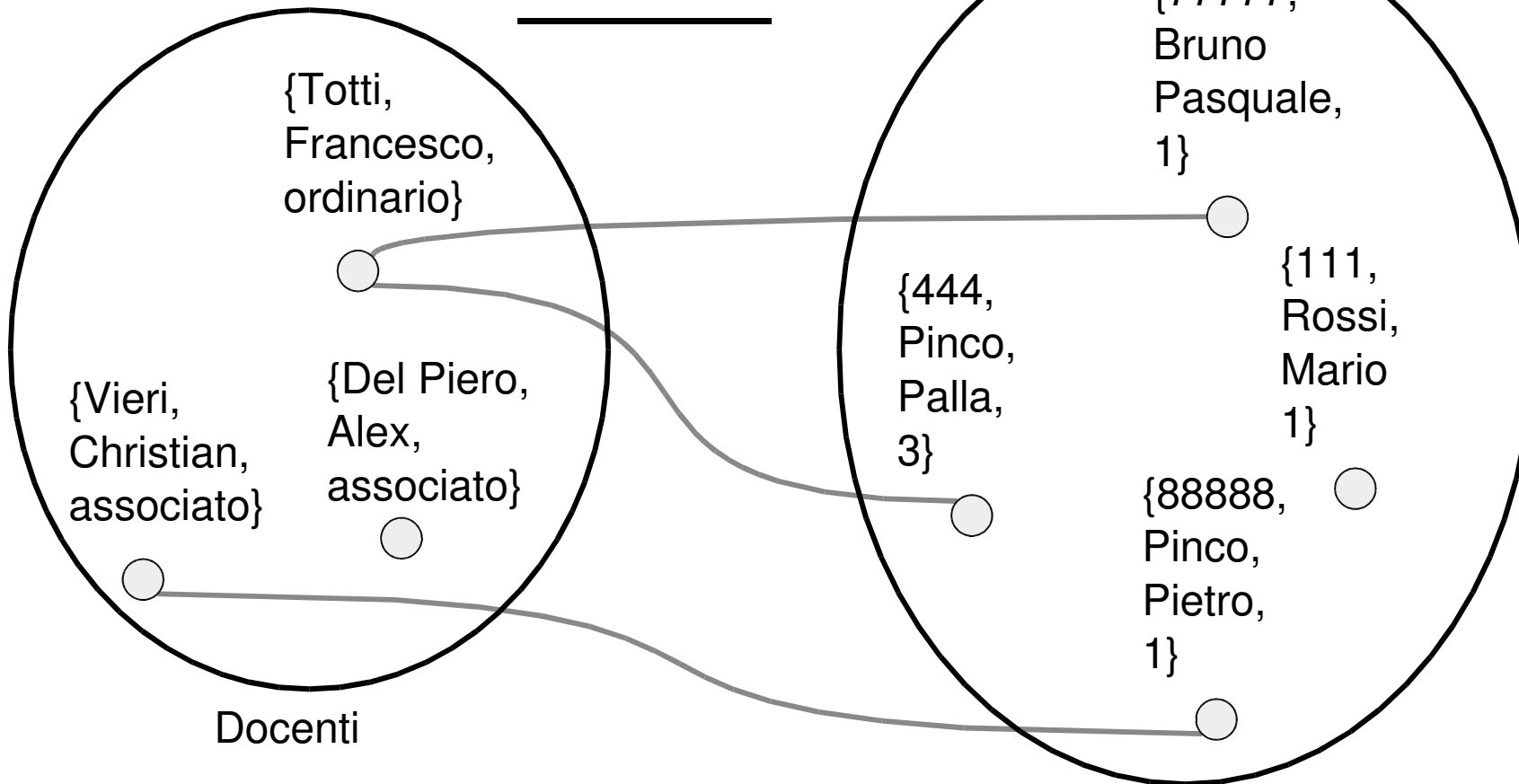
◆ Esempi:



Cardinalità

Studenti

cardinalità 0..1 relatore > cardinalità 0..*

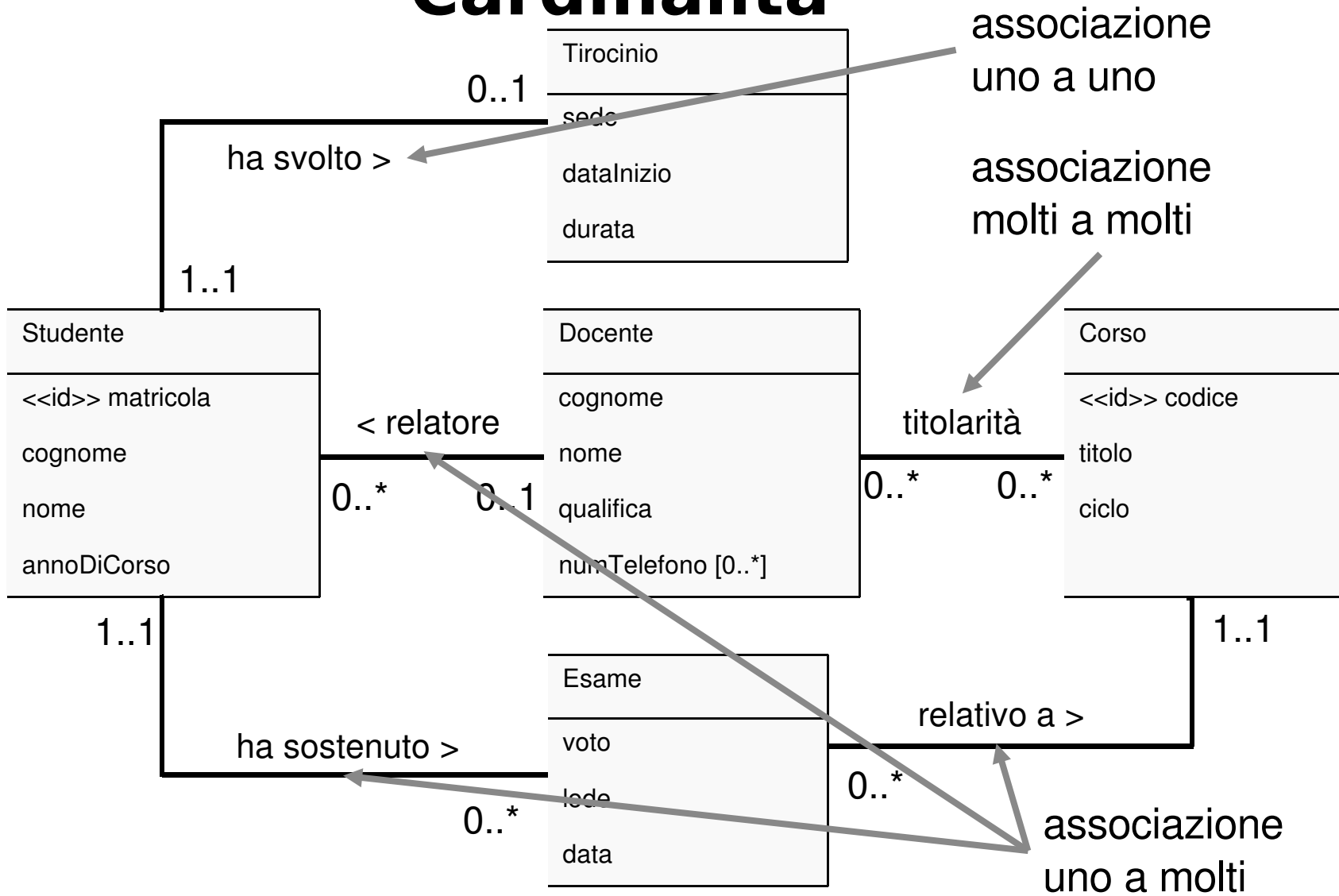


Cardinalità

◆ Classificazione delle associazioni rispetto alla cardinalità

- uno a uno: cardinalità massima 1 da tutte e due le parti
- uno a molti: cardinalità massima 1 da una parte e * dall'altra
- molti a molti: cardinalità massima * da tutte e due le parti

Cardinalità



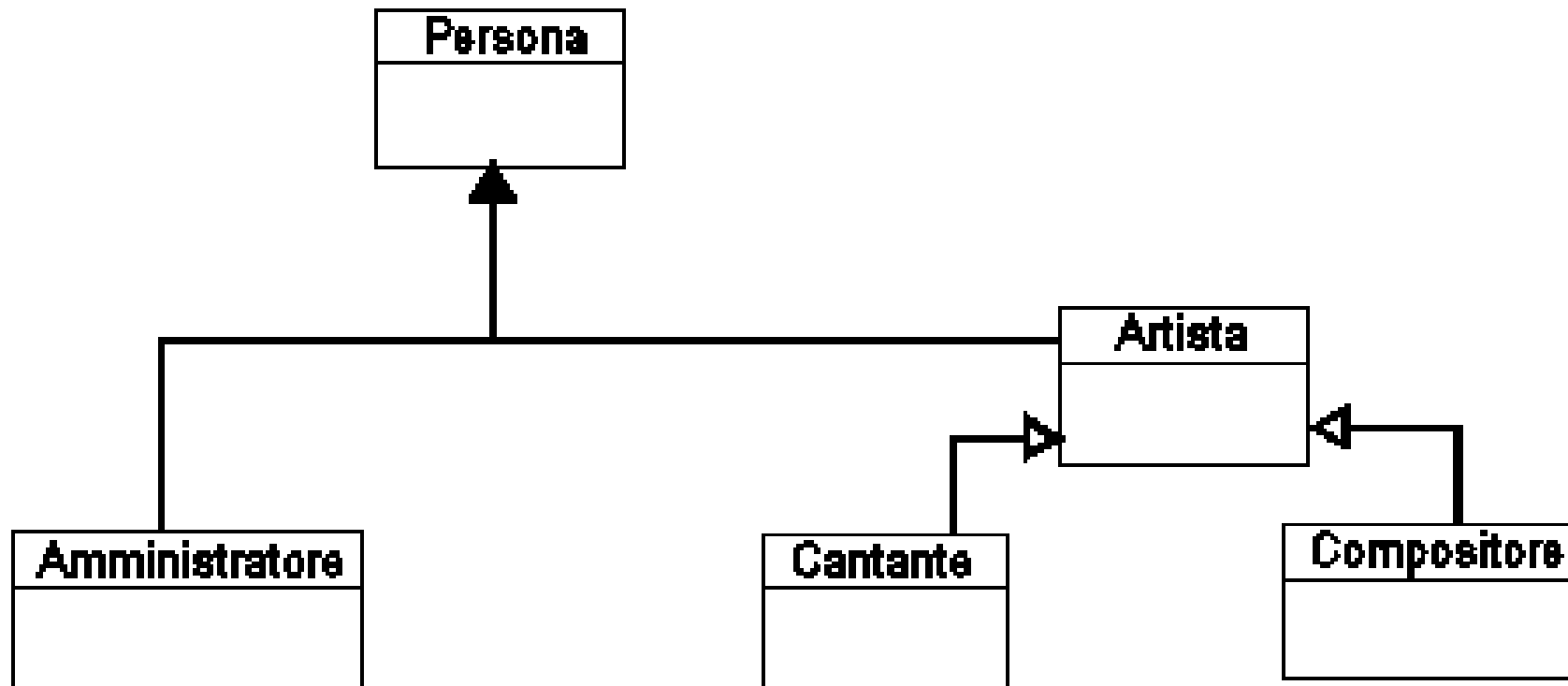
Generalizzazione e specializzazione

- ◆ **Relazioni gerarchiche tra i concetti rappr. dalle classi**
 - superclasse (padre): concetto più generale
 - sottoclasse (figlio): concetto più specifico

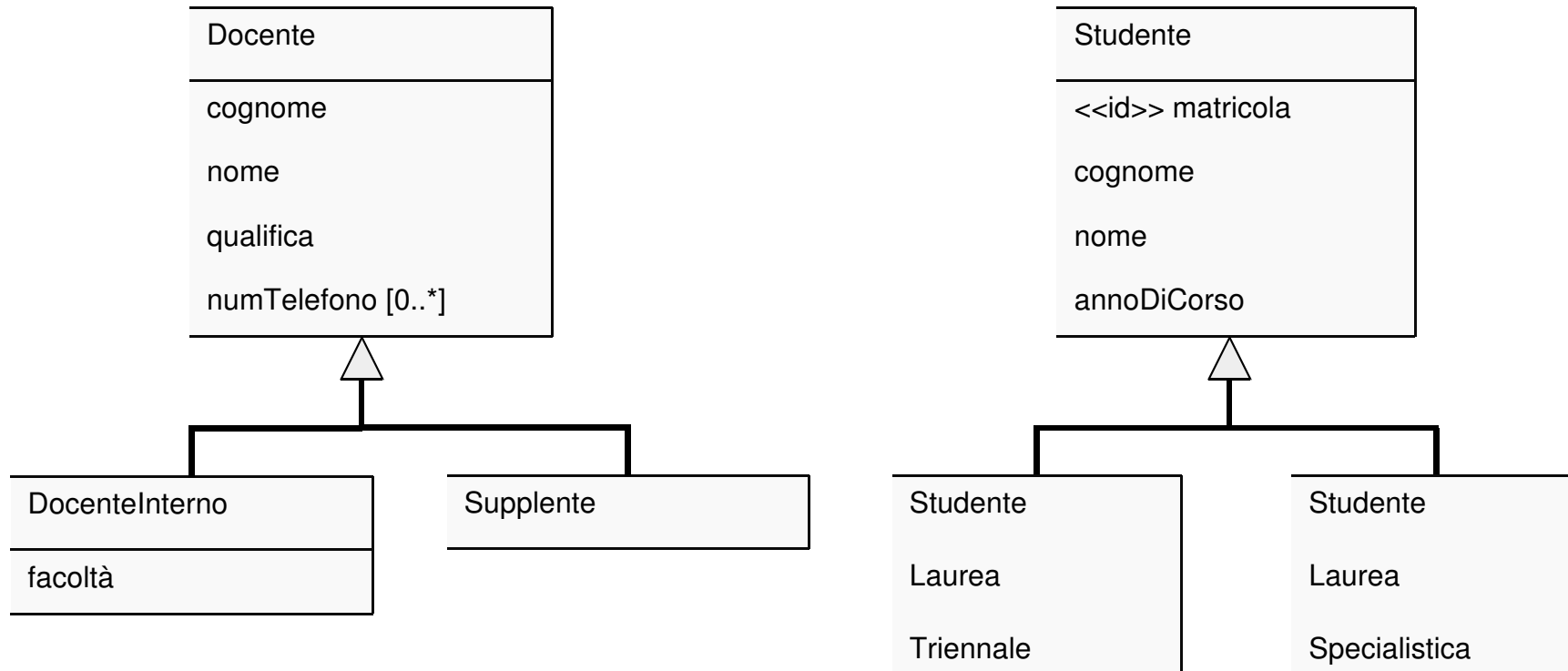
- ◆ **Implicano la semantica dell'ereditarietà**
 - le proprietà e le associazioni del padre sono anche proprietà e associazioni dei figli
 - le istanze dei figli sono anche istanze del padre

- ◆ **Meccanismo di astrazione: a livello della superclasse ci si concentra sulle proprietà a comune fra le diverse sottoclassi, dimenticandoci le proprietà specifiche.**

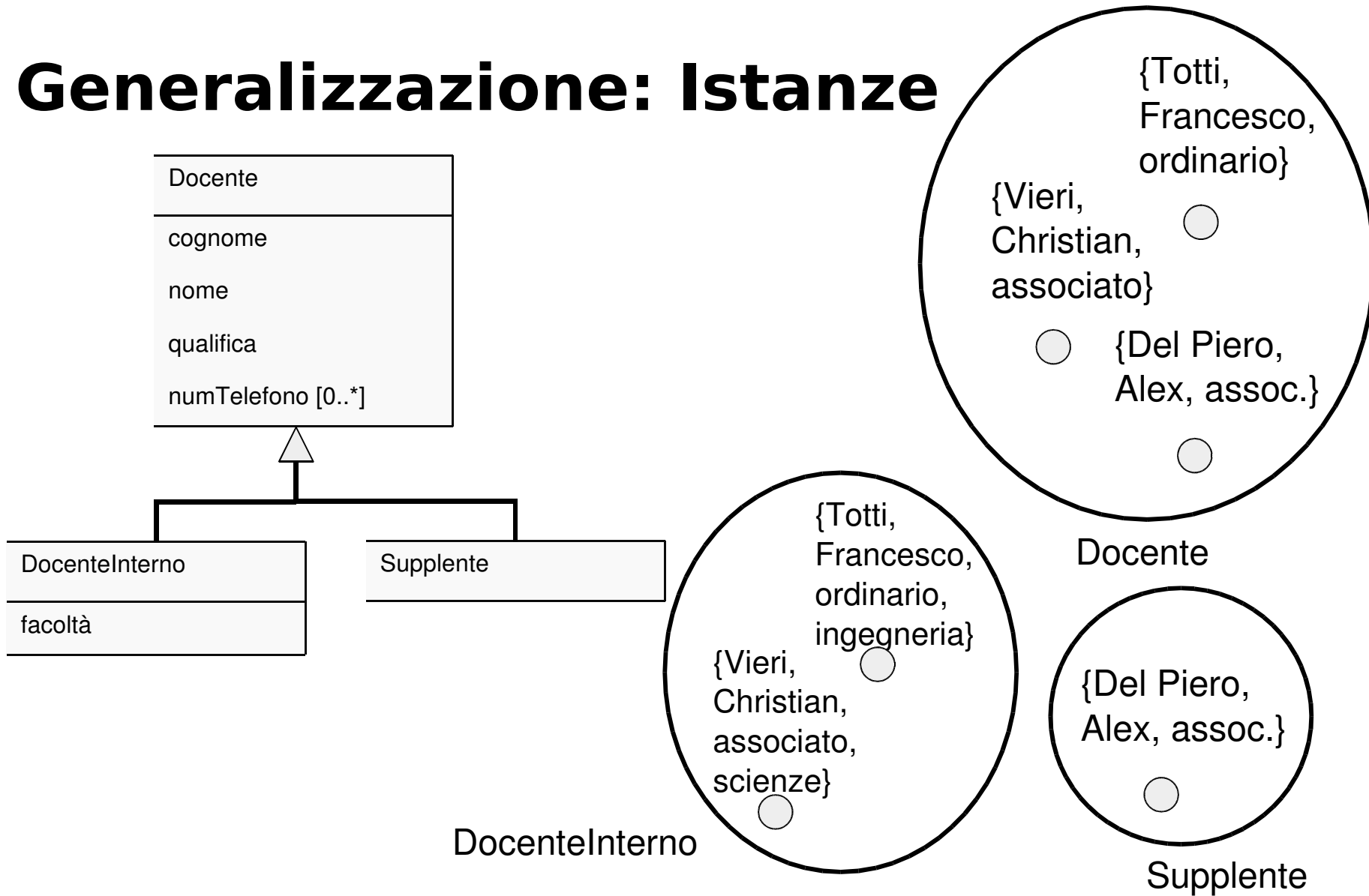
Esempio di gerarchia (tassonomia)



Generalizzazione



Generalizzazione: Istanze



Generalizzazioni

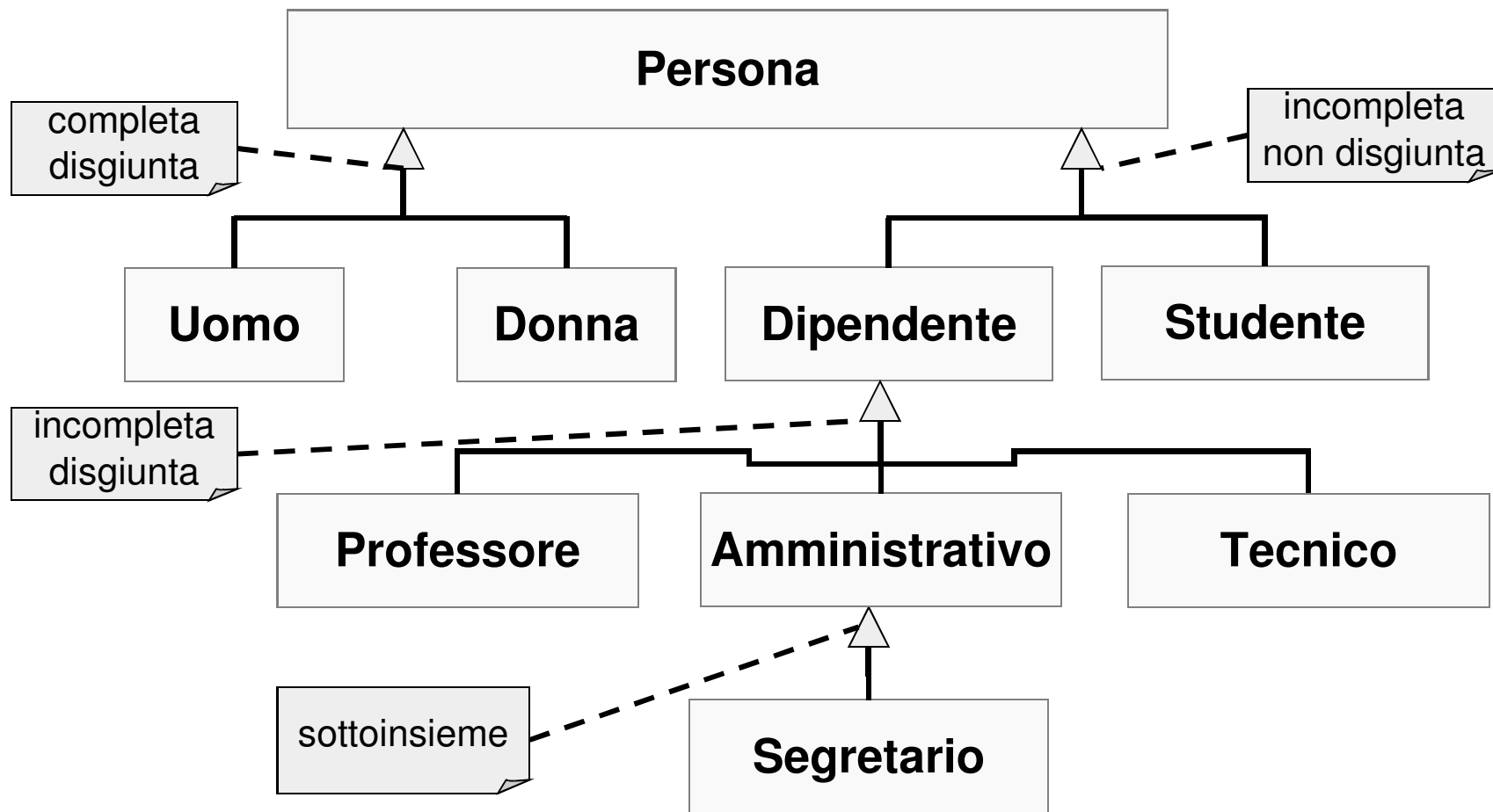
◆ Relazioni di ereditarietà tra i concetti

- consentono di descrivere gerarchie, o tassonomie, o ontologie

◆ Possono essere di vario tipo

- completa o incompleta: tutte le istanze della superclasse sono classificate o meno nelle sottoclassi
- disgiunte o non disgiunte: le sottoclassi hanno intersezione vuota o meno
- sottoinsiemi: un'unica sottoclasse

Generalizzazioni

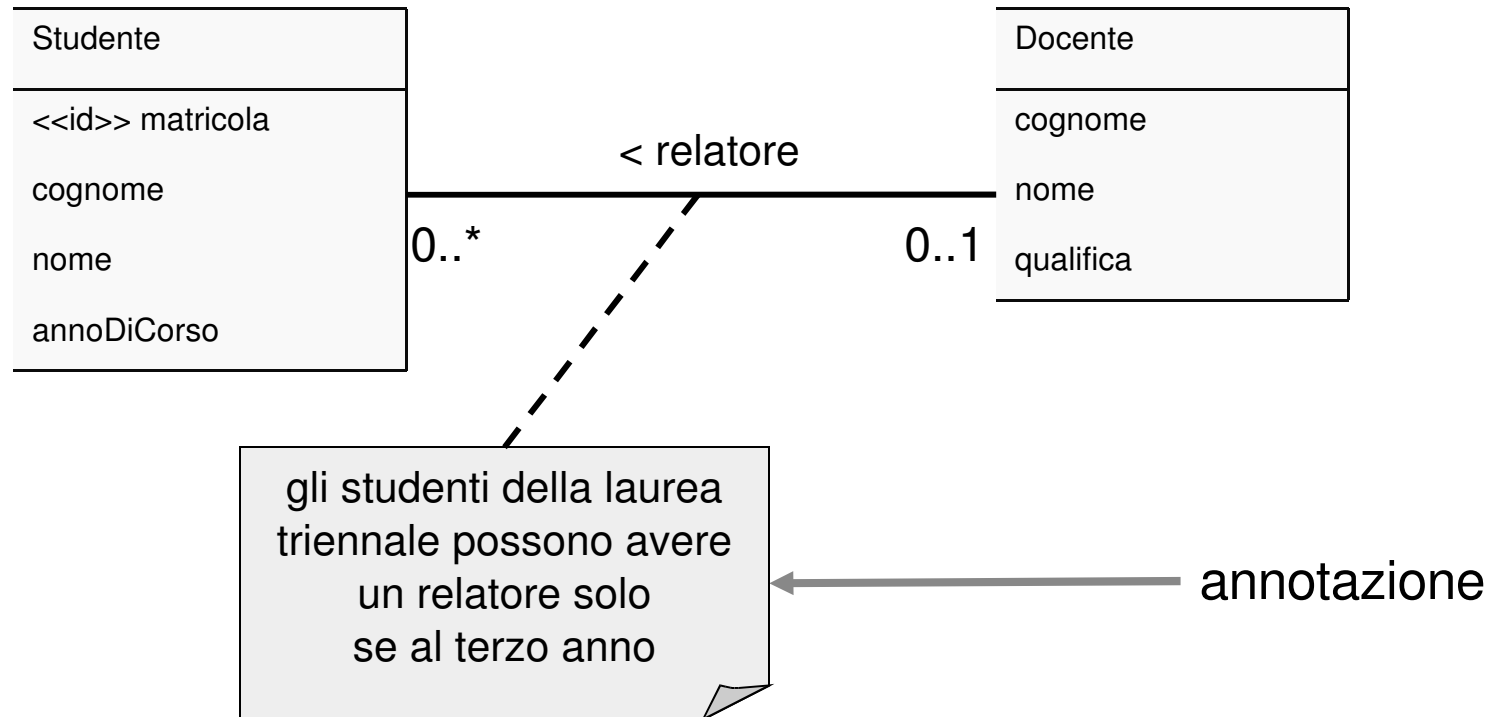


Il Diagramma Completo

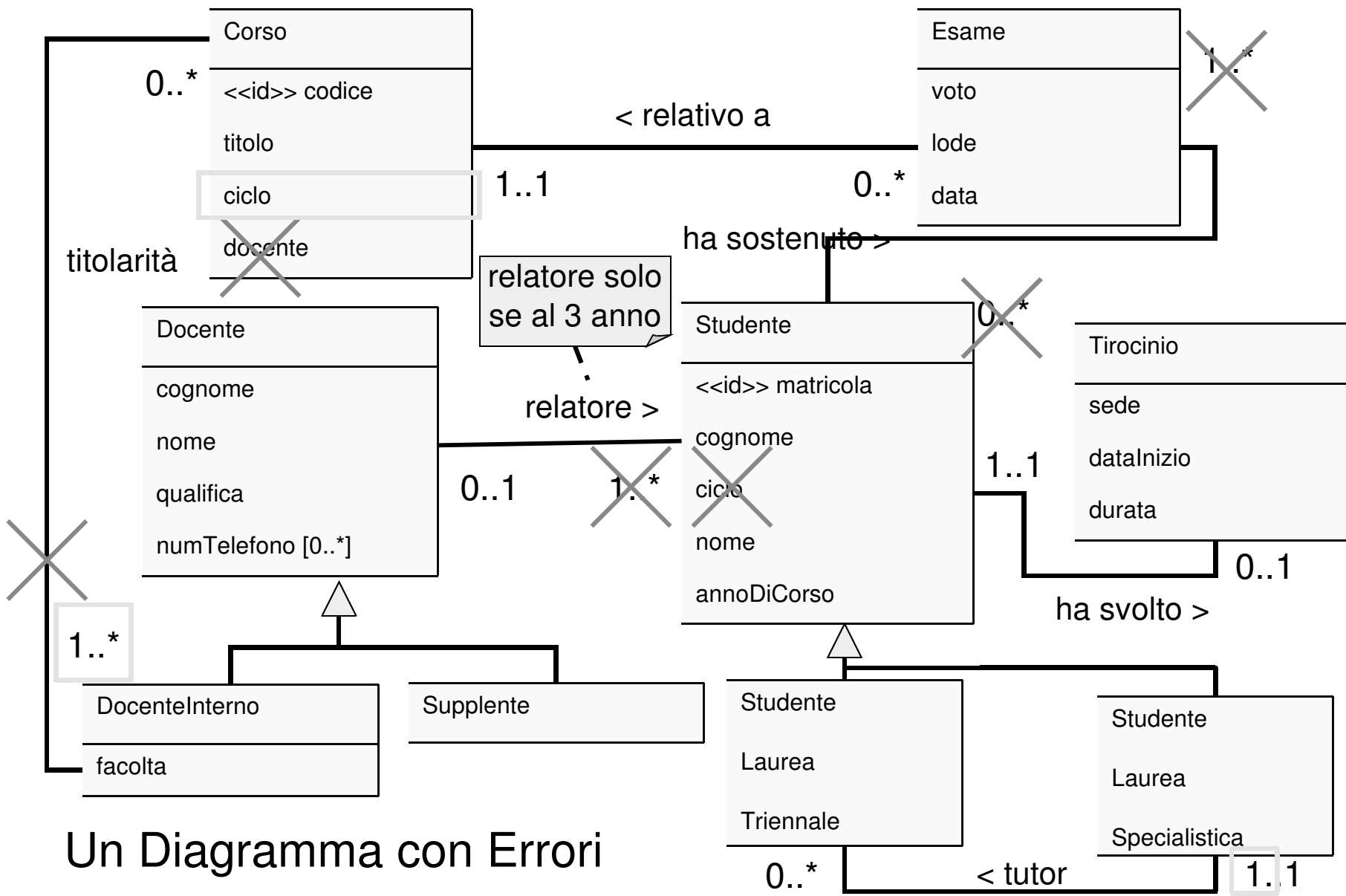
- ◆ **Il diagramma completo contiene tutti i costrutti visti**
- ◆ **E' possibile aggiungere annotazioni**
 - utili per commentare i costrutti
 - e per esprimere vincoli altrimenti non esprimibili; es: gli studenti della laurea tr. possono chiedere un relatore solo se sono iscritti al terzo anno

Il Diagramma Completo

◆ Esempi:



Mod. Concettuale >> Concetti Fondamentali >> Il Diagramma delle Classi



Un Diagramma con Errori

Mod. Concettuale >> Concetti Fondamentali >> Il Diagramma delle Classi

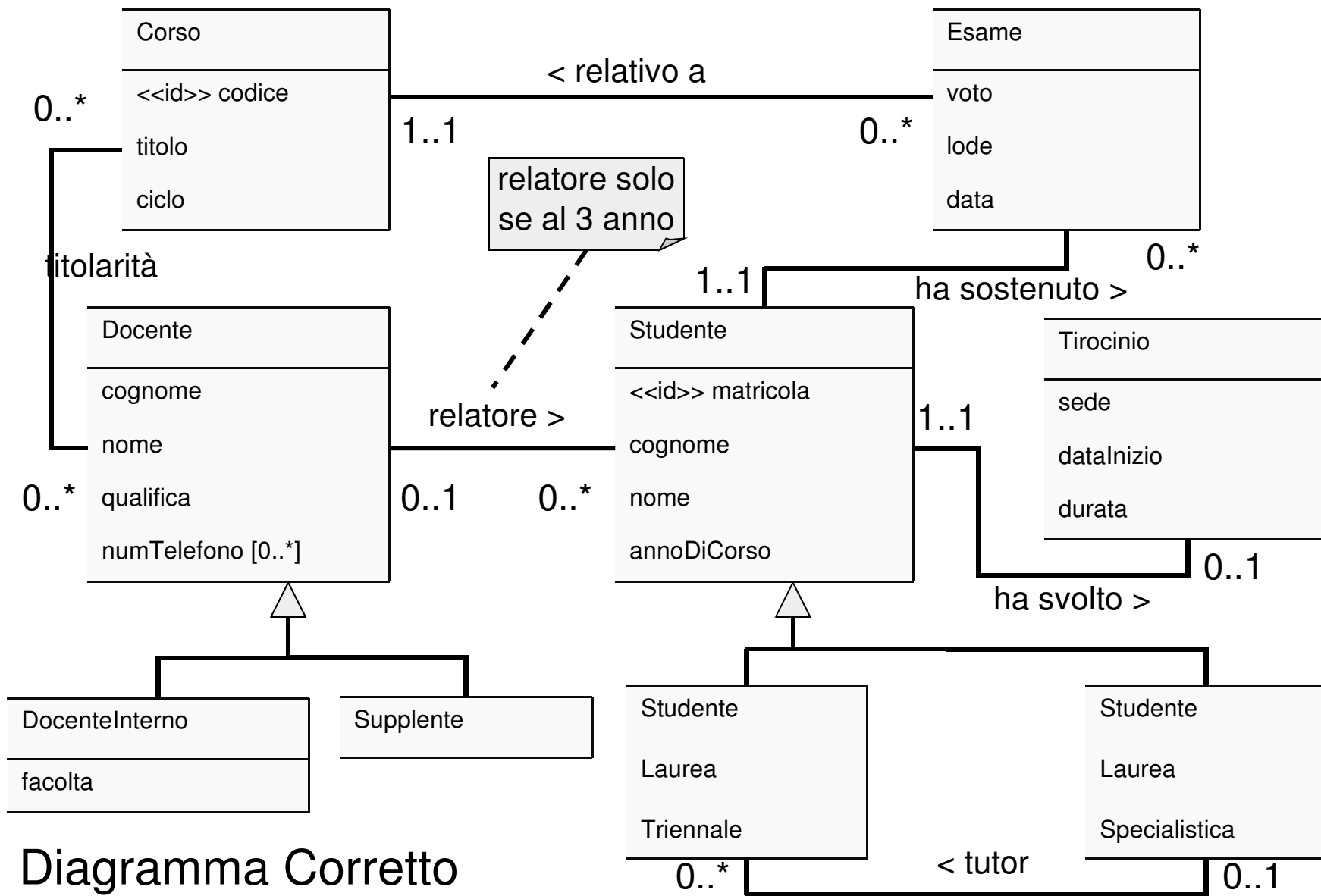


Diagramma Corretto

Modello Entità-Relazione

- ◆ **Sintassi grafica alternativa per il modello concettuale**
 - precedente ad UML
 - tradizionalmente usato per l'analisi e la modellazione concettuale delle basi di dati
 - UML è in parte ispirato all'ER
 - meno generale del diagramma delle classi
 - non include funzionalità dinamiche

Modello Entità-Relazione

- ◆ **Per la modellazione concettuale**
 - sostanzialmente la semantica è equivalente
- ◆ **Costrutti dei due modelli**

Diagramma delle classi	Modello ER
classe	entità
attributo	attributo
associazione	relazione
cardinalità	cardinalità
generalizzazione	generalizzazione

Modello Entità-Relazione: Sintassi

◆ **Entità: rettangolo**

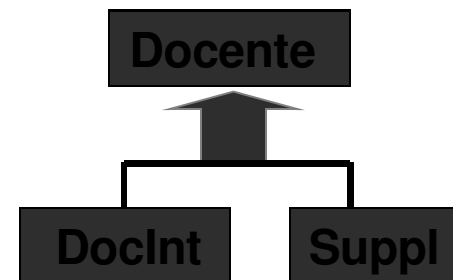
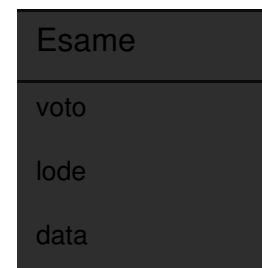
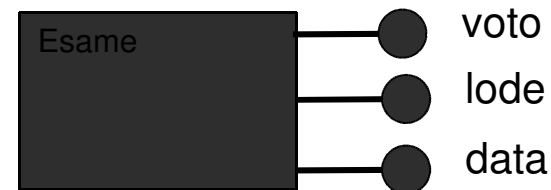
◆ **Attributi: due sintassi**

- linee esterne all'entità
- sintassi equiv. a quella UML

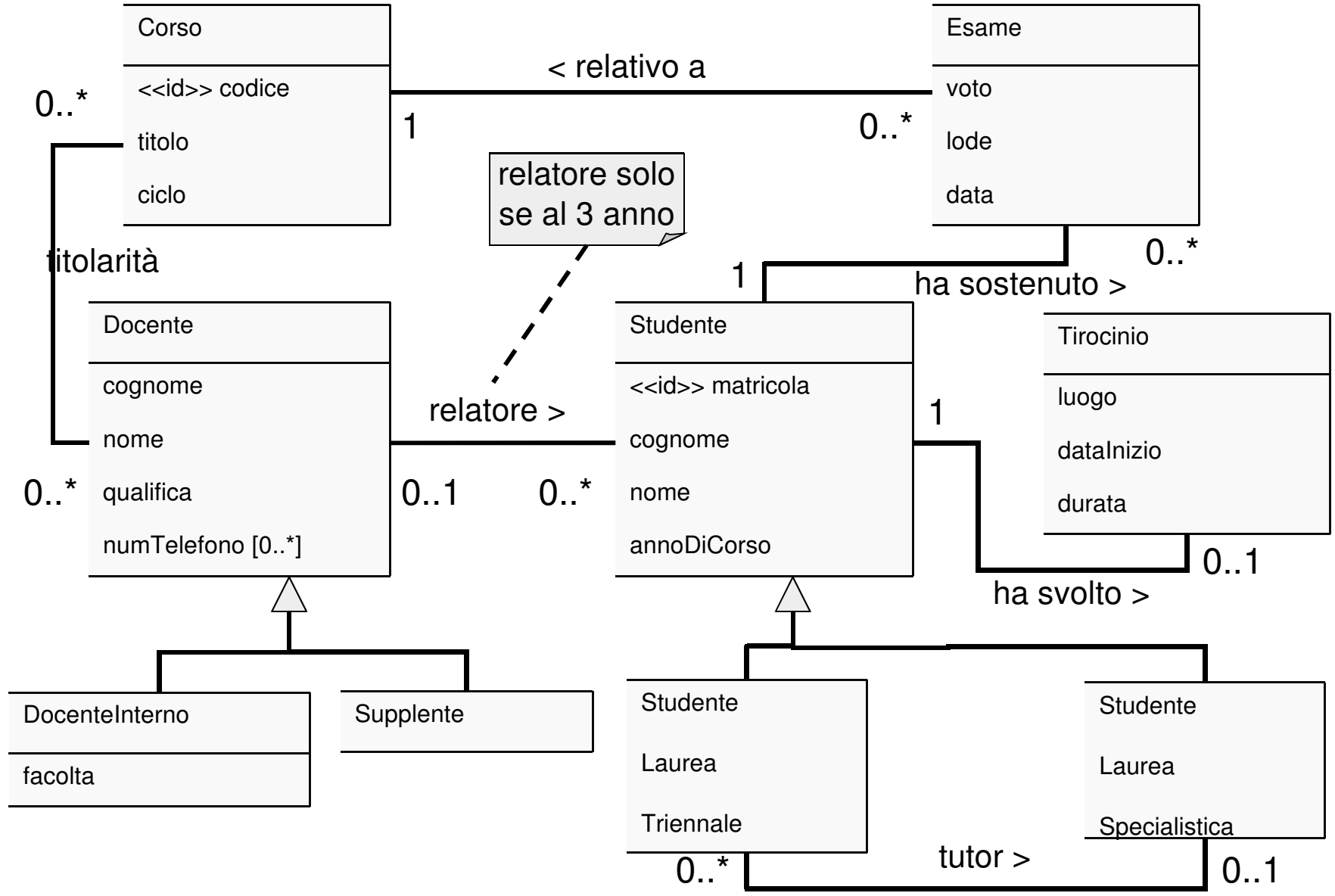
◆ **Relazione: rombo**

◆ **Cardinalità: posizione invertita**

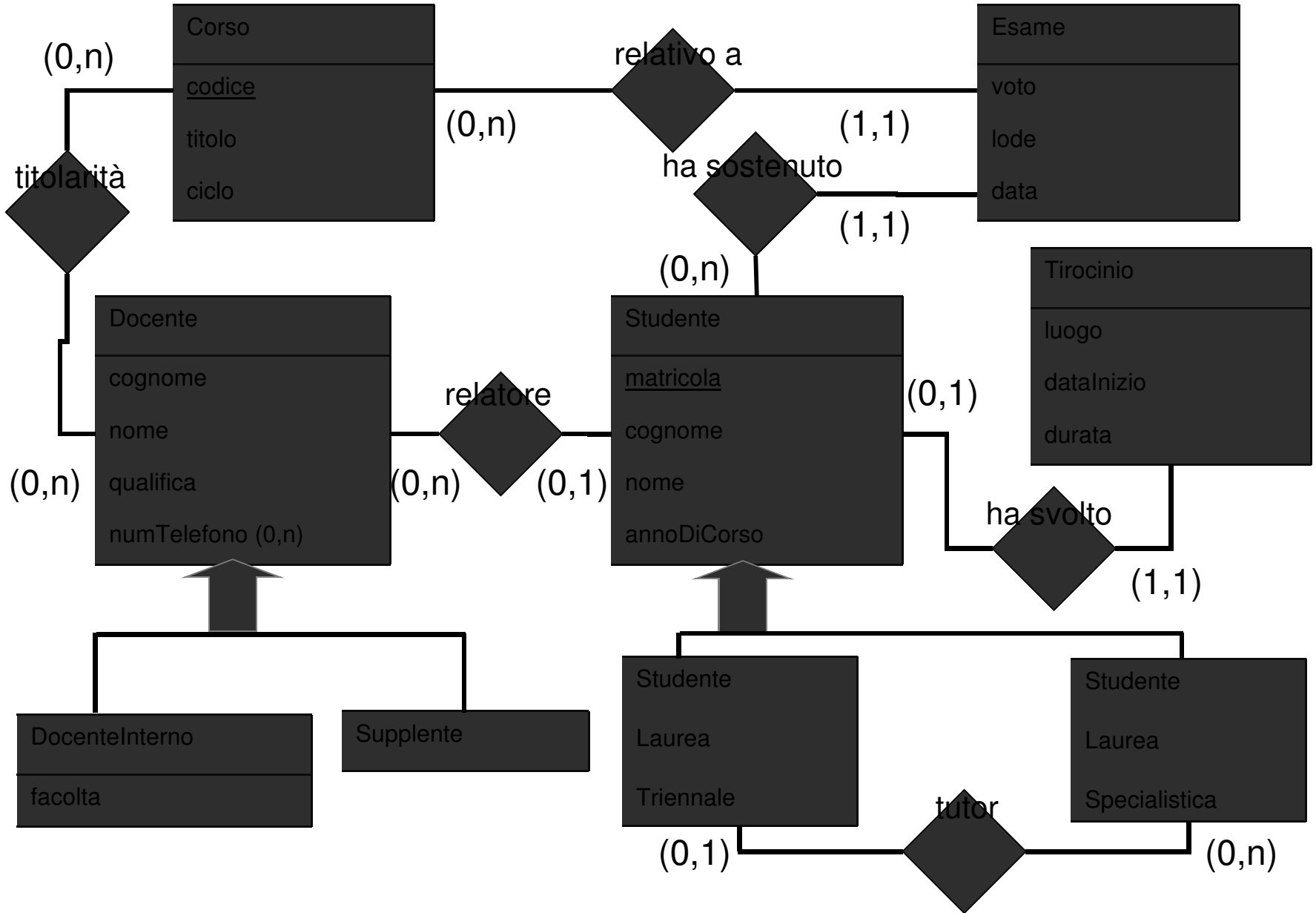
◆ **Generalizzazione: freccia**



Progettazione della BD >> Dettagli e Approfondimenti >> Modello ER



Progettazione della BD >> Dettagli e Approfondimenti >> Modello ER



Basi di Dati

La Progettazione Logica

Il Processo di Progetto della BD

◆ Punto di partenza

- il modello concettuale dei dati

◆ Progettazione Logica

- dallo schema concettuale viene derivato uno schema logico standard e i necessari schemi esterni

◆ Progettazione Fisica

- lo schema logico viene sottoposto a verifica e viene ottimizzato

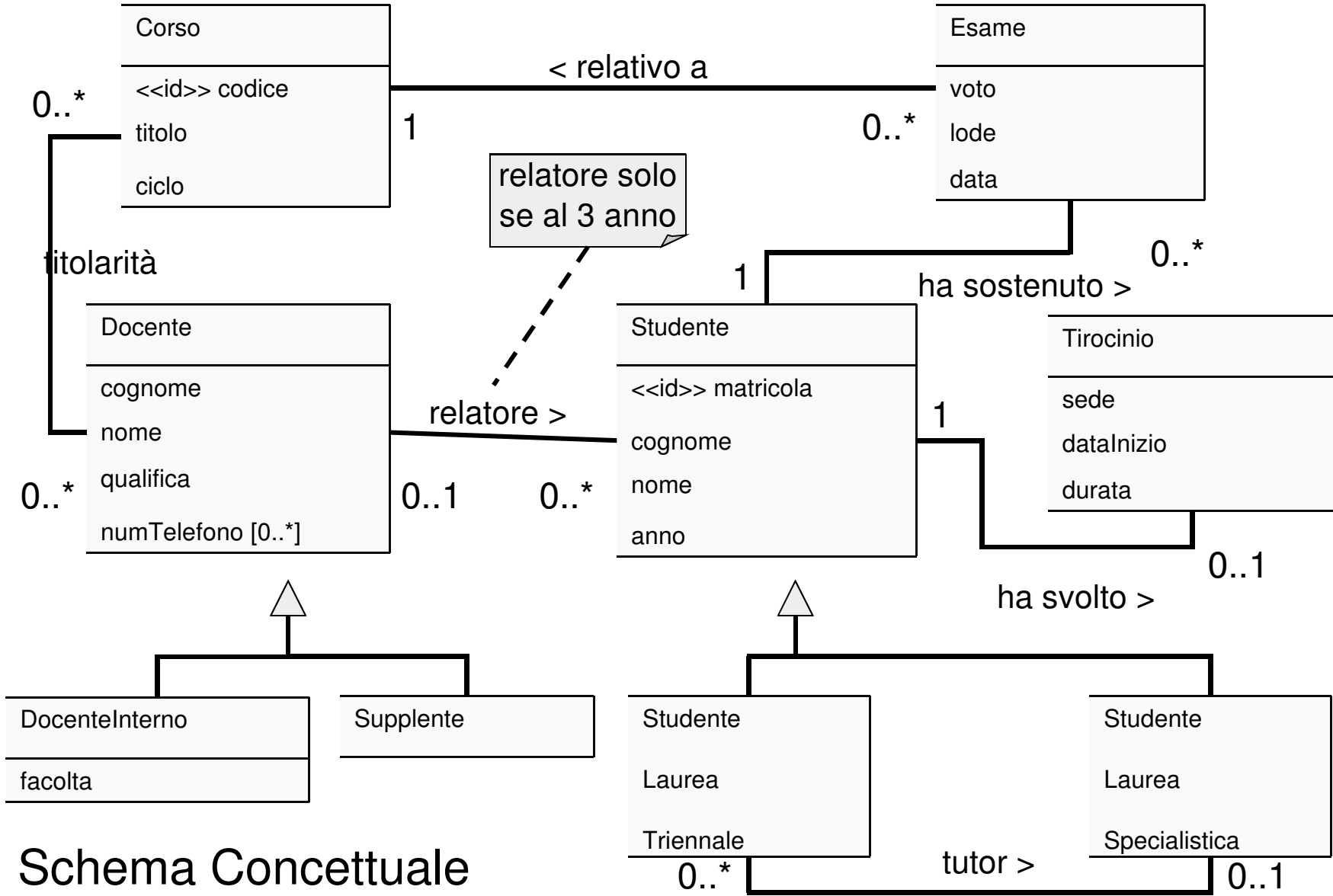
Progettazione logica

- ◆ Traduzione delle Classi
- ◆ Traduzione delle Gerarchie
- ◆ Traduzione delle Associazioni molti a molti
- ◆ Traduzione delle Associazioni 1-1 e 1-molti

Algoritmo di Progettazione Logica

- ◆ I passo: trad. delle classi non coinvolte in gerarchie
- ◆ II passo: trad. delle gerarchie
- ◆ III passo: trad. degli attributi multivalore
- ◆ IV passo: trad. delle assoc. molti a molti
- ◆ V passo: trad. delle assoc. uno a molti
- ◆ VI passo: trad. delle assoc. uno a uno

Progettazione Logica >> Algoritmo di Traduzione



Notazione Grafica per le Tabelle

◆ Stereotipo di UML

- tabella e attributi
- chiave primaria
- chiave esterna

◆ Esempio:

```
CREATE TABLE Studente (  
  matricola integer PRIMARY KEY,  
  cognome char(20),  
  nome char(20),  
  anno integer,  
  ciclo char(20),  
  relatore char(4) REFERENCES Docente(codice));
```

Studente	T
matricola INTEGER	PK
cognome CHAR(20)	
nome CHAR(20)	
anno INTEGER	
ciclo CHAR(20)	
relatore CHAR(4)	FK

Docente	T
codice CHAR(4)	PK
...	



I Passo: Traduzione delle Classi

◆ Idea

- ogni classe diventa una tabella
- inizialmente gli stessi attributi monovalore
- successivamente possono essere aggiunti altri attributi

◆ E' necessario

- individuare il tipo degli attributi
- individuare la chiave primaria
- individuare eventuali chiavi esterne

I Passo: Traduzione delle Classi

◆ Chiave primaria

- deve essere semplice da usare e compatta
- identificatore interno esplicito (es: matricola per Studente, codice per Corso)
- un identificatore esterno può diventare una chiave primaria esterna (es: matricola dello studente per Tirocinio) purchè sia compatto
- altrimenti si aggiunge un identificatore sintetico

I Passo: Traduzione delle Classi

Corso
<<id>> codice
titolo
ciclo

Esame
voto
lode
data

Tirocinio
luogo
dataInizio
durata

Corso	T
codice CHAR(3)	PK
titolo CHAR(20)	
ciclo CHAR(20)	

Esame	T
codice CHAR(5)	PK
voto INTEGER	
lode BOOL	
data DATE	

Tirocinio	T
matricola INTEGER	PK, FK
sede CHAR(20)	
dataInizio DATE	
durata INTEGER	

identificatore
esplicito

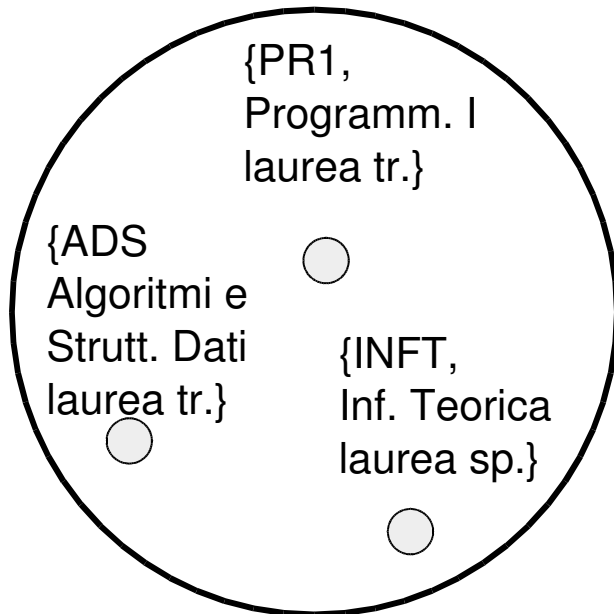
identificatore
sintetico

identificatore
esterno

I Passo: Traduzione delle Classi

Corso
<<id>> codice
titolo
ciclo

Corso	T
codice CHAR(3)	PK
titolo CHAR(20)	
ciclo CHAR(20)	

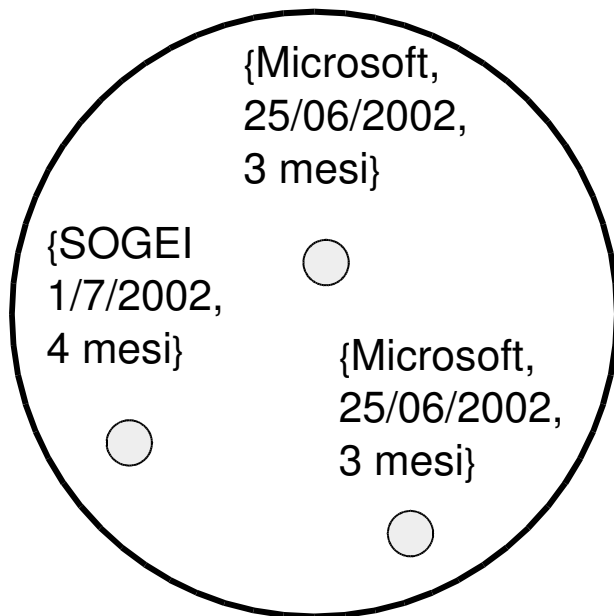


<u>codice</u>	titolo	ciclo	...
PR1	Programmazione I	laurea tr.	...
ASD	Algoritmi e Str. Dati	laurea tr.	...
INFT	Informatica Teorica	laurea sp.	...

I Passo: Traduzione delle Classi

Tirocinio
luogo
dataInizio
durata

Tirocinio	T
matricola INTEGER	PK, FK
sede CHAR(20)	
dataInizio DATE	
durata INTEGER	



<u>studente</u>	sede	dataInizio	durata	...
444	Microsoft	2002-05-15	3	...
77777	Microsoft	2002-05-15	3	...
88888	Basica	2002-09-01	3	...

Il Passo: Traduzione delle Gerarchie

- ◆ **E' l'unico passo di una certa complessità**
 - non esiste la generalizzazione nel modello relazionale

- ◆ **Tre possibili strade**
 - tradurre solo il padre della gerarchia
 - tradurre solo i figli della gerarchia
 - tradurre il padre e i figli collegandoli con chiavi esterne

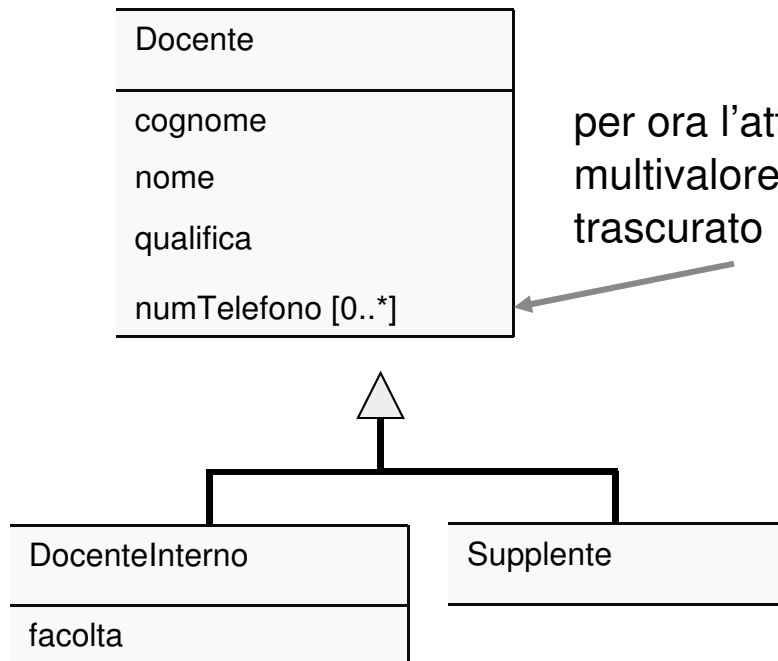
Il Passo: Traduzione delle Gerarchie

◆ I Soluzione: Solo il padre

- un'unica tabella con il nome del padre
- la tabella deve avere tutti gli attributi di padre e figli
- serve un ulteriore attributo (es: tipo) per distinguere le istanze dei figli
- conveniente se le operazioni sui figli non sono particolarmente rilevanti nell'appl.
- genera valori nulli

Il Passo: Traduzione delle Gerarchie

◆ I Soluzione: Solo il padre



per ora l'attributo multivalore viene trascurato

Docente	T
codice CHAR(4)	PK
cognome CHAR(20)	
nome CHAR(20)	
facolta CHAR(10)	
qualifica CHAR(15)	
tipo CHAR(10)	

"tipo" può valere:
-interno oppure
-supplente

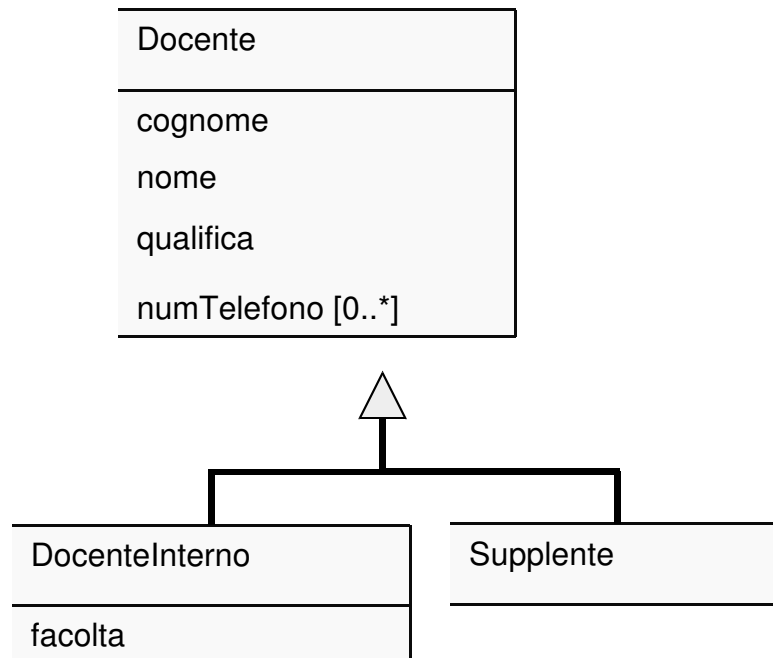
Il Passo: Traduzione delle Gerarchie

◆ Il Soluzione: Solo i figli

- una tabella per ciascun figlio
- ciascun figlio eredita le associazioni e gli attributi del padre
- possibile solo se la gerarchia è completa
- conveniente se l'applicazione richiede spesso di accedere singolarmente ai figli
- costringe ad effettuare molte unioni

Il Passo: Traduzione delle Gerarchie

◆ Il Soluzione: Solo i figli



DocenteInterno	T
codice CHAR(4)	PK
cognome CHAR(20)	
nome CHAR(20)	
facolta CHAR(10)	
qualifica CHAR(15)	

Supplente	T
codice CHAR(4)	PK
cognome CHAR(20)	
nome CHAR(20)	
qualifica CHAR(15)	

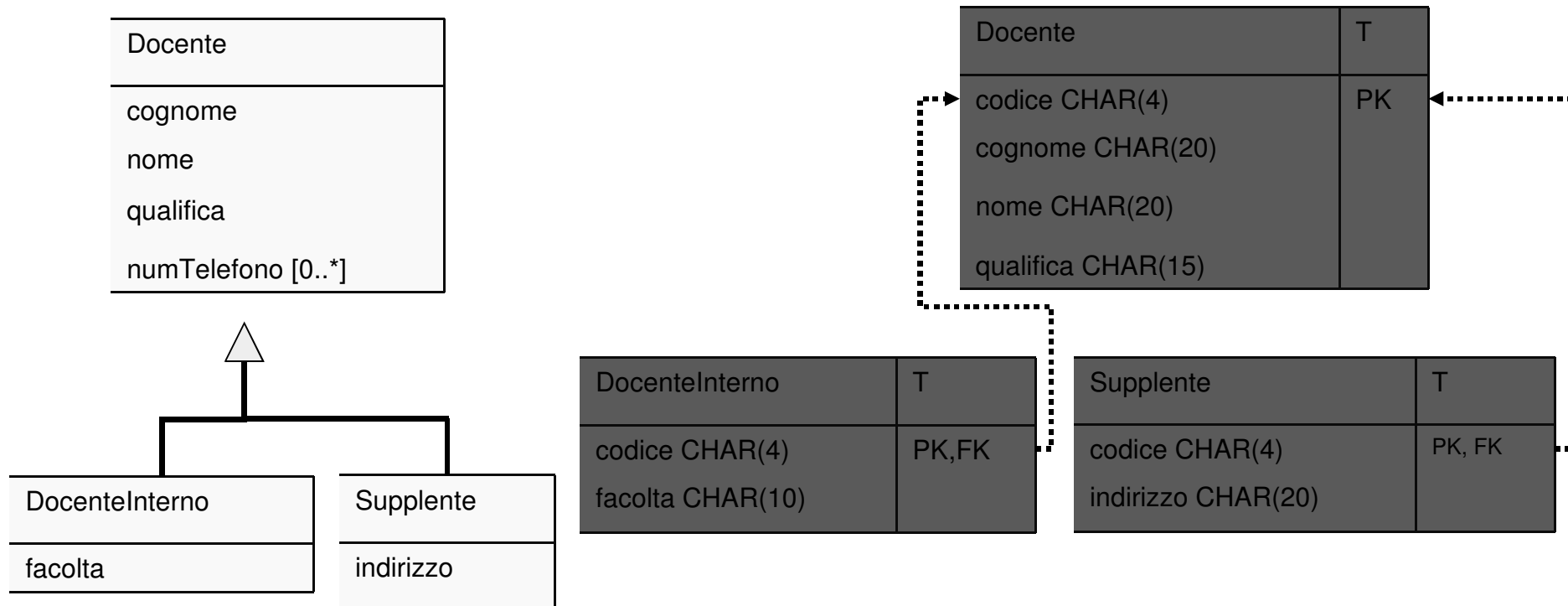
Il Passo: Traduzione delle Gerarchie

◆ III Soluzione: Sia il padre che i figli

- una tabella per il padre e una per ciascun figlio (per ogni istanza del figlio: parte degli attributi nella tabella specifica, parte nella tabella generale)
- riferimento da ciascun figlio al padre
- conveniente se bisogna spesso accedere tanto al padre che singolarmente ai figli
- costringe ad effettuare molti join

Il Passo: Traduzione delle Gerarchie

◆ III Soluzione: Sia il padre che i figli



Il Passo: Traduzione delle Gerarchie

◆ III Soluzione: Sia il padre che i figli

Docente

<u>codice</u>	cognome	nome	qualifica
FT	Totti	Francesco	ordinario
CV	Vieri	Christian	associato
ADP	Del Piero	Alessandro	null

DocenteInterno

<u>codice</u>	facolta
FT	Ingegneria
CV	Scienze

Supplente

<u>codice</u>	Indirizzo
ADP	Stadio delle Alpi, Torino

Il Passo: Traduzione delle Gerarchie

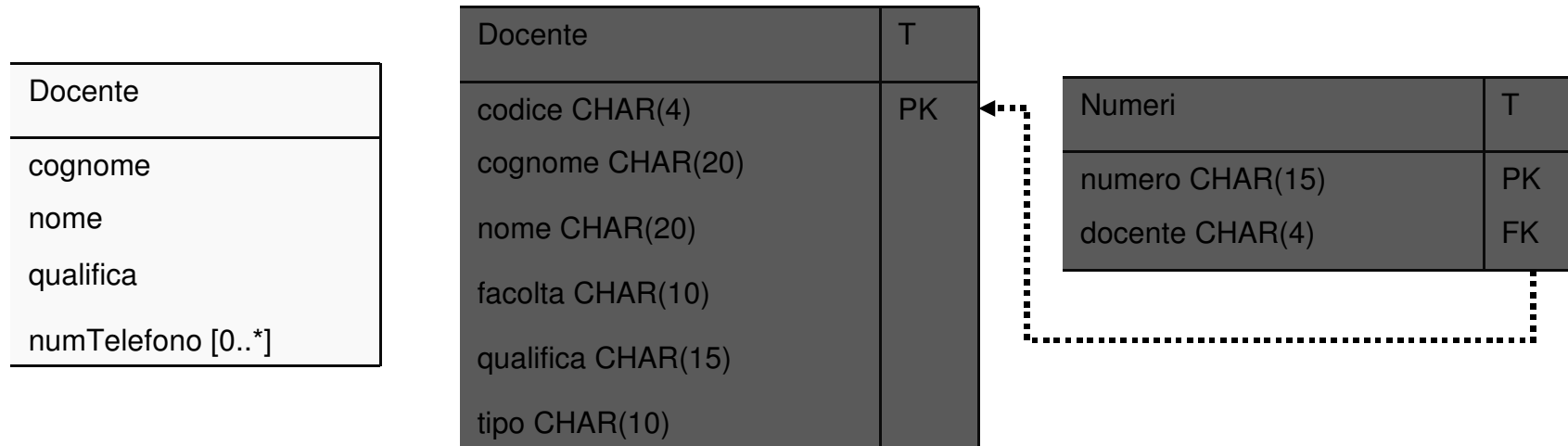
◆ Nel nostro esempio

- soluzione n.1 per i docenti
- un'unica tabella "Docente"
- soluzione n.1 per gli studenti
- un'unica tabella "Studente"

Studente	T
matricola INTEGER	PK
cognome CHAR(20)	
nome CHAR(20)	
anno INTEGER	
ciclo CHAR(15)	

III Passo: Trad. degli Attributi Multiv.

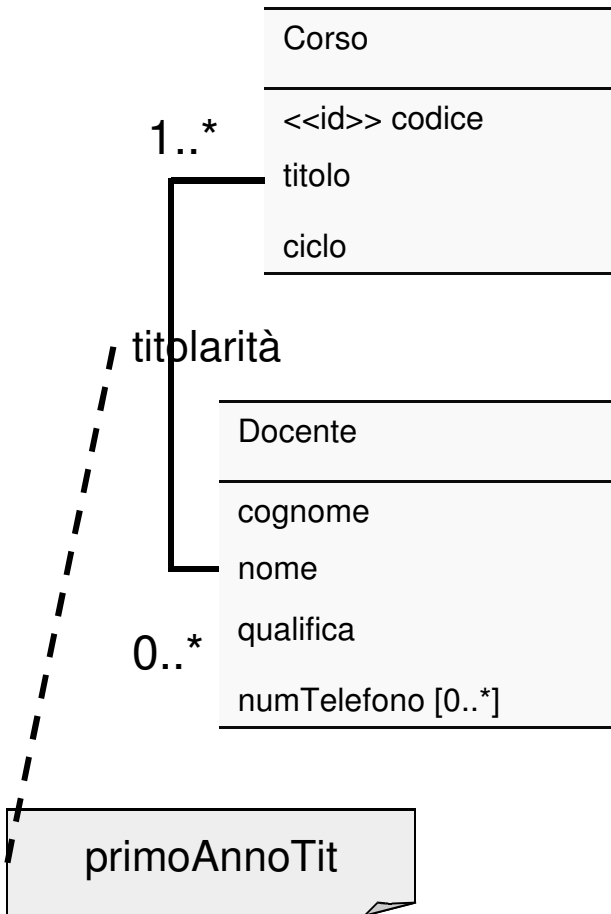
- ◆ **Ogni attributo multivalore genera una nuova tabella**
 - chiave esterna per fare riferimento alla tabella che traduce la classe originale



IV Passo: Trad. delle Associazioni m-m

- ◆ **Ogni associazione molti a molti genera una tabella**
 - riferimenti (chiavi esterne) alle tabelle che traducono le classi coinvolte
 - eventuali attributi dell'associazione
 - la chiave della tabella deve includere le chiavi esterne

IV Passo: Trad. delle Associazioni m-m



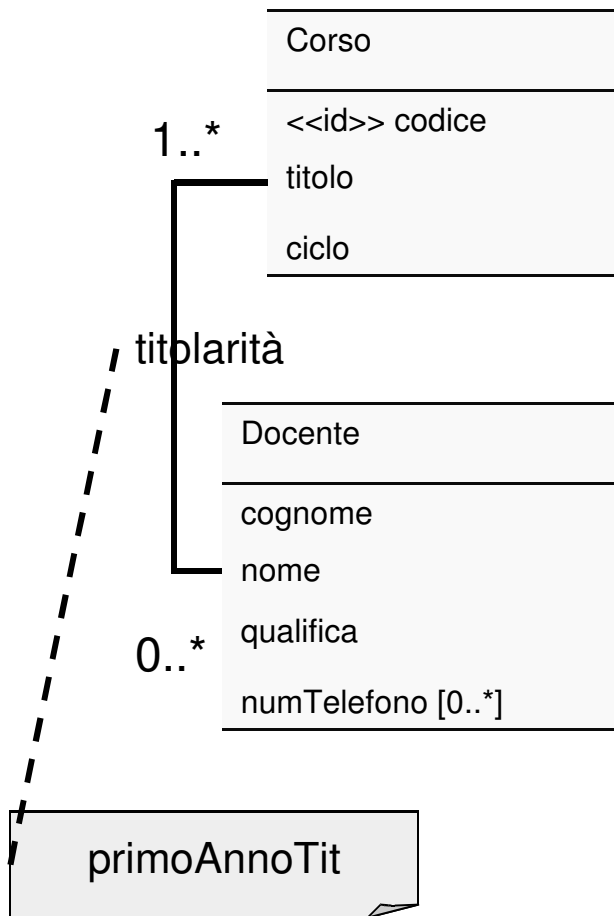
Corso	T
codice CHAR(3)	PK
titolo CHAR(20)	
ciclo CHAR(20)	

Titolarità	T
corso CHAR(3)	PK, FK
docente CHAR(4)	PK, FK
primoAnnoTit INTEGER	

Docente	T
codice CHAR(4)	PK
cognome CHAR(20)	
nome CHAR(20)	
...	...

attributo dell'associazione (nel seguito omissis)

IV Passo: Trad. delle Associazioni m-m



<u>codice</u>	titolo	ciclo
PR1	Programmazione I	laurea tr.
ASD	Algoritmi e Str. Dati	laurea tr.
INFT	Informatica Teorica	laurea sp.

<u>docente</u>	<u>corso</u>	primoAnnoTit
FT	PR1	2001
CV	ASD	2002
FT	ASD	1999
...	...	

<u>codice</u>	cognome	nome	...
FT	Totti	Francesco	...
CV	Vieri	Christian	...
ADP	Del Piero	Alessandro	...

V Passo: Trad. delle Associazioni 1-m

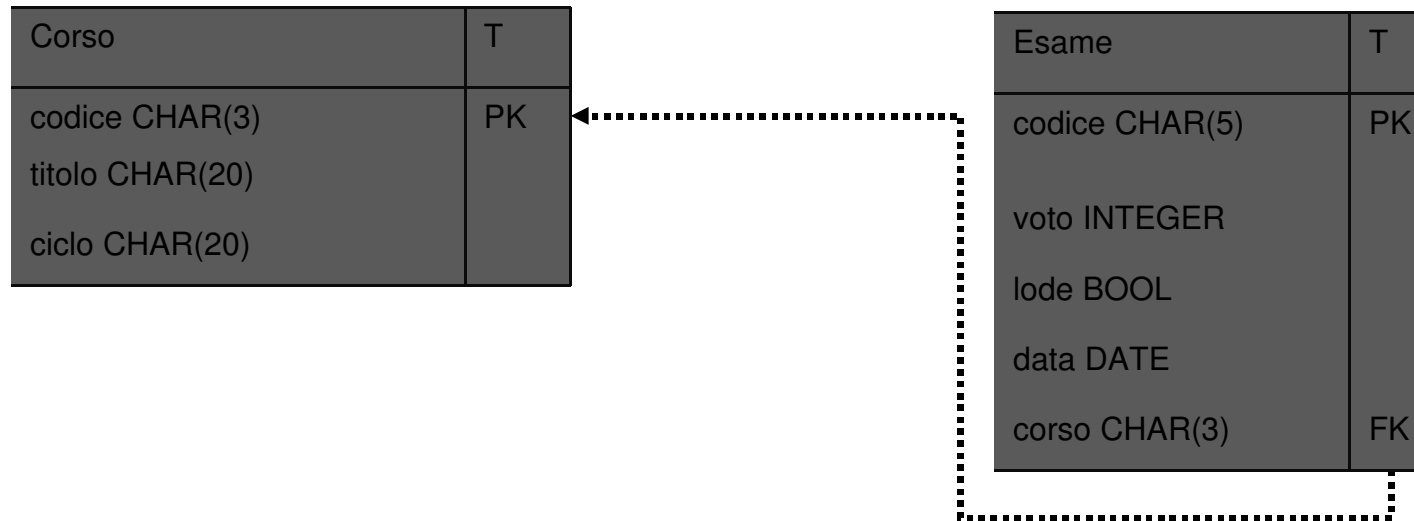
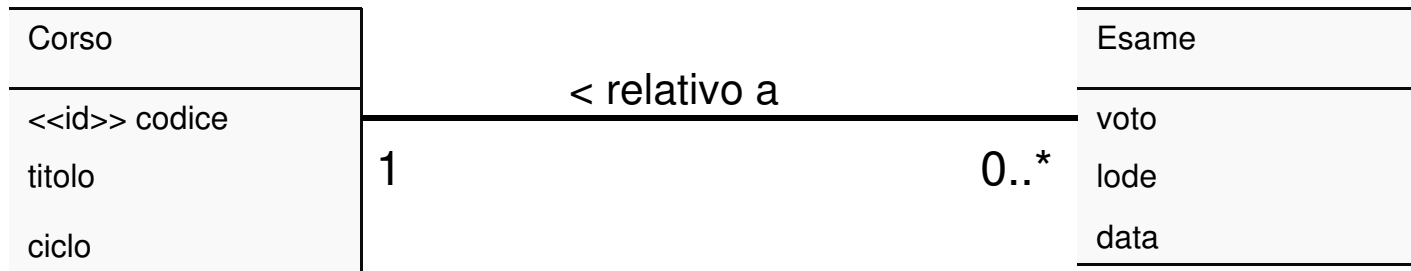
◆ Potrebbero essere tradotte con nuove tabelle

- sarebbe inefficiente
- costringerebbe a più join del normale

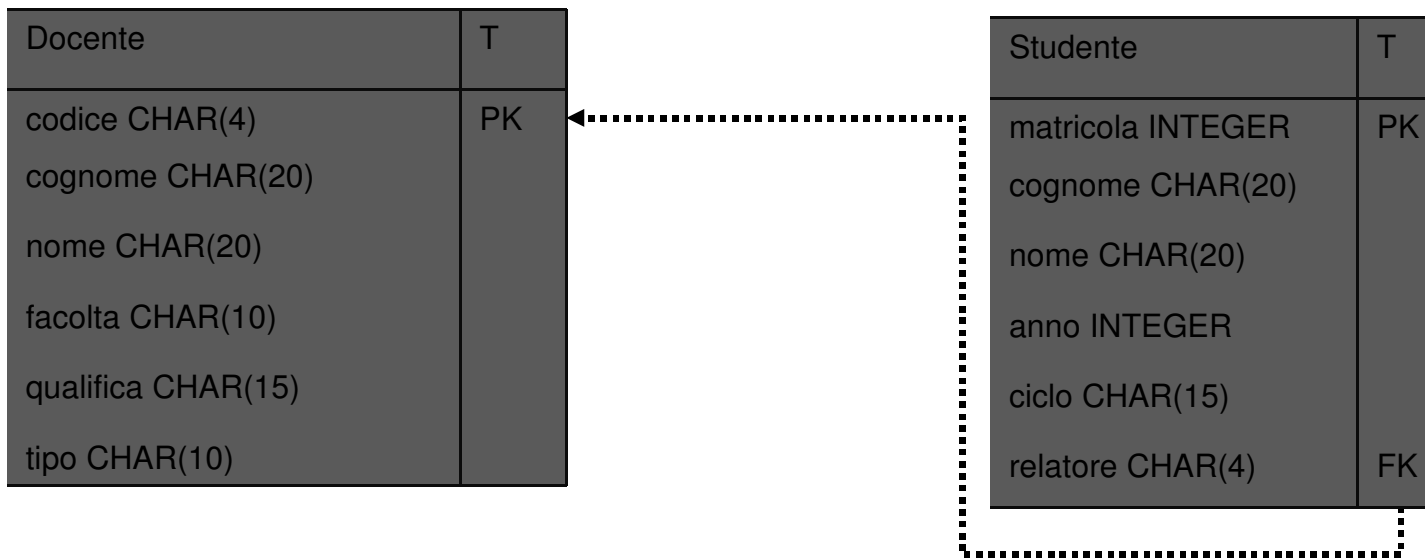
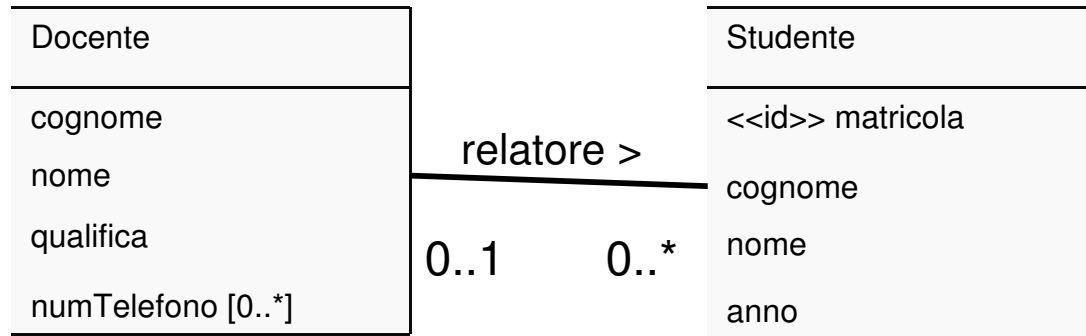
◆ Generano chiavi esterne

- ciascuna istanza dell'associazione è identificata dall'oggetto dal lato 1
- chiave esterna della tabella dal lato 1 nella tabella corrispondente alla classe dal lato m

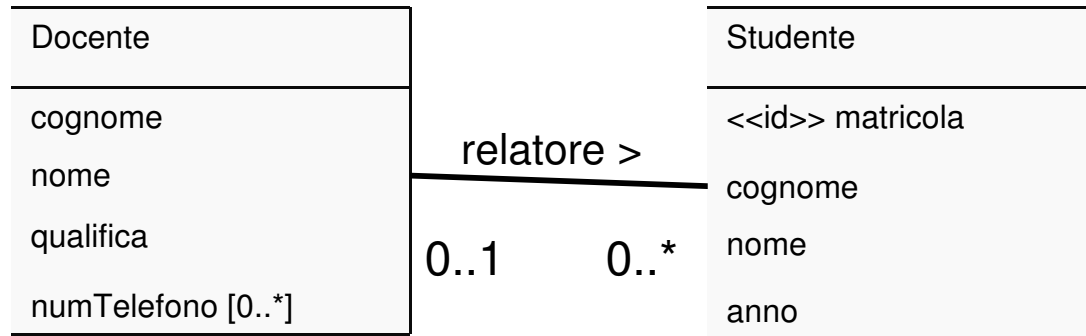
V Passo: Trad. delle Associazioni 1-m



V Passo: Trad. delle Associazioni 1-m



V Passo: Trad. delle Associazioni 1-m



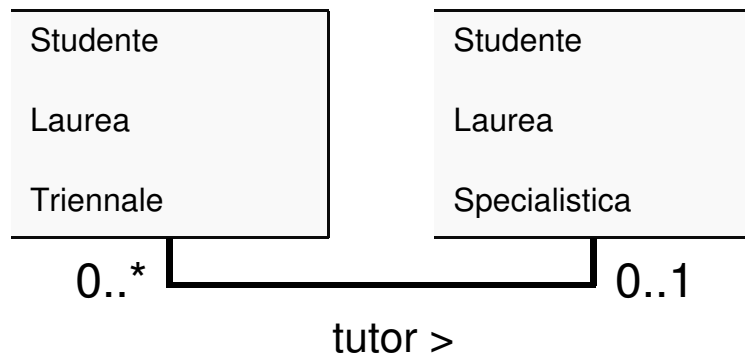
<u>codice</u>	cognome	nome	...
FT	Totti	Francesco	...
CV	Vieri	Christian	...
ADP	Del Piero	Alessandro	...

<u>matricola</u>	cognome	nome	...	relatore
111	Rossi	Mario	...	null
222	Neri	Paolo	...	null
333	Rossi	Maria	...	null
444	Pinco	Palla	...	FT
77777	Bruno	Pasquale	...	FT
88888	Pinco	Pietro	...	CV

V Passo: Trad. delle Associazioni 1-m

◆ Attenzione:

- nel caso degli studenti, l'associazione del tutorato produrrebbe un vincolo di riferimento ricorsivo (scomodo)

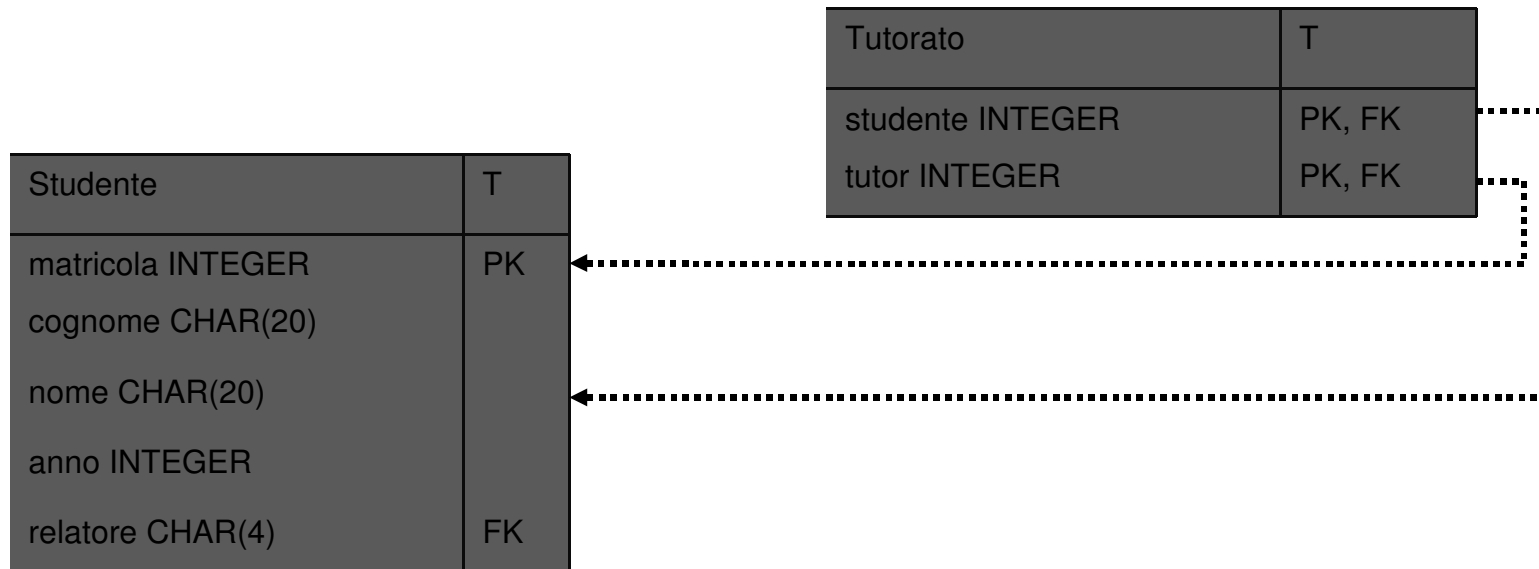
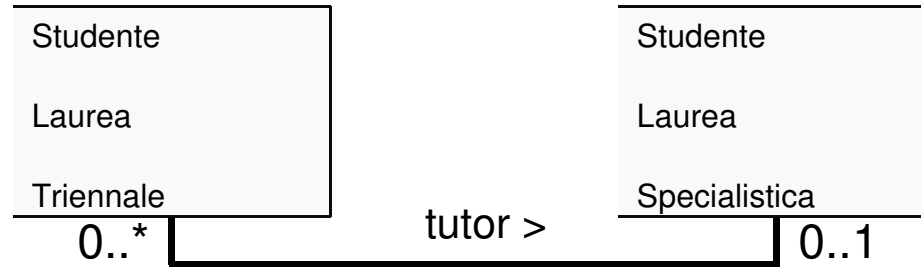


nonostante non sia scorretta, non
adotteremo questa soluzione

Studente	T
matricola INTEGER	PK
cognome CHAR(20)	
nome CHAR(20)	
anno INTEGER	
relatore CHAR(4)	FK
tutor INTEGER	FK

A dashed arrow points from the 'tutor' attribute to the 'matricola' attribute, indicating a recursive relationship.

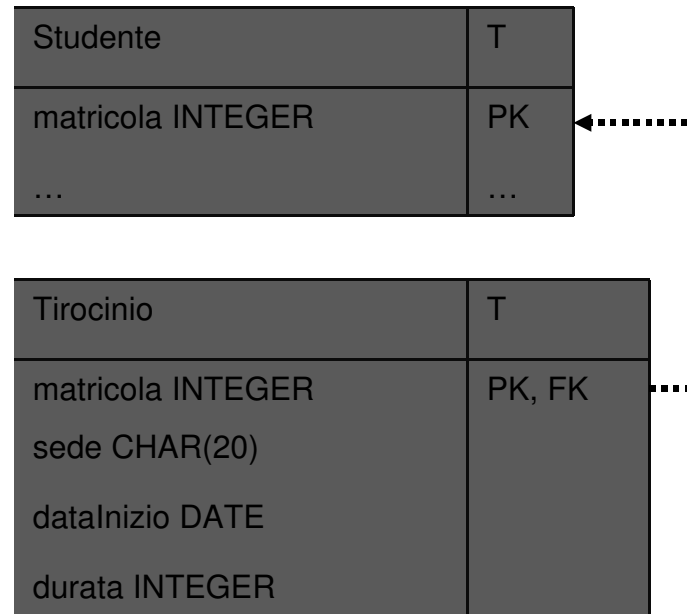
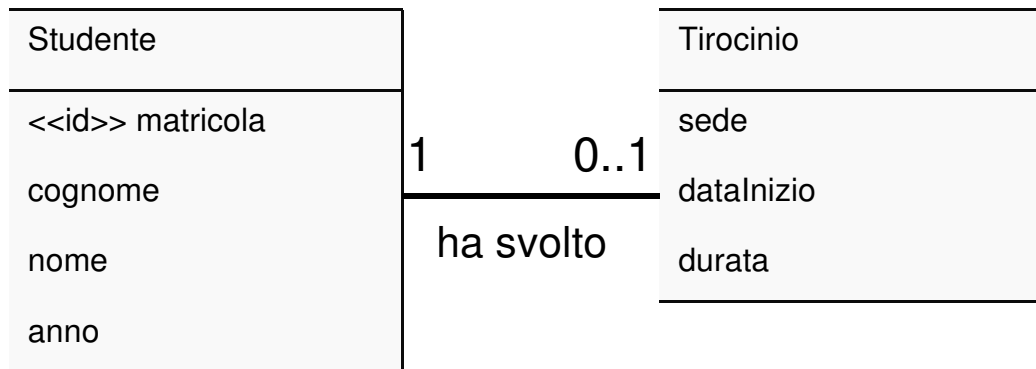
V Passo: Trad. delle Associazioni 1-m



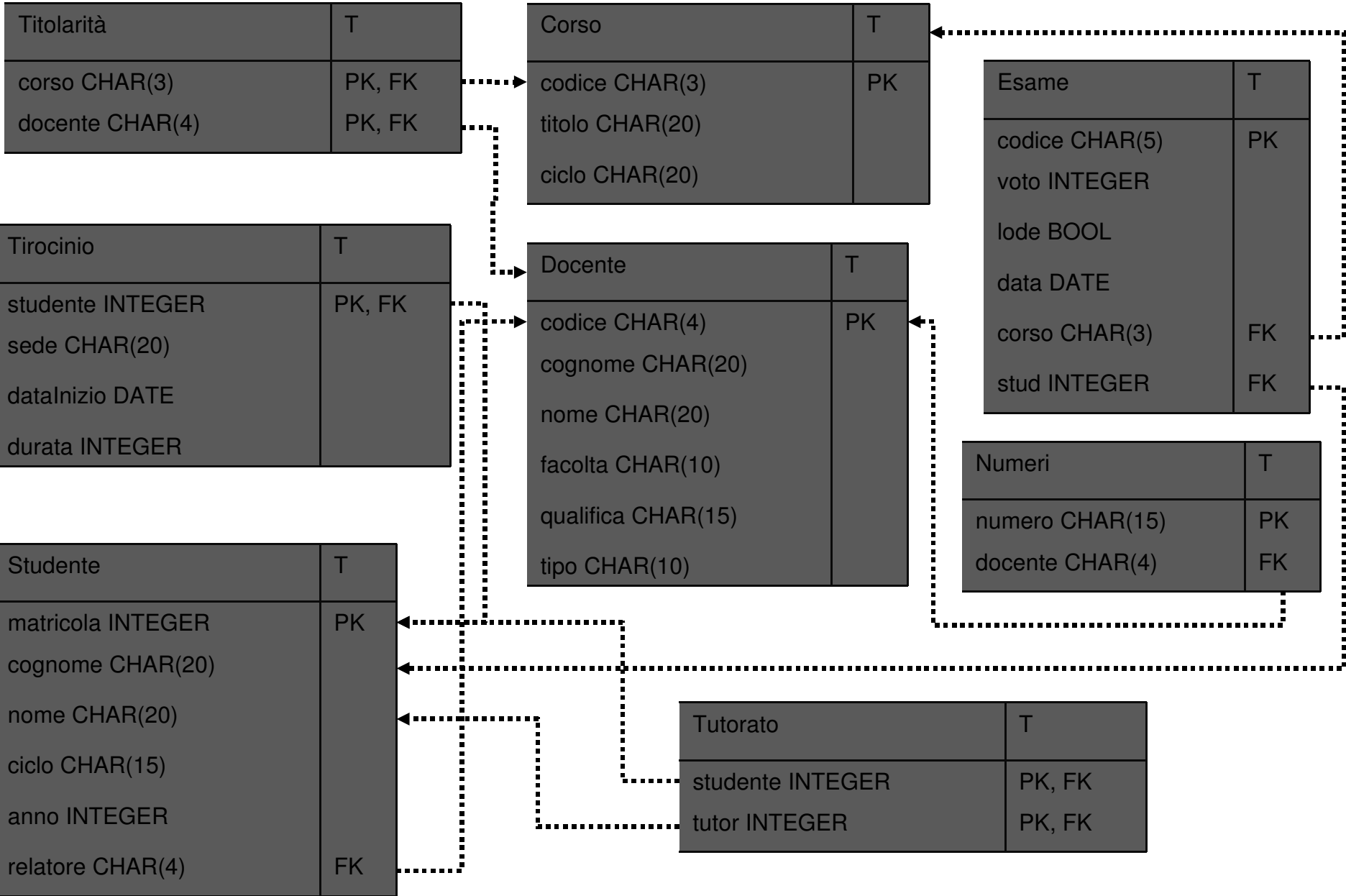
VI Passo: Trad. delle Associazioni 1-1

◆ Discorso simile a quelle 1 a molti

- posso scegliere dove mettere la chiave est.
- si preferisce un lato in cui la card. min. è 1



Progettazione Logica >> Algoritmo di Traduzione



Lo Schema Finale

```
CREATE TABLE Docente (  
    codice char(4) PRIMARY KEY,  
    cognome varchar(20) NOT NULL,  
    nome varchar(20) NOT NULL,  
    qualifica char(15),  
    facolta char(10),  
    tipo char(10) NOT NULL  
);  
  
CREATE TABLE Studente (  
    matricola integer PRIMARY KEY,  
    cognome varchar(20) NOT NULL,  
    nome varchar(20) NOT NULL,  
    ciclo char(20),  
    anno integer,  
    relatore char(4) REFERENCES Docente(codice),  
    CHECK(relatore is NULL or anno=3 or ciclo='Laurea sp.')  
);
```

Progettazione Logica >> Lo Schema Finale

```
CREATE TABLE Corso (  
    codice char(3) PRIMARY KEY,  
    titolo varchar(20) NOT NULL,  
    ciclo char(20)  
);
```

```
CREATE TABLE Esame (  
    codice char(5) PRIMARY KEY,  
    studente integer NOT NULL REFERENCES Studente(matricola)  
        ON DELETE cascade ON UPDATE cascade,  
    corso char(3) NOT NULL REFERENCES Corsi(codice),  
    voto integer,  
    lode bool,  
    data date,  
    CHECK (voto>=18 and voto<=30),  
    CHECK (not lode or voto=30),  
    UNIQUE (studente, corso)  
);
```

```
CREATE TABLE Tutorato (  
    studente integer REFERENCES Studente(matricola),  
    tutor integer REFERENCES Studente(matricola),  
    PRIMARY KEY (studente, tutor)  
);
```

Progettazione Logica >> Lo Schema Finale

```
CREATE TABLE Numeri (  
    numero char(9) PRIMARY KEY,  
    docente char(4) REFERENCES Docente(codice)  
);
```

```
CREATE TABLE Tirocinio (  
    studente integer PRIMARY KEY REFERENCES Studente(matricola),  
    sede char(20) NOT NULL,  
    dataInizio date,  
    durata integer  
);
```

```
CREATE TABLE Titolarita (  
    docente char(4) REFERENCES Docente(codice),  
    corso char(3) REFERENCES Corso(codice),  
    PRIMARY KEY (docente, corso)  
);
```

Una Possibile Istanza

Docente

<u>codice</u>	cognome	nome	qualifica	facolta	tipo
FT	Totti	Francesco	ordinario	Ingegneria	interno
CV	Vieri	Christian	associato	Scienze	interno
ADP	Del Piero	Alessandro	null	null	supplente

Studente

<u>matricola</u>	cognome	nome	ciclo	anno	relatore
111	Rossi	Mario	laurea tr.	1	null
222	Neri	Paolo	laurea tr.	2	null
333	Rossi	Maria	laurea tr.	1	null
444	Pinco	Palla	laurea tr.	3	FT
77777	Bruno	Pasquale	laurea sp.	1	FT
88888	Pinco	Pietro	laurea sp.	1	CV

Progettazione Logica >> Lo Schema Finale

Corso

<u>codice</u>	titolo	ciclo
PR1	Programmazione I	laurea tr.
ASD	Algoritmi e Str. Dati	laurea tr.
INFT	Informatica Teorica	laurea sp.

Tutorato

<u>studente</u>	<u>tutor</u>
111	77777
222	77777
333	88888
444	88888

Esame

<u>codice</u>	studente	corso	voto	lode	data
pr101	111	PR1	27	false	2002-06-12
asd01	222	ASD	30	true	2001-12-03
inft1	111	INFT	24	false	2001-09-30
pr102	77777	PR1	21	false	2002-06-12
asd02	77777	ASD	20	false	2001-12-03
asd03	88888	ASD	28	false	2002-06-13
pr103	88888	PR1	30	false	2002-07-01
inft2	88888	INFT	30	true	2001-09-30

Progettazione Logica >> Lo Schema Finale

Tirocinio

<u>studente</u>	sede	dataInizio	durata
444	Microsoft	2002-05-15	3
77777	Microsoft	2002-05-15	3
88888	SOGEI	2002-09-01	3

Numeri

<u>numero</u>	docente
0971205145	FT
347123456	FT
0971205227	VC
0971205363	ADP
338123456	ADP

Titolarita

<u>docente</u>	<u>corso</u>
FT	PR1
CV	ASD
ADP	INFT
ADP	PR1
FT	ASD