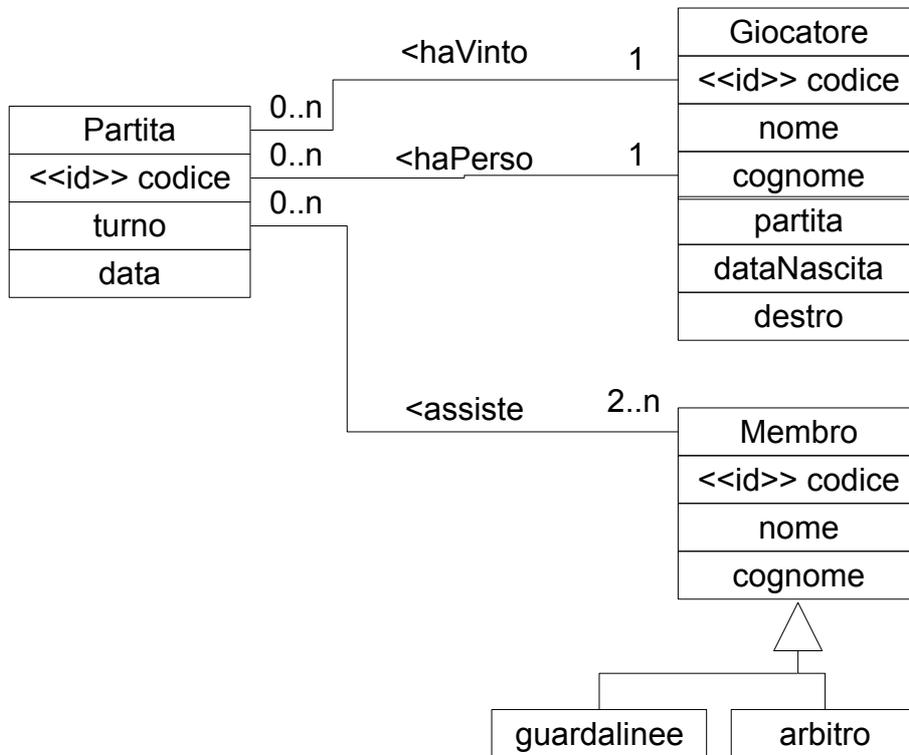


Risposta 1)

Schema concettuale UML



Risposta 2)

Si traducono i link 1-m come semplici puntatori dal lato m, in questo caso tutti finiscono per essere contenuti nella tabella partite. Nel caso del link con cardinalità non specificata, si deve aggiungere una tabella ausiliaria. Non abbiamo inserito tabelle aggiuntive per specificare il nome dei turni o dei ruoli dei membri dello staff.

```

TABLE Partite{
    codice: integer PRIMARY KEY,
    turno: char (10),
    data: date,
    vincitore: char(4) REFERENCES Giocatori(codice) NOT NULL,
    sconfitto: char(4) REFERENCES Giocatori(codice) NOT NULL,
}
    
```

```

TABLE Giocatori{
    codice: char(4) PRIMARY KEY,
    nome: char(40),
    cognome: char(40),
    dataNascita: date,
    destro: boolean
}
    
```

```

TABLE Membri{
  codice: char(3) PRIMARY KEY,
  nome: char(40),
  cognome: char(40),
  ruolo: char(15)
}

```

```

TABLE Assiste {
  partita: integer REFERENCES Partite(codice),
  membro: char(3) REFERENCES Membri(codice),
  PRIMARY KEY(partita, membro)
}

```

Risposta 3)

Partite

Codice	Turno	Data	Vincitore	Sconfitto
5	Quarti	03/04/75	3	2
18	Finale	08/04/75	1	3

Giocatori

Codice	Nome	Cognome	DataNascita	Destro
1	Adriano	Panatta	09/07/50	T
2	Corrado	Barazzutti	19/02/53	T
3	Bjorn	Borg	06/06/56	T

Membri

Codice	Nome	Cognome	Ruolo
77	Enrico	Vedoben	Arbitro
99	Mariolino	Guardin	Guardalinee

Assiste

Partita	Membro
5	77
5	99
18	77
18	99

Risposta 4)

```
<?xml version="1.0"?>
<Partita Codice = "5">
  <Turno>Quarti</Turno>
  <Data>03/04/75</Data>
  <Vincitore>
    <giocatore>
      <Codice>3</Codice>
      <Nome>Bjorn</Nome>
      <Cognome>Borg</Cognome>
      <DataNascita>06/06/56</DataNascita>
      <Destro>True</Destro>
    </giocatore>
  </Vincitore>
  <Sconfitto>
    <giocatore>
      <Codice>2</Codice>
      <Nome>Corrado</Nome>
      <Cognome>Barazzutti</Cognome>
      <DataNascita>19/02/53</DataNascita>
      <Destro>True</Destro>
    </giocatore>
  </Sconfitto>
  <Assiste>
    <Membro>
      <Codice>77</Codice>
      <Nome>Enrico</Nome>
      <Cognome>Vedoben</Cognome>
      <Ruolo>Arbitro</Ruolo>
    </Membro>
  <Assiste>
    <Membro>
      <Codice>99</Codice>
      <Nome>Mariolino</Nome>
      <Cognome>Guardin</Cognome>
      <Ruolo>Guardalinee</Ruolo>
    </Membro>
  </Assiste>
</Partita>
```

Risposta 5)

```
<!DOCTYPE Partita [  
  <!ATTLIST Partita Codice    CDATA #REQUIRED>  
  <!ELEMENT Turno      (#PCDATA)>  
  <!ELEMENT Data       (#PCDATA)>  
  <!ELEMENT Vincitore   (Codice, Nome, Cognome, DataNascita, Destro)>  
  <!ELEMENT Sconfitto  (Codice, Nome, Cognome, DataNascita, Destro)>  
  <!ELEMENT Codice     (#PCDATA)>  
  <!ELEMENT Nome       (#PCDATA)>  
  <!ELEMENT Cognome    (#PCDATA)>  
  <!ELEMENT DataNascita (#PCDATA)>  
  <!ELEMENT Destro     (#PCDATA)>  
  <!ELEMENT Assiste    (Membro)>  
  <!ELEMENT Membro     (Codice, Nome, Cognome, Ruolo)>  
  <!ELEMENT Ruolo      (#PCDATA)>  
>
```