

<http://repl.it>

code semplice : inserzioni in coda **PUSH**
 Estrazione in testa **POP**

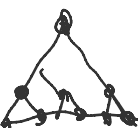
code con priorità - Heap

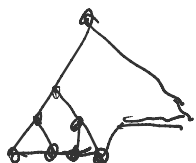
1) struttura

2) informazione nei nodi

1) Heap è un albero binario completo colossato a sinistra

n = numero di nodi dell'albero

$n = 2^h - 1 \Rightarrow$ 

$n \neq 2^h - 1 \Rightarrow$  incompleto

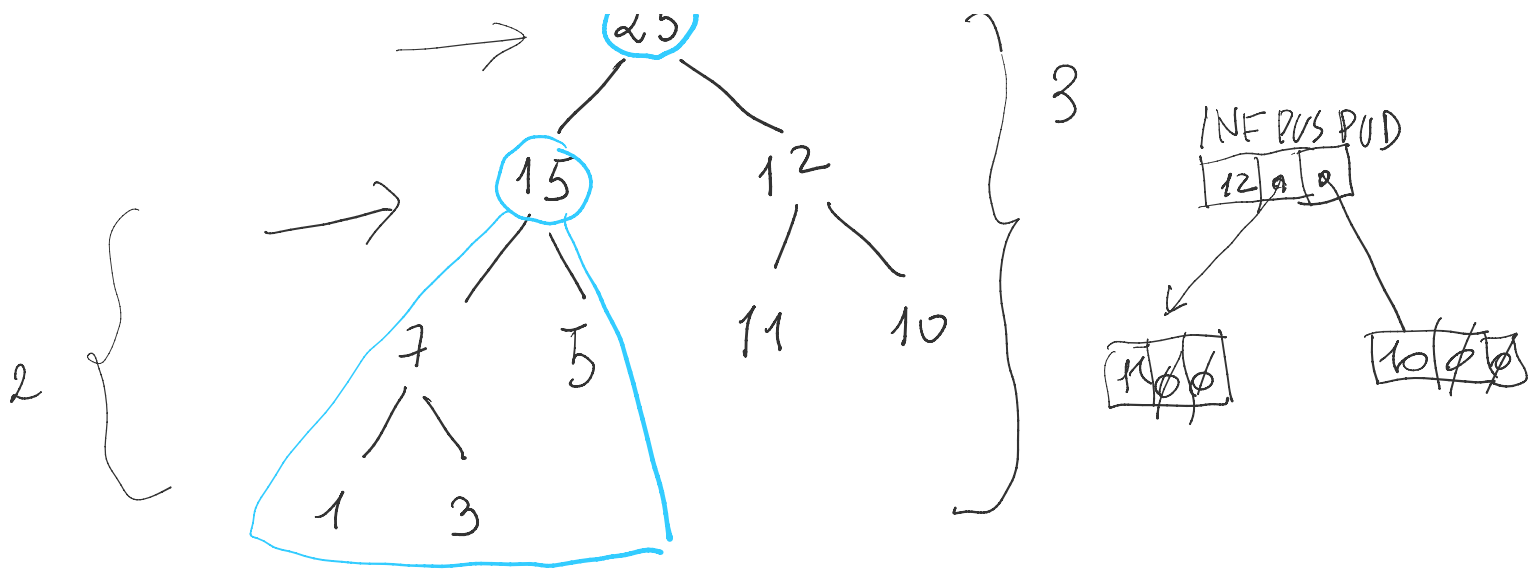
2) informazione $e = (\text{nome}, \underline{\text{priorità}})$

Max heap : per tutti i nodi ogni elemento è maggiore di tutti quelli contenuti nel sott'albero di cui è radice.

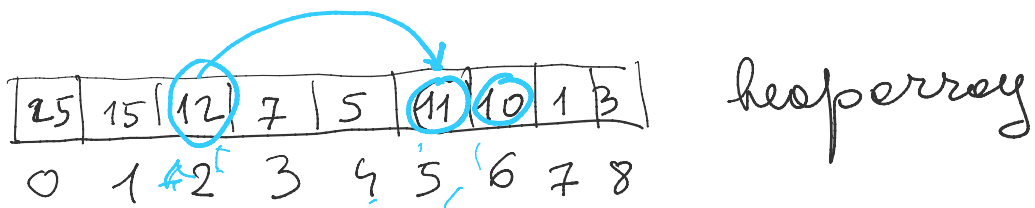
Nella radice è contenuto il max

Min heap





Struttura heap \rightarrow array



nodo in posizione i $\text{heaparray}[i]$
 sinistro (i) in posizione $2i+1$
 destro (i) " $2i+2$
 padre (i) in " $\lfloor \frac{i-1}{2} \rfloor$ divisione

Relazione tra n = numero di nodi
 h = altezza dell'albero

altezza di un nodo = max distanza
 (calcolato come numero di archi) tra
 il nodo e una foglia

altezza di un albero = altezza
 della radice.

T_h ; in albero binario completo (Δ)
 di altezza h :

$$N_h = 2^{h+1} - 1 \quad \text{nodi}$$

$$F = 2^h \quad \text{foglie}$$

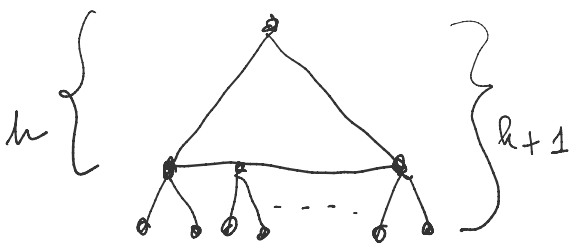
$$\begin{aligned}
 N_h &= 2^{h+1} - 1 && \text{num} \\
 F_h &= 2^h && \text{foglie} \\
 I_h &= 2^h - 1 && \text{nodi interne}
 \end{aligned}$$

Prova ; induzioni su h

base $h=0 \Rightarrow$

$$\left. \begin{aligned}
 N_0 &= 2^1 - 1 = 1 \\
 F_0 &= 2^0 = 1 \\
 I_0 &= 2^0 - 1 = 0
 \end{aligned} \right\} \text{vero}$$

passo induttivo $h \rightarrow h+1$



$$\begin{aligned}
 N_{h+1} &= N_h + 2 \cdot F_h = 2^{h+1} - 1 + 2 \cdot 2^h \\
 &= 2^{h+2} - 1
 \end{aligned}$$

$$F_{h+1} = 2 \cdot 2^h = 2^{h+1}$$

$$I_{h+1} = 2^{h+1} - 1$$

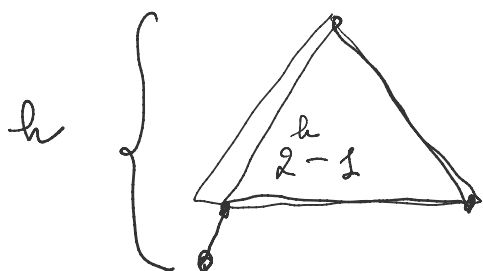
□

Un albero completo di n nodi
ha altezza $\log(n+1) - 1$

$$n = 2^{h+1} - 1 \quad n+1 = 2^{h+1}$$

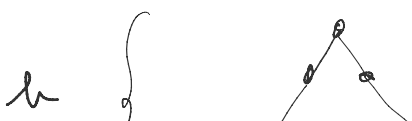
$$h = \log(n+1) - 1$$

Studia il caso la rel. tra h e n in
un heap

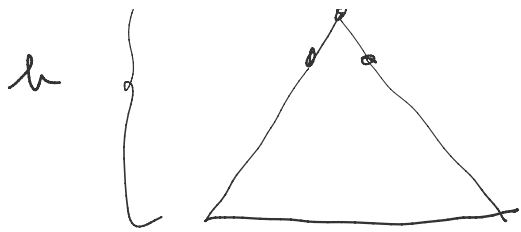


heap con minimo
numero di nodi

$$n = 2^h$$



$$2^h \leq n < 2^{h+1}$$



$$2^h \leq n < 2^{h+1}$$

$$h \leq \log_2 n < h+1$$

$$h = \Theta(\log n)$$

$$\begin{cases} h \leq \log n \\ h > \log n - 1 \end{cases} \quad h = \lfloor \log n \rfloor$$

Operazioni

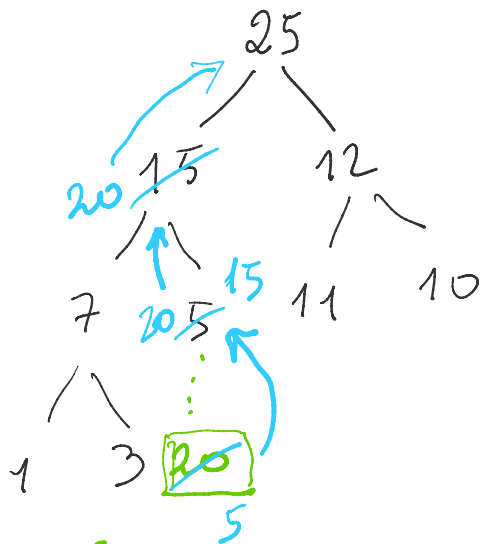
1) Empty? $\Theta(1)$

2) Max? $\Theta(1)$

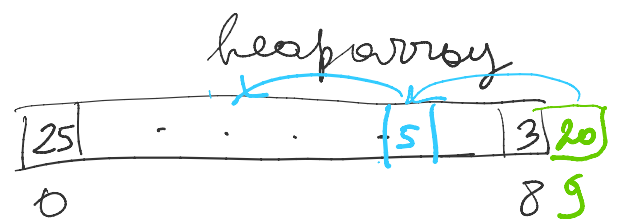
3) Estrazione Max

4) Inserzione

Heap è struttura per realizzare efficientemente le istruzioni 2/3/4.



heapsize = 9



e con priorità 20

numero di confronti max = percorso foglie
radice

Enqueue (e); $e = \text{priorità}$

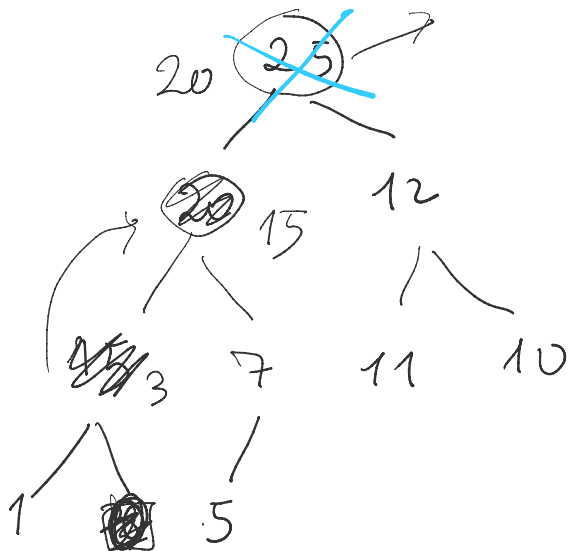
• Verifica laddoppio ();

heaparray [heapsize] = e;

heapsize ++;

Riorganizza heap (heapsize-1);

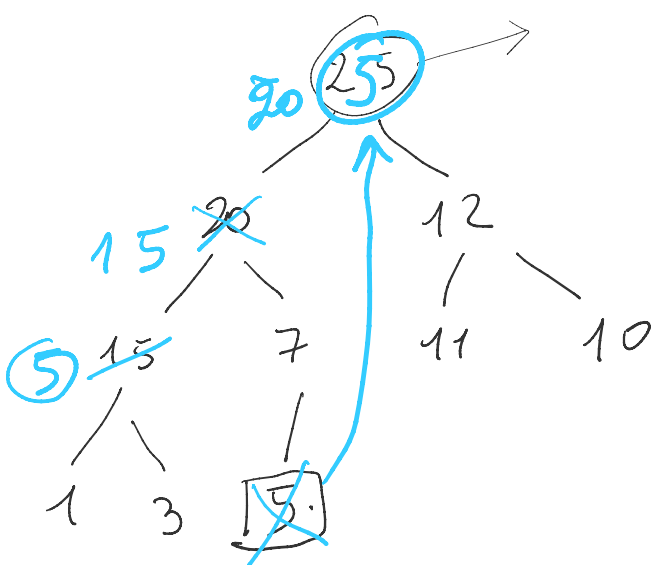
$n = 10$ Eliminazione del massimo



heapsize 10

Dequeue

max = heaparray[0]



Dequeue ();

if (!Empty ())

max = heaparray [0];

heapsize -- ; { heaparray [0] = heaparray [heapsize - 1];

Riorganizza heap (0);

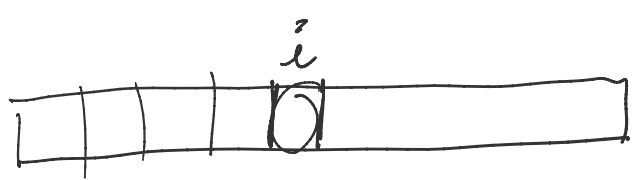
Verifica dimessamento ();

return max;

}

Riorganizza heap (i)

input



heaparray

input



heap dove un solo el. non rispetta le proprietà

output \rightarrow heap

Riorganizzo heap (i):

// bottom-up //

while (i > 0 && heaparray[i] >

inserzione

heaparray[Padre[i]]) {

 Scambia (i, padre(i));

 i = padre(i);

$O(\log n)$



}

// top down //

while (sinistro(i) < heapsize &&

$O(\log n)$

eliminazione

i != MigliorePadreFigli(i)) {

 migliore = Migliorepadre figli(i)

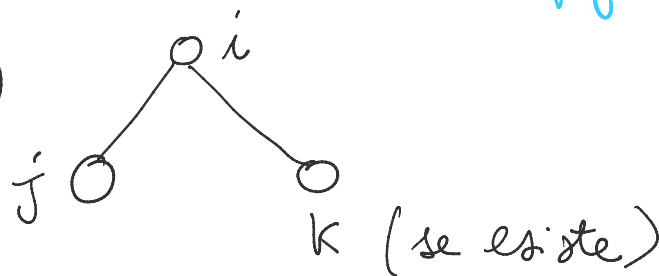
 Scambia (i, migliore);

 i = migliore;

}



Migliorepadre figli(i)



1) Empty $\Theta(1)$

2) max $\Theta(1)$

3) Eliminazione max $O(\log n)$

4) Inserzione $O(\log n)$

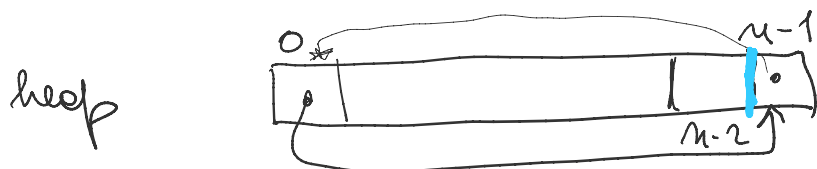
code con priorità

Code con priorità

Possiamo usare l'heap per fare il Sorting!

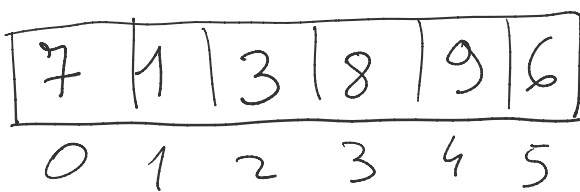
Heap Sort

- 1) Costruisci un heap ^{Max.} di n elementi
- 2) ~~for~~ Scambia la radice con l'ultimo el ($heaparray[heapsize-1]$)

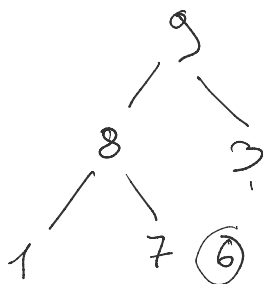
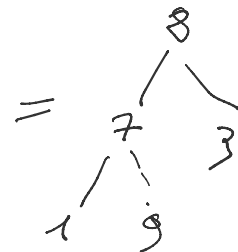
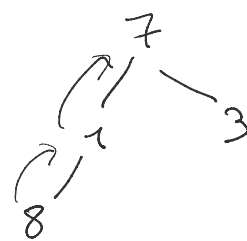
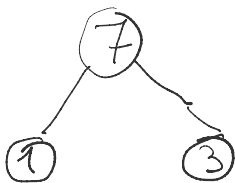


Riorganize heap (.0);

- 3) Riorganize heap



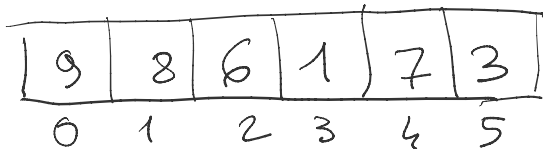
Inserisco gli el. in un heap inizialmente vuoto



⇒



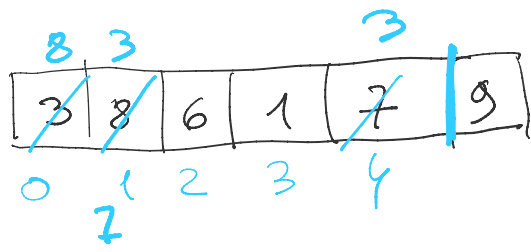
heaparray



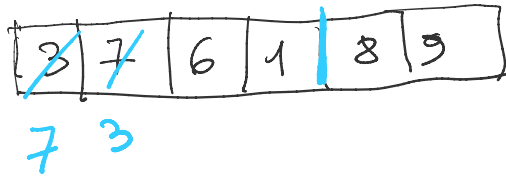
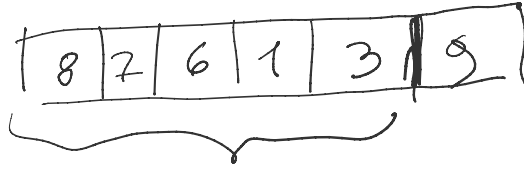
costruire un heap?

n operaz. di inserzione

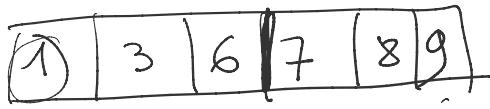
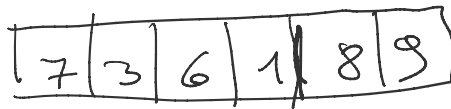
- 1) $O(n \log n)$



Riorg. heap(0)



Riorg heap(0)



Riorg. heap(0)

Heap Sort (heaparray):

heapsize = 0;

$O(n \log n)$ for ($i=0; i < n; i++$) Enqueue(heaparray[i]);

$O(\log n)$ while (heapsize > 0) {
 Scombie (heaparray[0], heaparray(heapsize-1));
 heapsize --;
 Riorganize heap(0); $O(\log n)$
 }

Heap Sort { $O(n \log n)$ time
 in loco sense & spazio
 aggiuntivo