

**RICERCA OPERATIVA (a.a. 2016/17)****Nome:****Cognome:****Matricola:**1) Si risolve il seguente problema di *PL*

$$\begin{array}{rcll} \max & 2x_1 & - & 4x_2 \\ & x_1 & - & x_2 & \leq & 2 \\ & -x_1 & + & x_2 & \leq & 2 \\ & & & x_2 & \leq & 6 \\ & x_1 & & & \leq & 4 \end{array}$$

per via algebrica, mediante l'algoritmo del Simplexso Primale a partire dalla base  $B = \{2, 3\}$ . Per ogni iterazione si indichino: la base, la matrice di base e la sua inversa, la coppia di soluzioni di base, l'eventuale degenerazione primale e duale della base, l'indice uscente, la direzione di crescita, il passo di spostamento, e l'indice entrante, giustificando le risposte. Al termine si discuta quali informazioni si possono ricavare riguardo il problema duale del *PL* dato. Si consideri, inoltre, l'ultima direzione  $\xi$  individuata dall'algoritmo: se il vettore dei costi  $c$  fosse  $[2, 0]$  invece che  $[2, -4]$ ,  $\xi$  sarebbe ancora di crescita? Giustificare tutte le risposte.

**SVOLGIMENTO**

$$\text{it.1) } B = \{2, 3\}, \quad A_B = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad A_B^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad x = A_B^{-1}b_B = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$y_B = cA_B^{-1} = [2 \quad -4] \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = [-2 \quad -2], \quad y_N = 0, \quad y = [0 \quad -2 \quad -2 \quad 0]$$

[base primale degenerare e duale non degenerare]  $h = \min\{i \in B : y_i < 0\} = \min\{2, 3\} = 2$ ,  $B(h) = 1$

$$\xi = -A_B^{-1}u_{B(h)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad A_N\xi = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad J = \{i \in N : A_i\xi > 0\} = \{1, 4\}$$

$$\lambda_i = (b_i - A_i x) / A_i \xi, \quad \lambda_1 = 4, \quad \lambda_4 = 0, \quad \bar{\lambda} = \min\{\lambda_i : i \in J\} = 0$$

$$k = \min\{i \in J : \lambda_i = \bar{\lambda}\} = 4 \quad [\text{cambio di base degenerare}]$$

$$\text{it.2) } B = \{3, 4\}, \quad A_B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad A_B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad x = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$y_B = [2 \quad -4] \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = [-4 \quad 2], \quad y = [0 \quad 0 \quad -4 \quad 2]$$

[base primale degenerare e duale non degenerare]  $h = 3$ ,  $B(h) = 1$

$$\xi = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad A_N\xi = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$J = \{1\}, \quad \bar{\lambda} = \lambda_1 = 4, \quad k = 1$$

$$\text{it.3) } B = \{1, 4\}, \quad A_B = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad A_B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, \quad x = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$y_B = [2 \quad -4] \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = [4 \quad -2], \quad y = [4 \quad 0 \quad 0 \quad -2]$$

[base primale non degenerare e duale non degenerare]  $h = 4$ ,  $B(h) = 2$

$$\xi = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad A_N\xi = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad J = \emptyset$$

STOP.  $\xi$  è una direzione di crescita illimitata, pertanto il problema primale è superiormente illimitato e di conseguenza la regione ammissibile del problema duale è vuota. Se il vettore dei costi  $c$  fosse  $[2, 0]$  invece che  $[2, -4]$  si avrebbe  $c\xi = -2$ , e pertanto la direzione  $\xi$  sarebbe di decrescita.

2) Si consideri il problema di *PL* riportato a lato, parametrico in  $\varepsilon$ : *i*) si individui l'insieme di tutti i valori di  $\varepsilon$  per cui la base  $B = \{3, 4\}$  è ottima; *ii*) si risolva il problema dato, a partire dalla base  $B = \{3, 4\}$ , per  $\varepsilon < -2$ , utilizzando l'algoritmo del Simpleso appropriato. Giustificare algebricamente le risposte date.

$$\begin{array}{rcl} \max & 2x_1 & + x_2 \\ & x_1 & - x_2 \leq 0 \\ & -x_1 & - x_2 \leq 0 \\ & & x_2 \leq 2 \\ & x_1 & \leq \varepsilon \end{array}$$

**SVOLGIMENTO**

*i*) Considerando la base  $B = \{3, 4\}$ , si ha

$$A_B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad A_B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \bar{x}(\varepsilon) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ \varepsilon \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \varepsilon \\ 2 \end{bmatrix}, \quad \bar{y}_B = [ 2 \quad 1 ] \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = [ 1 \quad 2 ]$$

La soluzione di base duale è ammissibile a prescindere dal valore di  $\varepsilon$ . La soluzione di base primale è invece ammissibile per tutti i valori di  $\varepsilon$  per cui  $\bar{x}(\varepsilon)$  soddisfa i due vincoli fuori base, ossia

$$\varepsilon - 2 \leq 0 \quad , \quad -\varepsilon - 2 \leq 0 \quad \equiv \quad \varepsilon \in [-2, 2] \quad .$$

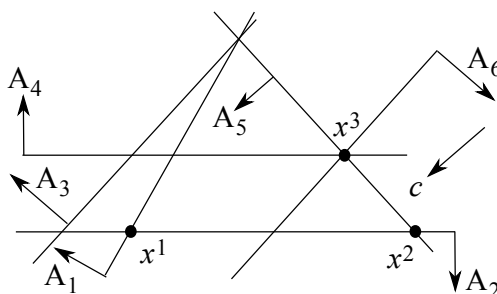
Segue che  $B = \{3, 4\}$  è una base ottima per  $\varepsilon \in [-2, 2]$ .

*ii*) Per  $\varepsilon < -2$ , il problema di *PL* risulta vuoto. Per dimostrarlo osserviamo che, per  $\varepsilon < -2$ , la base  $B = \{3, 4\}$  è duale ammissibile ma non più primale ammissibile, come risulta dall'analisi in *i*): la soluzione di base  $\bar{x}(\varepsilon) = [\varepsilon, 2]$  viola infatti il vincolo 2. Essendo  $B = \{3, 4\}$  duale ammissibile, è possibile risolvere il problema dato mediante l'algoritmo del Simpleso Duale, a partire da  $B = \{3, 4\}$ , calcolando:

$$\eta_B = A_2 A_B^{-1} = [ -1 \quad -1 ] \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = [ -1 \quad -1 ] .$$

Poiché  $\eta_B \leq 0$ , il problema duale è inferiormente illimitato, e quindi il problema di *PL* dato risulta vuoto. In particolare, la direzione  $d = [0, 1, 1, 1]$  ha la caratteristica che  $dA = 0$ ,  $db = 2 + \varepsilon < 0$ , e  $d \geq 0$ , come è facile verificare: pertanto è una direzione ammissibile di decrescita illimitata per il problema duale, il che dimostra che il problema primale è vuoto.

3) Si risolva geometricamente, per mezzo dell’algoritmo del Simpleso Duale, il problema di  $PL$  in figura a partire dalla base  $B = \{1, 2\}$ ; si noti che  $c$  è collineare ad  $A_5$  e perpendicolare ad  $A_3$  e  $A_6$ , che sono collineari; anche  $A_2$  e  $A_4$  sono collineari. Per ogni iterazione si indichino: la base, la soluzione di base primale (in figura), l’indice entrante  $k$ , i segni delle componenti dei vettori  $\bar{y}_B$  e  $\eta_B$  e l’indice uscente  $h$ , giustificando le risposte. Si discuta inoltre l’eventuale degenerazione primale e duale delle soluzioni di base determinate. Al termine, in caso di ottimo finito si discuta l’unicità delle soluzioni primali e duali ottime, giustificando la risposta fornita.

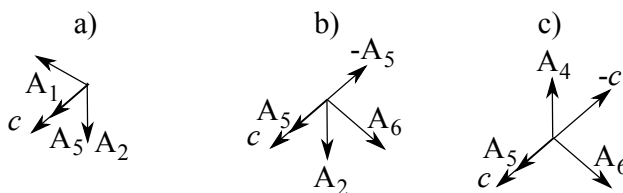


**SVOLGIMENTO**

it. 1):  $B = \{ 1 , 2 \}$ . La soluzione di base primale  $\bar{x}^1$  viola il solo vincolo 5, quindi  $k = 5$ .  $\bar{y}_1 > 0$  e  $\bar{y}_2 > 0$  in quanto  $c$  è interno al cono generato da  $A_1$  e  $A_2$ , quindi la base è duale non degenerare; è anche primale non degenerare poiché  $B = I(\bar{x}^1)$ . Poiché  $A_5 \in \text{cono}(A_1, A_2)$ , come mostrato in figura (a), risultano  $\eta_1 > 0$  e  $\eta_2 > 0$ . Essendo  $A_5$  collineare a  $c$ , risulta  $\bar{y}_1/\eta_1 = \bar{y}_2/\eta_2$ , e quindi  $h = \min\{ 1 , 2 \} = 1$  per la regola anticiclo di Bland.

it. 2):  $B = \{ 2 , 5 \}$ . La soluzione di base primale  $\bar{x}^2$  viola il solo vincolo 6, pertanto  $k = 6$ .  $\bar{y}_2 = 0$  e  $\bar{y}_5 > 0$  in quanto  $c$  è collineare ad  $A_5$ . Quindi la base è duale degenerare, e rimane primale non degenerare poiché  $B = I(\bar{x}^2)$ . Poiché  $A_6 \in \text{cono}(A_2, -A_5)$ , come mostrato in figura (b), risultano  $\eta_2 > 0$  e  $\eta_5 < 0$ , pertanto  $h = 2$ .

it. 3):  $B = \{ 5 , 6 \}$ . La soluzione di base primale  $\bar{x}^3$  non viola alcun vincolo: l’algoritmo quindi termina avendo determinato una soluzione ottima sia per il primale che per il duale. Poiché  $c$  è collineare ad  $A_5$  si ha  $\bar{y}_5 > 0$  e  $\bar{y}_6 = 0$ , ossia la base è ancora duale degenerare, ed è anche primale degenerare poiché  $B \subset I(\bar{x}^3) = \{4, 5, 6\}$ .



Poiché la soluzione duale è degenerare, la soluzione ottima del primale potrebbe non essere unica. È facile verificare tuttavia che questo non è il caso, ossia che la soluzione ottima del primale è unica; in effetti, è l’unica soluzione ammissibile del primale. Poiché la base è primale degenerare, la soluzione ottima del duale potrebbe non essere unica, come effettivamente accade. Per verificarlo si osservi che  $-c$  può essere espresso come combinazione lineare di  $A_4$  ed  $A_6$  con coefficienti positivi, ossia

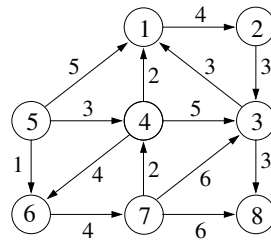
$$y_4 A_4 + y_6 A_6 = -c$$

per opportuni coefficienti  $y_4 > 0$  e  $y_6 > 0$ . Inoltre, poiché  $c$  è collineare ad  $A_5$ , si ha  $c = \bar{y}_5 A_5$ , dove  $\bar{y}_5 > 0$  è componente della soluzione di base duale determinata dall’algoritmo. Segue che

$$y_4 A_4 + 2\bar{y}_5 A_5 + y_6 A_6 = 2c - c = c ,$$

ovvero esiste una diversa soluzione ammissibile del duale,  $y = [0, 0, y_4, 2\bar{y}_5, y_6]$ , che rispetta le condizioni degli scarti complementari con  $\bar{x}^3$ , e pertanto è anch’essa ottima.

4) Si consideri la rete di flusso in figura, in cui 5 è l'unico nodo sorgente, 8 l'unico nodo destinazione, e gli altri nodi sono pertanto di transito. Per tale rete di flusso si risolva il seguente problema decisionale: il nodo sorgente è in grado di inviare al nodo destinazione 10 unità di flusso? Giustificare la risposta.

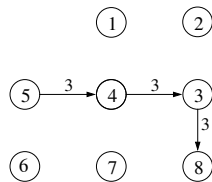
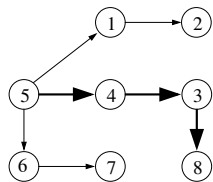


**SVOLGIMENTO**

Si tratta della versione decisionale del problema di flusso massimo. Il problema può quindi essere risolto individuando un flusso massimo dal nodo 5 al nodo 8, e confrontando il valore del flusso massimo con il dato di input 10. Applichiamo pertanto l'algoritmo di Edmonds e Karp a partire dal flusso nullo. Le iterazioni sono rappresentate di seguito.

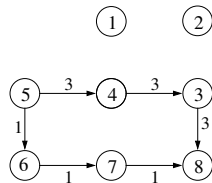
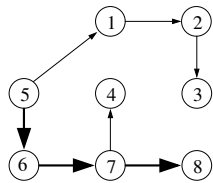
Per ogni iterazione viene riportato l'albero della visita, in cui viene evidenziato il cammino aumentante  $P$  individuato; viene inoltre indicato il flusso ottenuto in seguito all'invio di flusso lungo  $P$ , trascurando per semplicità gli archi a flusso nullo.

Iterazione 1:



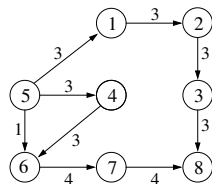
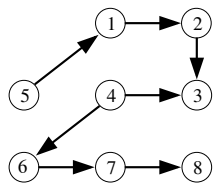
$\theta(P, x) = 3, \quad v = 3$

Iterazione 2:



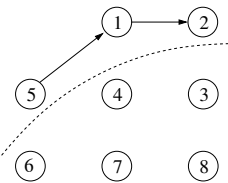
$\theta(P, x) = 1, \quad v = 4$

Iterazione 3:



$\theta(P, x) = 3, \quad v = 7$

Iterazione 4:



Non esistendo cammini aumentanti, il flusso corrente è massimo; inoltre, il taglio  $N_s = \{5, 1, 2\}, N_t = \{3, 4, 6, 7, 8\}$  è di capacità minima:  $u(N_s, N_t) = 1 + 3 + 3 = 7$ .

Poiché il valore del flusso massimo è 7, la risposta è negativa, ovvero il nodo sorgente non è in grado di inviare 10 unità di flusso al nodo destinazione.

5) Si consideri la seguente variante del problema di cammino minimo vincolato. Dato un grafo orientato  $G = (N, A)$ , ai cui archi è associato sia un costo di utilizzo  $c_{ij}$  che un tempo di percorrenza  $t_{ij}$ , per ogni  $(i, j) \in A$ , si vuole individuare un cammino di costo minimo, dal nodo  $s \in N$  al nodo  $t \in N$ , tale che il tempo totale di viaggio non ecceda la soglia temporale  $T$ , e con l'ulteriore requisito che il cammino visiti almeno  $k$  nodi appartenenti al sottoinsieme  $V$  di  $N$ , in quanto nodi di particolare valore strategico. Si formuli il problema in termini di Programmazione Lineare Intera (PLI), giustificando le scelte modellistiche effettuate.

**SVOLGIMENTO**

Introduciamo una variabile binaria di flusso  $x_{ij}$  per ogni  $(i, j) \in A$ , dove  $x_{ij} = 1$  se l'arco  $(i, j)$  fa parte del cammino dal nodo  $s$  al nodo  $t$ , e 0 altrimenti. Introduciamo inoltre una variabile binaria  $y_i$  per ogni  $i \in V$ , tale che  $y_i = 1$  se il cammino visita il nodo  $i$ , e 0 altrimenti. Utilizzando tali variabili decisionali il problema può essere formulato nel modo seguente:

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{(i,j) \in A} c_{ij} x_{ij} \\ & \sum_{(j,i) \in BS(i)} x_{ji} - \sum_{(i,j) \in FS(i)} x_{ij} = b_i, i \in N \\ & \sum_{(i,j) \in A} t_{ij} x_{ij} \leq T \\ & \sum_{(j,i) \in BS(i)} x_{ji} = y_i, i \in V \\ & \sum_{i \in V} y_i \geq k \\ & x_{ij} \in \{0, 1\}, (i, j) \in A \\ & y_i \in \{0, 1\}, i \in V, \end{aligned}$$

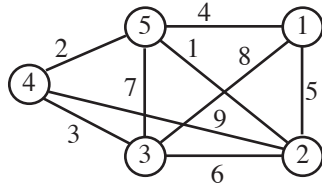
dove

$$b_i = \begin{cases} -1 & \text{se } i = s \\ 1 & \text{se } i = t \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases} \quad i \in N .$$

Le prime due famiglie di vincoli costituiscono infatti la classica formulazione del problema di cammino minimo vincolato, dal nodo  $s$  al nodo  $t$ , in termini di PLI. Si tratta dei vincoli di conservazione di flusso e del vincolo, di tipo zaino, che impone che il tempo totale di viaggio lungo il cammino non ecceda la soglia temporale data  $T$ .

Per ogni nodo  $i \in V$ , il vincolo  $\sum_{(j,i) \in BS(i)} x_{ji} = y_i$  garantisce invece che, se  $i$  viene selezionato come nodo strategico facente parte del cammino, ovvero  $y_i = 1$ , allora esattamente un arco del cammino deve entrare in  $i$ . Si noti che, per i vincoli di conservazione di flusso, in tal caso si ha anche che esattamente un arco deve uscire da  $i$ . Infine il vincolo  $\sum_{i \in V} y_i \geq k$  garantisce che almeno  $k$  nodi appartenenti al sottoinsieme strategico di nodi  $V$  venga selezionato.

6) Si risolva l'istanza di TSP in figura mediante un algoritmo di B&B che usa MS1T come rilassamento, nessuna euristica, ed effettua il branching come segue: selezionato il nodo con il più piccolo valore  $r > 2$  di lati dell'MS1T in esso incidenti (a parità di tale valore, quello con indice minimo), crea  $r(r-1)/2$  figli corrispondenti a tutti i modi possibili per fissare a zero la variabile corrispondente a  $r-2$  di tali lati. Si visiti l'albero delle decisioni in modo breadth-first, ossia si implementi  $Q$  come una coda, e si inseriscano in  $Q$  i figli di ogni nodo in ordine lessicografico crescente (ad esempio, se si seleziona il nodo 1, (1, 2) è inserito prima di (1, 3)). Per ogni nodo dell'albero si riportino la soluzione ottenuta dal rilassamento con la corrispondente valutazione inferiore; si indichi poi se, e come, viene effettuato il branching o se il nodo viene chiuso e perché. Si visitino solamente i primi 6 nodi dell'albero delle decisioni (inclusa la radice). Se ciò non fosse sufficiente a risolvere il problema, si indichino la migliore valutazione inferiore e superiore disponibili al termine (e quindi il gap relativo ottenuto), giustificando la risposta.



**SVOLGIMENTO**

Indichiamo con  $\underline{z}$  la valutazione inferiore ottenuta ad ogni nodo e con  $z$  la migliore delle valutazioni superiori determinate (inizialmente  $z = +\infty$ ). La coda  $Q$  viene inizializzata inserendovi il solo nodo radice dell'albero delle decisioni, corrispondente a non aver fissato alcuna variabile.

**Nodo radice** L'MS1T, con  $\underline{z} = 15$ , è mostrato in (a). Poiché non è un ciclo Hamiltoniano, non si è determinata alcuna soluzione ammissibile; pertanto  $\underline{z} = 15 < z = +\infty$  ed occorre procedere con il branching. Ciò corrisponde a selezionare il nodo 5, che ha tre lati incidenti e creare  $3(3-1)/2 = 3$  figli fissando a zero rispettivamente i lati (1, 5), (2, 5) e (4, 5); i nodi sono inseriti in  $Q$  in quest'ordine.

**$x_{15} = 0$**  L'MS1T, con  $\underline{z} = 17$ , è mostrato in (b). Poiché  $\underline{z} = 17 < z = +\infty$  occorre procedere con il branching. Ciò corrisponde a selezionare il nodo 2, che ha tre lati incidenti, e creare tre figli fissando a zero rispettivamente i lati (1, 2), (2, 3) e (2, 5), inserendoli in  $Q$  in quest'ordine.

**$x_{25} = 0$**  L'MS1T, con  $\underline{z} = 20$ , è mostrato in (c). Poiché si tratta di un ciclo Hamiltoniano, e  $20 < z = +\infty$ , si pone  $z = 20$ ; inoltre il nodo viene chiuso per ottimalità.

**$x_{45} = 0$**  L'MS1T, con  $\underline{z} = 19$ , è mostrato in (d). Poiché  $\underline{z} = 19 < z = 20$  occorre procedere con il branching. Ciò corrisponde a selezionare il nodo 2, che ha tre lati incidenti, e creare tre figli fissando a zero rispettivamente i lati (1, 2), (2, 3) e (2, 5), inserendoli in  $Q$  in quest'ordine.

**$x_{15} = x_{12} = 0$**  L'MS1T, con  $\underline{z} = 20$ , è mostrato in (e). Poiché  $\underline{z} = 20 \geq z = 20$ , il nodo viene chiuso dalla valutazione inferiore.

**$x_{15} = x_{23} = 0$**  L'MS1T, con  $\underline{z} = 18$ , è mostrato in (f). Poiché  $\underline{z} = 18 < z = 20$ , occorre procedere con il branching. Ciò corrisponde a selezionare il nodo 5, che ha tre lati incidenti, e creare tre figli fissando a zero rispettivamente i lati (2, 5), (3, 5) e (4, 5), inserendoli in  $Q$  in quest'ordine.

Poiché sono stati visitati 6 nodi, l'algoritmo viene interrotto anche se  $Q$  non è vuota. L'analisi dell'algoritmo B&B assicura che la valutazione inferiore globale al termine dell'esecuzione è pari a  $\min\{z, \min\{\underline{z}(P') : P' \in Q'\}\}$ , dove  $Q'$  è l'insieme dei predecessori immediati dei nodi in  $Q$ . In questo caso  $Q'$  contiene i nodi  **$x_{15} = 0$** ,  **$x_{45} = 0$**  e  **$x_{15} = x_{23} = 0$** , pertanto la miglior valutazione inferiore disponibile quando l'algoritmo termina è  $\min\{20, \min\{17, 19, 18\}\} = 17$ , ed il gap relativo a terminazione è  $(20 - 17)/17 \approx 17.6\%$ .

