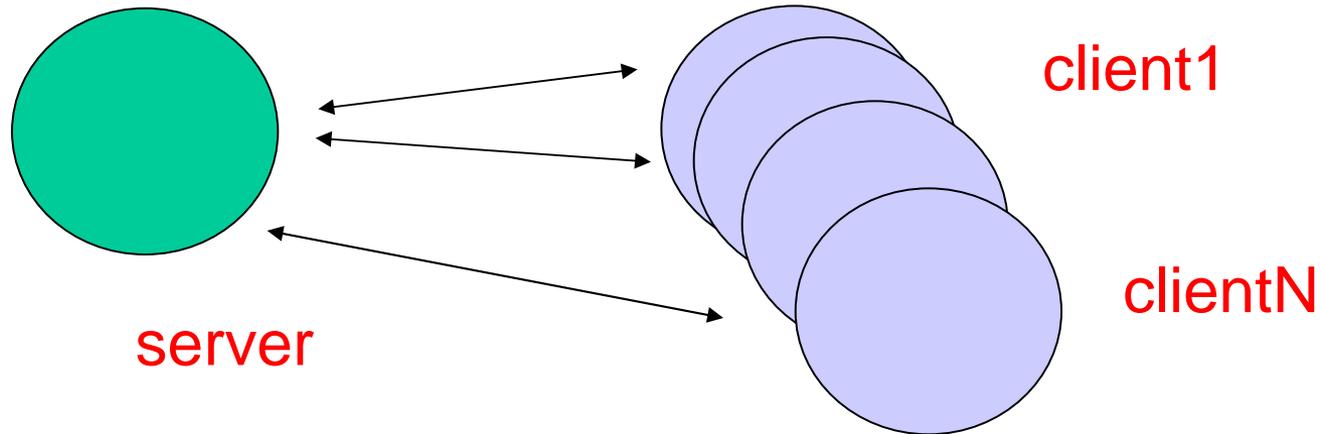


sfat

Progetto LCS 06-07

a Simplified FAT filesystem

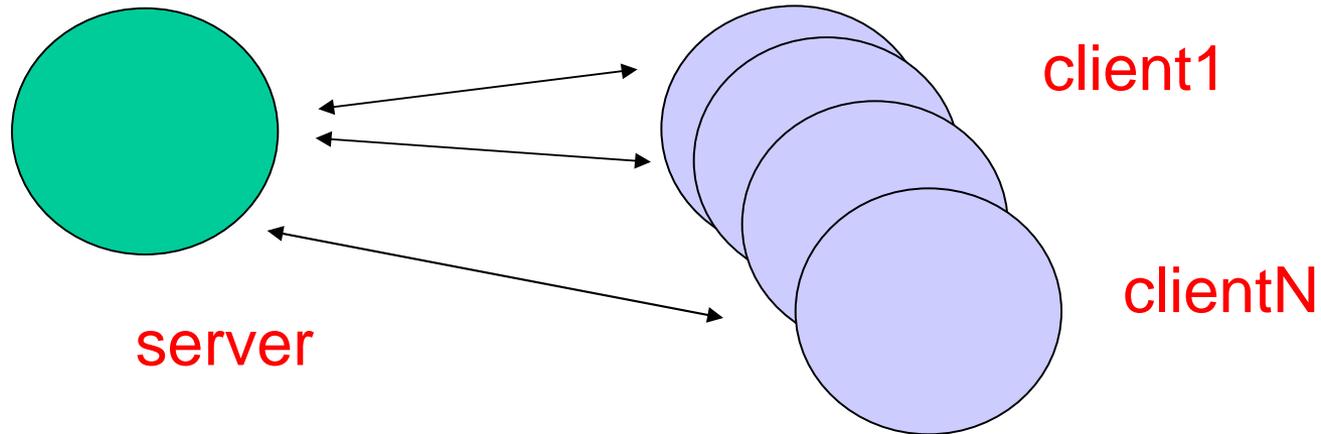
Struttura complessiva



- **Processo server**

- gestisce un filesystem FAT semplificato
- il *device* che ospita il filesystem è un normale file unix
- le richieste di operazioni sono inviate tramite socket
- il server è multithreaded

Struttura complessiva (2)

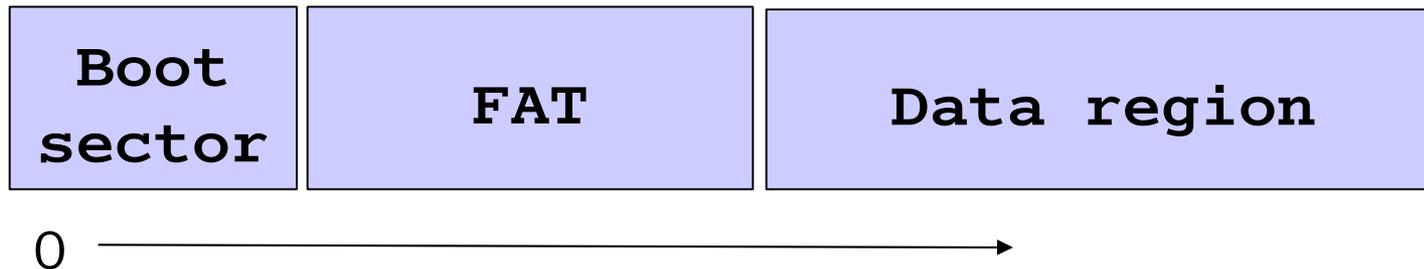


- Client

- sono comandi unix che realizzano alcune operazioni sul file system
 - `mkdir`, `ls`, `cp` etc ...
- ogni comando crea una connessione con il client su un socket `AF_UNIX`

Il file *device*

- È organizzato in tre parti:
 - *boot sector*, *file allocation table* (FAT) e *data region*



Formato del filesystem

- Informazioni del boot sector
 - identificatore del file system (F)
 - numero di blocchi disponibili nella data region
 - dimensione dei blocchi, può essere:
 - 128, 1024, 2048, 4096
- FAT
 - normale file allocation table, vedi corso di SO
 - **0x00000000** (empty) , **0xFFFFFFFF** (End File)
- Data region
 - tutti i blocchi utilizzabili per memorizzare file o directory

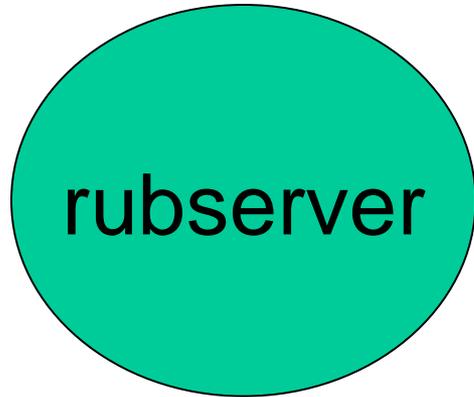
Formato del filesystem (2)

- **Formato directory**
 - ogni directory corrisponde ad una *directory table*, memorizzata come un normale file sfat
 - nella directory table c'è una entry per ogni directory/file contenuto, più quelle per “.” e “..”
- **Directory entry**
 - **used**: entry in uso o no
 - **Name**: nome del file/directory
 - **Attribute**: file o directory
 - **Index**: indirizzo primo blocco
 - **Len**: lunghezza in byte del file

Formato del filesystem (3)

- Root directory (/)
 - si trova nel blocco 0 della *data region*
- Formattazione di un nuovo FS
 - viene effettuata usando il comando
sfat_create dname nblk size
 - **dname**: nome del nuovo filesystem device
 - **nblk**: numero dei blocchi nella data region
 - **size**: ampiezza di ogni blocco

Come funziona il server



fsfile

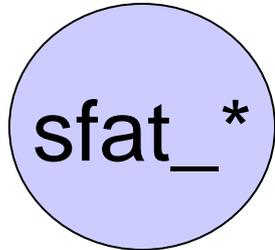
- Attivazione server:

```
bash:~$ server fsfile
```

attiva un processo server che

- effettua il mounting del file system da **fsfile**, caricando in memoria le informazioni necessarie
- si mette in attesa di richieste dai client

Comandi client



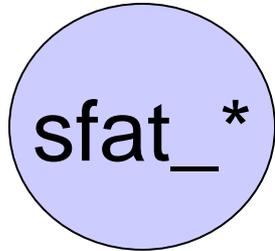
```
sfat_mkdir
sfat_ls
sfat_mkfile
sfat_append
sfat_read
sfat_cp
```

Usano esclusivamente path name assoluti

```
/dir1/dir2/dir3
```

```
/dir1/./../dir2/dir3
```

Comandi client (2)



```
sfat_mkdir
sfat_ls
sfat_mkfile
sfat_append
sfat_read
sfat_cp
```

```
bash:~$ sfat_mkdir /dir1/dir2/dir3
```

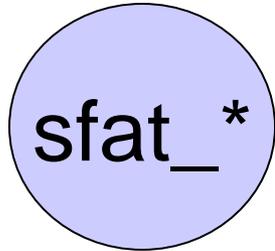
```
sfat_mkdir: /dir1/dir2/dir3 created!
```

```
bash:~$
```

– crea **dir3** in **/dir1/dir2/**

- la directory **/dir1/dir2/** deve esistere

Comandi client (3)



```
sfat_mkdir
sfat_ls
sfat_mkfile
sfat_append
sfat_read
sfat_cp
```

```
bash:~$ sfat_ls /dir1/dir2
```

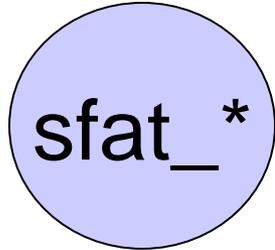
```
sfat_ls: listing /dir1/dir2
```

```
. .. /dir3
```

```
bash:~$
```

– effettua il listing del contenuto (TAB separato)

Comandi client (4)

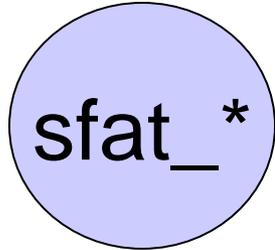


```
sfat_mkdir
sfat_ls
sfat_mkfile
sfat_append
sfat_read
sfat_cp
```

```
bash:~$ sfat_mkfile /dir1/dir2/f
sfat_mkfile: /dir1/dir2/f created!
bash:~$
```

- crea il file **f** in **/dir1/dir2/**
 - la directory **/dir1/dir2/** deve esistere

Comandi client (5)



```
sfat_mkdir
sfat_ls
sfat_mkfile
sfat_append
sfat_read
sfat_cp
```

```
bash:~$ sfat_append /dir1/f "stringa"
```

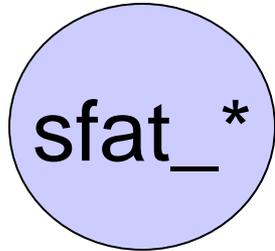
```
sfat_append: appended "stringa"
```

```
bash:~$
```

– aggiunge **string** in coda al file **/dir1/f**

- la directory **/dir1/** deve esistere
- il terminatore non viene copiato

Comandi client (6)



```
sfat_mkdir
sfat_ls
sfat_mkfile
sfat_append
sfat_read
sfat_cp
```

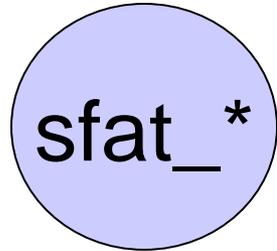
```
bash:~$ sfat_read /dir1/f 0 200
```

```
sfat_read: read /dir1/f "stringa"
```

```
bash:~$
```

- legge nel file `/dir1/f` a partire da offset 0 al più 200 caratteri

Comandi client (7)



```
sfat_mkdir
sfat_ls
sfat_mkfile
sfat_append
sfat_read
sfat_cp
```

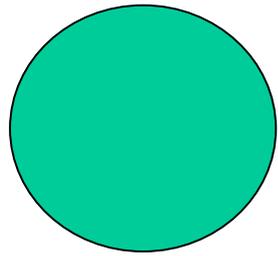
```
bash:~$ sfat_cp /dir1/f /dir1/g
```

```
sfat_cp: /dir1/g written
```

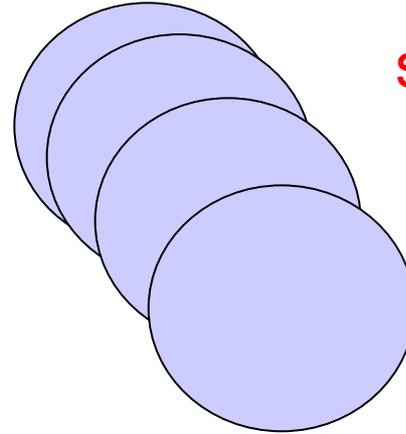
```
bash:~$
```

- crea il file **/dir1/g** e ci copia il contenuto di **/dir1/f**
- **/dir1/g** NON deve esistere

Cosa deve essere realizzato



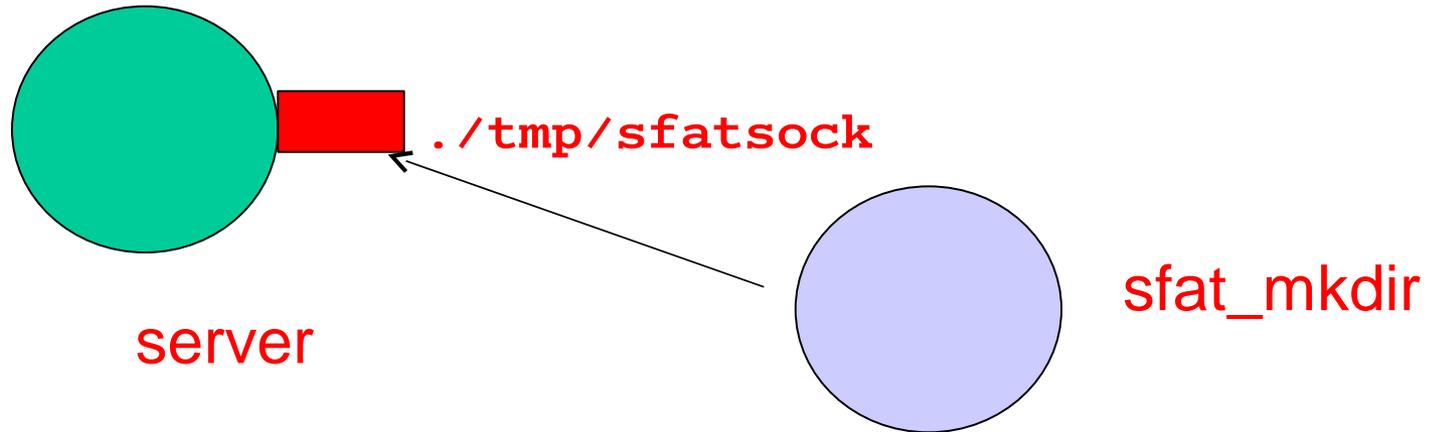
server



sfat_*

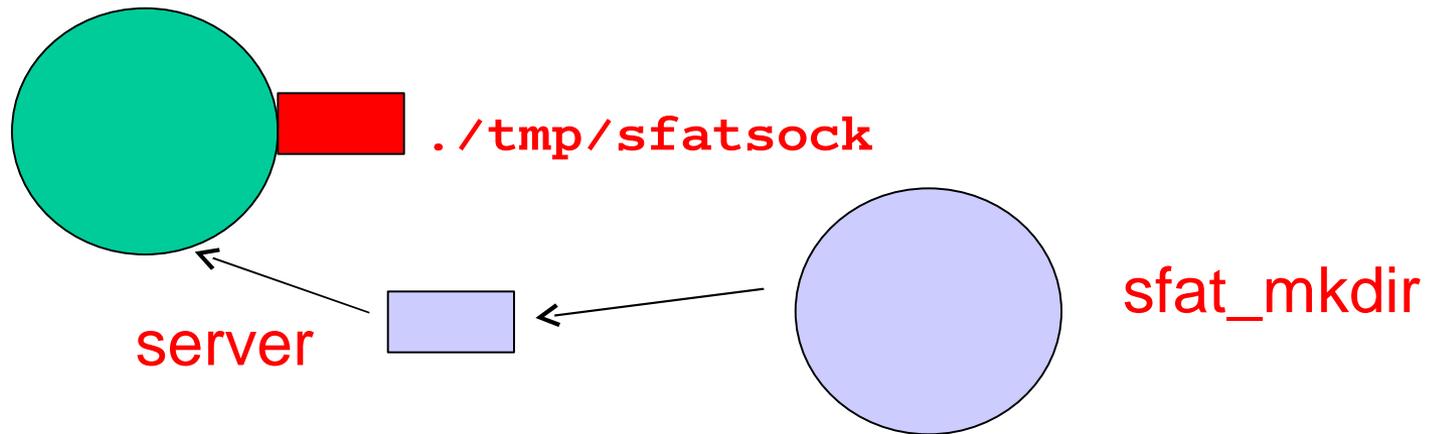
- **libfat** libreria di operazioni base sul filesystem (usata dal server)
- **lcscom** libreria di operazioni base sui socket
- **server** multithreaded
- comando **sfat_create**
- comandi client **sfat_***

Interazioni client server



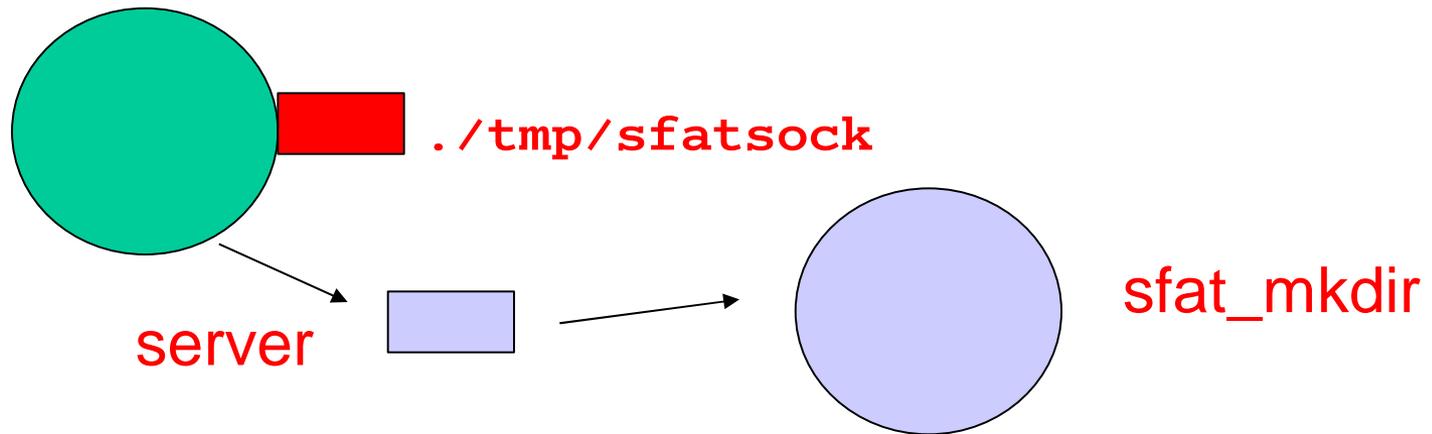
- I client si connettono al server attraverso un socket AF_UNIX dal nome fissato

Interazioni client server (2)



- Cinque richieste possibili dal formato fissato nelle specifiche
 - **MSG_MKDIR, MSG_LS, MSG_FREAD, MSG_FWRITE, MSG_MKFILE,**

Interazioni client server (3)



- 2 risposte possibili dal formato fissato nelle specifiche
 - **MSG_OK**, **MSG_ERR**,

Specifiche

- **sfat0607.pdf**
 - fornisce la visione globale della struttura del progetto
- **libfat lcscom**
 - la specifica delle strutture dati e delle funzioni da realizzare è nei .h del kit (make doc per ottenere la versione doxygen)
- **testing finale**
 - per libfat sono forniti dei test unitari che usano **cunit**
 - per server e client sono forniti 2 script di test

Alcune info

- Scadenze

Per il bonus : 20/07/2007

Finale : 1/02/2008

- è possibile consegnare e fare l'orale a partire da oggi
 - mediamente passa 1 settimana fra consegna e orale
- per fare l'orale bisogna aver svolto anche i primi due frammenti

Come e cosa si deve consegnare

- Esclusivamente usando gli script forniti nel materiale del kit
- Attenzione alla Relazione
 - le specifiche spiegano cosa bisogna metterci